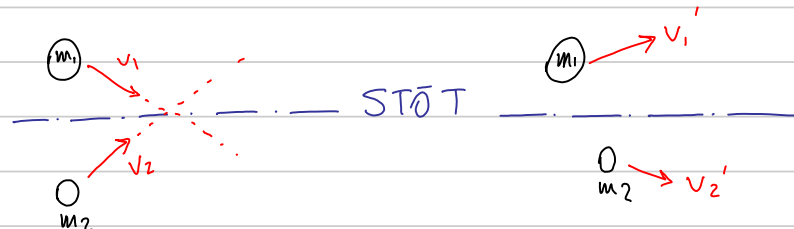


Kap 11 (11.4, 11.7, 11.9, 11.10, 11.15, 11.17, 11.18
11.19, 11.20, Tentatal 100526 f3)

siname@kth.se, senast uppdaterat: VT19



Rörelsemängds bevarande

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$$

Om vi har en rörelse i flera dimensioner kommer rörelsemängden att bevaras i alla riktningar

Studsstal

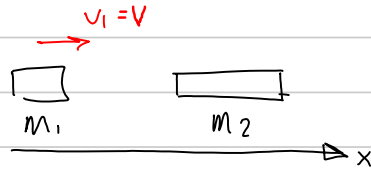
$$e = \frac{v_{2x}' - v_{1x}'}{v_{1x} - v_{2x}}$$

Observera \vec{v}

* Att rörelsemängdsbevarande och studsstal gäller i alla dimensioner

* Ett bra sätt att dubbelkolla sina räkningar är att sätta $e = 0$ och $e=1$ får att se om resultatet verkar rimligt.

11.4)



Givet: $m_1 = m$, $m_2 = Km$

$v_1 = v$, $v_2 = 0$, e

Söker: v_1' och v_2'

Lösning

* Rörelsemängds bevarande

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2' \rightarrow mv = mv_1' + Km v_2' \quad (1)$$

* Stödstal

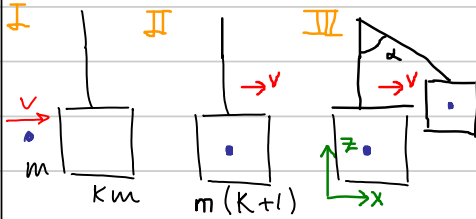
$$e = \frac{v_2' - v_1'}{v_1 - v_2} = \frac{v_2' - v_1'}{v} \rightarrow ve = v_2' - v_1' \quad (2)$$

* Bestäm v_1' och v_2'

$$(1) + (2) \quad v(1+e) = v_2'(K+1) \rightarrow v_2' = v \frac{1+e}{K+1}$$

$$v_1' = \frac{1-Ke}{1+K} v$$

11.7



Givet) K, α säcken har hastigheten noll vid start

Söker) V , spec om $\alpha = 10^\circ, l = 1\text{m}$,

$$K = 500$$

Lösning

* Rörsemängdsbevarande I, II

$$mV = m(K+1)V' \iff V' = \frac{V}{K+1} \quad (1)$$

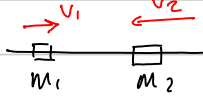
* Mechaniska energin II, III

$$m(K+1)\frac{V'^2}{2} = m(K+1)gl(1 - \cos\alpha) \quad (2) \quad \text{Detta är höjdskillnaden}$$

* Bestäm V

$$(1) \text{ i } (2) \frac{1}{2} \left(\frac{V}{K+1} \right)^2 = gl(1 - \cos\alpha) \rightarrow V = (K+1) \sqrt{2gl(1 - \cos\alpha)}$$

11.9

Givet: $m_1 = m$, $m_2 = 2m$

$$v_1 = 2u, \quad v_2 = -2u$$

Lösning-

* Rörelsemängds bevarande

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2' \rightarrow m \cdot 2u - 2m \cdot u = m v_1' + 2m v_2'$$

