

Detaljplan

Förkortningar

F – föreläsning

L - laborationstillfälle

ÖV – övning

OU – obligatorisk uppgift

EU – extra uppgift

Kapitel- och sidhänvisningar

Kapitel- och sidhänvisningar för föreläsningar gäller boken:

Fadil Galjic: "Programmeringsprinciper i Java"

Vecka 1

F1

Ett Javaprogram

kapitel 1

F2

Datalagring

kapitel 2

F3

Standardinmatning

kapitel 3

Operationer med primitiva värden

kapitel 4

L1

ÖV1

Se under *Börja programmera*.

Gör övning 1, som är beskriven i dokumentet *Övningar*.

Vecka 2

F4

Logik

kapitel 5

F5

Vektorer

kapitel 6

F6

Metoder

kapitel 7

L2

ÖV2

Se under *Börja programmera*.

Gör övning 2, som är beskriven i dokumentet *Övningar*.

OU1 arbete

Se under *Programmeringsuppgifter*.

Temperaturmätningar

Vecka 3

F7

Ett klassbibliotek

kapitel 8

F8

Algoritmer

kapitel 9 (sidor 217 – 268)

F9

Objekt

kapitel 10 (sidor 305 – 348)

L3

OU1 redovisning

OU2 – arbete

Beräkningar i samband med en triangel

Vecka 4

F10

Algoritmer

kapitel 9 (sidor 269 – 304)

F11

Objekt

kapitel 10 (sidor 349 – 392)

F12

Undantag

kapitel 11

L4

OU2 redovisning

OU3 – arbete

Den kortaste vägen

Vecka 5

F13

Inmatning och utmatning

kapitel 12

F14

Skapa nya objekttyper

kapitel 13 (sidor 487 – 524)

F15

Skapa nya objekttyper

kapitel 13 (sidor 525 – 570)

L5

OU3 redovisning

OU4 – arbete

Räkna med teckensträngar

EU1 – arbete

Det minsta heltalet

EU2 – arbete

Sortera en mängd

Vecka 6

F16

Utveckla nya objekttyper
kapitel 14

F17

Arv
kapitel 15

F18

Klasshierarkier
kapitel 16 (sidor 677 – 728)

L6

OU4 redovisning
EU1 redovisning
EU2 redovisning
OU5 – arbete
En modell av en polylinje
EU3 – arbete
Schackpjäsernas presentationer
EU4 – arbete
En abstrakt modell av en polylinje

Vecka 7

F19

Klasshierarkier
kapitel 16 (sidor 729 – 746)
Gränssnitt
kapitel 17 (sidor 747 – 763)

F20

Gränssnitt
kapitel 17 (sidor 764 – 786)

L7

OU5 redovisning

EU3 redovisning

EU4 redovisning

Efter kursen

L extra

OU4 – redovisning

OU5 – redovisning

EU3 – redovisning

EU4 – redovisning