

## Föreläsning 9

### Objektorienterad programmering

### DD1332

- Serialization
- Egna generiska datatyper
- Nätverk Socket

1

---

---

---

---

---

---

---

---

## Serialization

- Lagra objekt på disk eller skicka objekt över nätet
- Endast instansvariabler
- T.ex: class HuffmanTree implements Serializable{...}
- Läs objektet från fil m.h.a ObjectInputStream
- Skriv objektet på fil m.h.a ObjectOutputStream

2

---

---

---

---

---

---

---

---

## Lagra objekt på fil

```
class Node implements Serializable{...}
class SearchTree implements Serializable{
    private Node root;
...
}
class Main{
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        st=new SearchTree();
        //här kommer att finnas kod som bygger trädet
        FileOutputStream fileOut=new FileOutputStream("tree.ser");
        ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(fileOut);
        out.writeObject(st);
        out.close();
        fileOut.close();
    }
}
```

3

---

---

---

---

---

---

---

---

## Hämta objekt från fil

```
class Main2{
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        SearchTree st = null;
        FileInputStream fileIn = new FileInputStream("tree.ser");
        ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(fileIn);
        try{
            st = (SearchTree) in.readObject();
        } catch (ClassNotFoundException cnfe) {
            System.err.println("Hittar inte filen SearchTree.class");
        }
        in.close();
        fileIn.close();
        --
    }
}
```

4

---

---

---

---

---

---

---

---

## Egna generiska typer

- Så här deklarerar man en klassparameter, **T**, för att sedan använda den i klassdefinitionen:

```
class Klassnamnet<T>{
    T t;
    public klassnamn(T t){
        this.t=t
    }
}
```

- Nu kan **T** vara vilken datatyp som helst vid instansering av klassen Klassnamnet

5

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exempel: Uthyrning

- Anta att vi vill deklarerar en generell klass som kan användas till uthyrning av olika saker, t.ex Biluthyrning, bostadsuthyrning osv...

6

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exempel: Arv variant

```
public class Uthyrning {
    private List uthyrningsLista;
    private int max;
    public Uthyrning(int maxNum, List ul) {...}
    public Object lamnaUt() {...}
    public void taEmot(Object o) {...}
}
```

7

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exempel: Arv variant

```
class Biluthyrning extends Uthyrning {
    public Biluthyrning(int maxNum, List<Bil>
bilar) {...}
    public Bil lamnaUt() {...}
    public void taEmot(Bil b) {super.taemot(b);}
    public void taEmot(Object o) {
        if (o instanceof Bil) {
            super.taEmot(o);
        } else
            System.out.println("det gar inte att
lagga till!");
    }
}
```

8

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exempel: Arv variant

```
public static void main(String[] args){
    List<Bil> BilLista = new ArrayList<Bil>();
    BilLista.add(new Bil("Mazda"));
    BilLista.add(new Bil("Volvo"));
    Biluthyrning bilUthyrning = new
        Biluthyrning(2, BilLista);
    Bil bil = bilUthyrning.lamnaUt();
    System.out.println(bil.marke);
    bilUthyrning.taEmot(bil);
    bil = bilUthyrning.lamnaUt();
    System.out.println(bil.marke);
    bilUthyrning.taEmot(bil);
}
```

9

---

---

---

---

---

---

---

---

## Generisk variant

```
public class UthyrningGenerisk<T> {
    private List<T> uthyrningsLista;
    private int max;
    public UthyrningGenerisk(int maxNum, List<T> ul) {
        this.max = maxNum;
        this.uthyrningsLista = ul;
    }
    public T lamna() {
        return uthyrningsLista.remove(0);
    }
    public void taEmot(T item) {
        uthyrningsLista.add(item);
    }
}
```

10

---

---

---

---

---

---

---

---

## Generisk variant

```
class TestaUthyrning {
    public static void main (String[] args) {
        List<Bil> Billista = new ArrayList<Bil>();
        Billista.add(new Bil("Mazda"));
        Billista.add(new Bil("Volvo"));
        UthyrningGenerisk<Bil> bilUthyrning = new
            UthyrningGenerisk<Bil>(2, Billista);
        Bil bil = bilUthyrning.lamna();
        System.out.println(bil.marke);
        bilUthyrning.taEmot(bil);
        bil = bilUthyrning.lamna();
        System.out.println(bil.marke);
        bilUthyrning.taEmot(bil);
    }
}
```

11

---

---

---

---

---

---

---

---

## Egna generiska metoder

Om man inte vill att klassen ska ha någon klassparameter däremot metoderna ska vara generiska då deklarerar man <T> i metodhuvudet:

```
class KlassNamnet{
    public <T> void enMetod(T t){...}
    public <T extends Fordon> void annanMetod(T t){...}
}
```

12

---

---

---

---

---

---

---

---