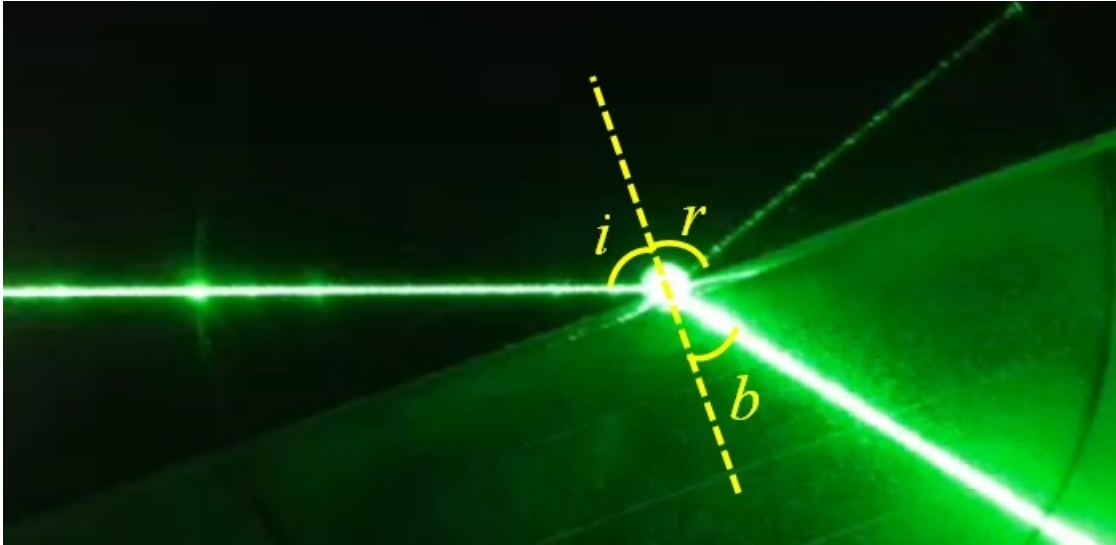


Brewstervinkeln, förklaring till videon:



När infallande stråle (från vänster) reflekteras i plexiglasen kan man släcka ut den reflekterade strålen om följande villkor är uppfyllda:

- Infallande stråle är linjärpolariserad med svängningsriktning parallellt med infallsplanet (som definieras av infallande stråle och normalen till reflektionsytan).

- $i + b = r + b = 90$ grader

I videon startar jag med linjärpolariserat ljus som svänger vertikalt (parallellt med infallsplanet). Sedan ställer jag in infallsvinkeln i så att reflekterad stråle släcks ut. Därefter byter jag polarisationsriktning lite fram och tillbaka mellan svängningsriktning vertikalt (parallellt med infallsplanet) och horisontellt (vinkelrät mot infallsplanet). Då kan man se den reflekterade strålen dyka upp och släckas ut, beroende på polarisationsriktningen på strålen.