* Stödstal

(egentligen finns bara en EK :))

$$e = \frac{v_2' - v_1'}{v_1 - v_2} = \frac{v_2' - v_1'}{2u - (-)u} \rightarrow 3eu = v_2' - v_1' \rightarrow v_2' = 3eu + v_1'$$

* Bestäm v_1' och v_2'

$$v_1' = -2v_2' \rightarrow v_1' = -6eu - 2v_1' \rightarrow 3v_1' = -6eu$$

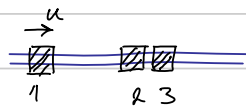
$$v_1' = -2eu$$

och

$$v_2' = eu$$

observera att tecknet beror på hur vi def. koord. sys.

11.10



Geivet: se figuren. Partikel 1, 2, 3 helt idelstaka

$$e > 0, \quad v_1 = u, \quad v_2 = v_3 = 0$$

Säker, v_3' efter stöten

Lösning

* Behakta stöten mellan partikel 1 & 2. Rördsemängden bevaras

$$\begin{cases} m v_1 + m v_2 = m v_1' + m v_2' \\ v_2' - v_1' = e(v_1 - v_2) \end{cases} \rightarrow \begin{cases} v_1' + v_2' = u & \textcircled{\text{I}} \\ v_2' - v_1' = e u & \textcircled{\text{II}} \end{cases}$$

$$\textcircled{\text{I}} + \textcircled{\text{II}} \rightarrow 2v_2' = u(e+1) \rightarrow v_2' = \frac{u(e+1)}{2}$$

$$\textcircled{\text{I}} - \textcircled{\text{II}} \rightarrow v_1' = \frac{u(1-e)}{2}$$

* Behakta stöten mellan partikel 2 & 3. Rördsemängden bevaras

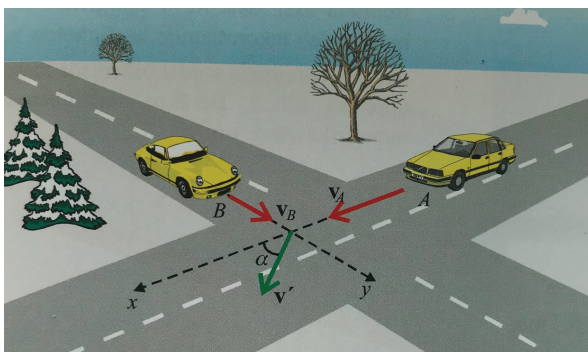
$$\begin{cases} m v_2' + m v_3 = m v_2'' + m v_3' \\ v_3' - v_2'' = e(v_2' - v_3) \end{cases} \rightarrow \begin{cases} v_2'' + v_3' = v_2' & \textcircled{\text{III}} \\ v_3' - v_2'' = e v_2' & \textcircled{\text{IV}} \end{cases}$$

$$\textcircled{\text{III}} + \textcircled{\text{IV}} \rightarrow 2v_3' = v_2'(1+e) \rightarrow v_3' = \frac{v_2'(1+e)}{2} = u \frac{(1+e)^2}{4} = u \left(\frac{1+e}{2}\right)^2$$

$$\textcircled{\text{III}} - \textcircled{\text{IV}} \rightarrow 2v_2'' = v_2'(1-e) \rightarrow v_2'' = \frac{v_2'(1-e)}{2} = u \frac{(1-e)^2}{4}$$

Svar den tredje partikel glider iväg med hastigheten $v_3' = u \left(\frac{1+e}{2}\right)^2$

Uppgift 11.5



Givet: Se figuren, start hastigheterna v_A, v_B , och bilarnas massor m_A, m_B . Efter kollision får bilarna samma hastighet och det antas ingen friktion

