

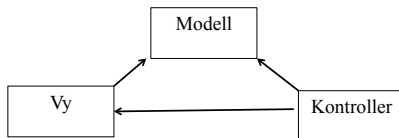
Föreläsning 5 Objektorienterad programmering DD1332

- MVC
- Designmönstern Observer

1

MVC

- Model: Modellen känner inte till Vyn eller kontrollern
- View: Känner bara till Modellen
- Controller: Kontroller känner till både Vyn och kontrollern



2

Modell

```
Public class Modellen{
    private String farg;
    public Modellen(){
        farg = "Svart";
    }
    public String geFargen(){
        return farg;
    }
    public void uppdateraTillstand(){
        if(farg.equals("Svart"))
            farg = "Vit";
        else
            farg = "Svart";
    }
}
```

3

Vy

```
public class Vy{
    private Modellen mod;

    public Vy (Modellen m) {
        mod = m;
    }

    public void update(){
        String f = mod.geFargen();
        System.out.println(f);
    }
}
```

4

Kontroller

```
import java.util.*;
public class Kontroll{
    private Modellen mod;
    private Vy vy;
    public Kontroll (Modellen m, Vy v) {
        mod = m;
        vy=v;
        Scanner sc=new Scanner(System.in);
        while(sc.hasNextLine()){
            sc.nextLine();
            uppdatara();}}
    public void uppdatara() {
        mod.uppdataraTillstand();
        vy.update();}}
}
```

5

Huvudprogrammet

```
Public class MVC1{
    public static void main(String[] args){
        Modellen mod = new Modellen();
        Vy vy = new Vy(mod);
        Kontroll kontr = new Kontroll(mod,vy);

    }
}
```

6