Söker: i) hastighetsbeloppet efter kollision v'
ii) bestäm vinkel α

Lösning

- Bestäm x och y komponenterna av v'

$$\vec{v}' = v' \cos \alpha \vec{e}_x + v' \sin \alpha \vec{e}_y$$

- Rörelsemängdsbevarande Efter kollision slås massorna ihop och bilarna får samma hastighet

$$p_x : m_A v_A = (m_A + m_B) v' \cos \alpha$$

$$p_y : m_B v_B = (m_A + m_B) v' \sin \alpha$$

- Bestäm vinkel α genom att ta kvoten mellan rörelsemängds ekvationerna $\frac{p_x}{p_y}$

$$\frac{m_B v_B}{m_A v_A} = \frac{(m_A + m_B) v' \sin \alpha}{(m_A + m_B) v' \cos \alpha}$$

$$\tan \alpha = \frac{m_B v_B}{m_A v_A}$$

$$\alpha = \arctan \left(\frac{m_B v_B}{m_A v_A} \right)$$

Låt oss dubbelkolla om detta stämmer med intuitionen. Om bilarna skulle ha samma hastighet och samma massa, efter kollision ska det vara lika stor vinkel mot motsvarande normal för dem, dvs. 45° , vilket stämmer med vår modell. Låt oss anta att bil A skulle ha mycket större rörelsemängd, uttrycket i parentesen går mot 0 och därav också vinkel, vilket stämmer också med intuitionen.

- Bestäm hastigheten efter kollision

$$m_A^2 v_A^2 + m_B^2 v_B^2 = (m_A + m_B)^2 v'^2 (\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha)$$

$$v'^2 = \frac{m_A^2 v_A^2 + m_B^2 v_B^2}{(m_A + m_B)^2}$$

$$v' = \frac{\sqrt{m_A^2 v_A^2 + m_B^2 v_B^2}}{(m_A + m_B)}$$

Svar: $\alpha = \arctan \left(\frac{m_B v_B}{m_A v_A} \right)$ och $v' = \frac{\sqrt{m_A^2 v_A^2 + m_B^2 v_B^2}}{(m_A + m_B)}$

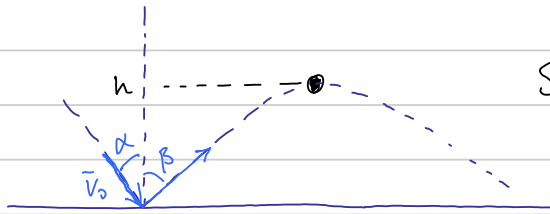
11.17 och 11.18

Giuret: se figure

$$\alpha = 30^\circ, \beta = 45^\circ$$

h

Sök ϵ , \bar{v}_0



Lösning

* Behakta komposit uppdelning av v_0 och lagen om kinetisk energi

$$\left\{ \begin{array}{l} v_0 \sin \alpha = v_0' \sin \beta \rightarrow v_0' = \frac{v_0 \sin \alpha}{\sin \beta} \\ v_0 \cos \alpha = \epsilon v_0' \cos \beta \rightarrow \epsilon = \frac{v_0 \cos \alpha}{v_0' \cos \beta} = \frac{v_0 \cos \alpha}{v_0 \frac{\sin \alpha \cos \beta}{\sin \beta}} = \frac{\tan \alpha}{\tan \beta} \end{array} \right.$$

Stöttalet påverkar endast

uppåt gående hastighet

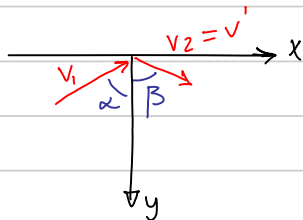
* Energiövningen

$$\frac{1}{2} m (v_0' \cos \beta)^2 = mgh \rightarrow v_0' = \frac{\sqrt{2gh}}{\cos \beta}$$

$$v_0 = \frac{\epsilon v_0' \cos \beta}{\cos \alpha} = \frac{\tan \alpha}{\tan \beta} \frac{\sqrt{2gh}}{\cos \beta} = \frac{\tan \alpha \sqrt{2gh}}{\sin \beta}$$

Med de givna värden $v_0 \approx 6,3 \text{ m/s}$

11.19 ~ 11.20



Grund: se figuren, α , e , $v_1 = v$

Söker: β och v'

Lösning -

* Rörelsemängdsbevarande

$$x: mV \sin \alpha = mV' \sin \beta \quad (1)$$

$$y: -mV \cos \alpha = mV' \cos \beta \quad (1)$$

* Skudskal: låt människan ha index 2 och pucken 1. Människan är stilla både innan och efter stöten

$$e = \frac{v_{2x}' - v_{1x}}{v_{1x} - v_{2x}} = \frac{v_{2y}' - v_{1y}}{v_{1y} - v_{2y}}$$

$$x) -ve \sin \alpha = v' \sin \beta \quad (2)$$

$$y) ve \cos \alpha = v' \cos \beta \quad (2)$$

* Bestäm v (antigen genom 1 & 2 eller $\hat{1}$ & $\hat{2}$)

$$(1) \& (2) \quad v^2 \sin^2 \alpha + v^2 e^2 \cos^2 \alpha = v'^2 \sin^2 \beta + v' \cos^2 \beta$$

$$v' = v \sqrt{\sin^2 \alpha + e^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{Trigonometriska ettan}$$

* Bestäm β

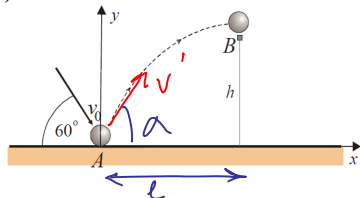
(1) / (2)

$$\frac{mV \sin \alpha}{eV \cos \alpha} = \frac{mV' \sin \beta}{v' \cos \beta} \rightarrow \frac{\tan \alpha}{e} = \tan \beta$$

Om ligger x koordinaten längsmarken i uppgift 11.20 och y axel som normalen blir man exakt samma ekva höjer som man

Uppgift 3, 2010-05-26, teknisk fysik

3)



En pingisboll studsar i A på pingisbordet med en inkommande hastighet v_0 som bildar vinkeln 60° med bordet. Studstalet mellan bollen och bordsytan är e . Bestäm den minsta fart v_0 som krävs för att bollen skall komma över nätet med höjden h och hamna på andra sidan av bordet. Bestäm också avståndet l från A till nätet.

Givet: se figuren, e, h

Söker: minsta v_0 så att vi når över h, l

Lösning

* Rörelsemängdsbevarande låt bordet ha index 1 och bollen 2. bordet kommer att vara stilla

$$x) m v_0 \cos 60^\circ = m v' \cos \alpha \rightarrow \frac{v_0}{2} = v' \cos \alpha \quad (1)$$

* Studskäl

$$y) e = \frac{v_2 y - v_1 y}{v_1 y - v_2 y} \rightarrow -\sin 60^\circ v_0 e = v' \sin \alpha$$

$$-\frac{\sqrt{3}}{2} v_0 e = v' \sin \alpha \quad (2)$$

* Beträkta banan efter stöten

$$\begin{cases} \ddot{x} = 0 \\ \ddot{y} = -g \end{cases} \quad \begin{cases} v_x = \dot{x} = c_1 = v'_x = \frac{v_0}{2} \\ v_y = -gt + c_2 = -gt + \frac{\sqrt{3}}{2} v_0 e \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{2} v_0 t \\ y = -\frac{gt^2}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} v_0 e t + c_3 \end{cases}$$

* Bestäm tiden det tar från stöten till nätet, $t_{\text{nät}}$

$$v_y = 0 \quad gt_{\text{nät}} = \frac{\sqrt{3}}{2} v_0 e \rightarrow t_{\text{nät}} = \frac{\sqrt{3}}{2} \frac{v_0 e}{g}$$