

# MASTERPROGRAM Interaktiv Medieteknik (TIMTM)

## Förklaring av termer:

*Obligatoriska kurser: Måste läsas av alla i programmet eller inom spåret.*

*Villkorligt valfria kurser: Utifrån ett bestämt kurspaket måste du välja ett antal kurser eller ett antal poäng.*

*Rekommenderade kurser: Kurser som programansvarig anser är bra att läsa som komplement till programmet/spåret*

*Valfria kurser: Kurser som inte är kopplade till det program/spår du läser utan väljs efter intresse.*

## Obligatoriska kurser för programmet:

DM2700 Introduktion till interaktiv medieteknik 6,0 hp

DM2711 Forskningsmetodik för interaktiv medieteknik 9,0 hp

DM2573 Hållbarhet och medieteknik 7,5 hp (endast för CMETE)

DM2678, Programintegrerande kurs i interaktiv medieteknik, 4,0 hp

DHXXXX, Avancerad Projektkurs i Interaktiv Medieteknik, 7,5 hp

DA222X Examensarbete inom datavetenskap och kommunikation, 30 hp

## Kompletterande information:

Som student på masterprogrammet i interaktiv medieteknik läser du under höstterminen i årskurs 1 tre obligatoriska kurser. Till vårterminen väljer du ett av de sex spår som erbjuds och du ska under vårterminen i årskurs 1 och höstterminen i årskurs 2 läsa två obligatoriska kurser ifrån det valda spåret.

Du ska också under årskurs 1 och årskurs 2 läsa minst 15 hp av de villkorligt valfria kurserna.

Övriga kurser är valfria.

## **Villkorligt valfria kurser (Minst 15 hp av dessa kurser måste läsas)**

DH2408 Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion 6,0 hp

DM2578 Social Media Technologies 7,5 hp

DT2140 Multimodala interaktioner och gränssnitt 7,5 hp

DM2574 Medieproduktion 9,0 hp (Ej valbar för studenter på civilingenjörsprogrammet i Medieteknik)

DH2320 Introduktion till visualisering och datorgrafik 6,0 hp

DH2321 Informationsvisualisering 6,0 hp

DH2323 Datorgrafik med interaktion 6,0 hp

DH2400 Fysisk interaktionsdesign 7,5 hp

DH2413 Avancerad grafik och interaktion 9,0 hp

DH2625 IT-design för funktionshindrade 6,0 hp

DH2627 Interaktionsdesign 2 15,0 hp

DH2642 Interaktionsprogrammering och dynamiska webben 7,5 hp

DH2650 Datorspelsdesign 6,0 hp

DH2660 Haptik 6,0 hp

DH2465 Datateknik, ekonomi och ledarskap 15,0 hp

DM2571 Framtidens medier 10,0 hp

DM2500 Närvaroproduktion på distans 7,5 hp

DM2517 XML för publicering 7,5 hp

DM2518 Mobilutveckling med webbt teknologier 7,5 hp

DM2529 Digital bild för publicering 7,5 hp

DM2531 Grafisk produktion 7,5 hp

DM2720 Hållbar IKT i praktiken 7,5

DT2112 Talteknologi 7,5 hp

DT2118 Igenkänning av tal och talare 7,5 hp

DT2213 Musikalisk kommunikation och musikteknologi 7,5 hp

DT2300 Ljud i interaktion 7,5 hp

DT2350 Mänsklig perception för informationsteknik 6,0 hp

DT2410 Audioteknik 7,5 hp

SK2375 Optik, påbyggnadskurs för media 6,0 hp

DD2425 Robotik och autonoma system 9,0 hp

DD2427 Bildbaserad igenkänning och klassificering 6,0 hp

DD2429 Datorfotografi 6,0 hp

DH2632 Människa-datorinteraktion, högre seminarier 3,0 hp

DH2466 Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion 6,0 hp

DM2904 Individuell kurs i medieteknik 6,0 hp

DM2905 Individuell kurs i medieteknik 7,5 hp

## **Spår, datorgrafik och visualisering (IMCG)**

### **Beskrivning av spåret:**

Detta spår erbjuder fördjupad kunskap i metoder, teknologier och verktyg för interaktiv grafik. Vi har som utgångspunkt en djup förståelse av de grundläggande teoretiska ramverken för att därefter ge studenterna praktiska erfarenheter inom ett flertal tillämpningsområden, från datorspelsdesign och simuleringar av folkmassor till infographics.

### **Obligatoriska kurser:**

DH2323 Datorgrafik med interaktion 6,0 hp

DH2413 Avancerad grafik och interaktion 7,5 hp

### **Rekommenderade kurser:**

DD2257 Visualization

DH2320 Introduktion till visualisering och datorgrafik 6,0 hp

DH2321 Informationsvisualisering 6,0 hp

DH2650 Datorspelsdesign 6,0 hp

DT2350 Mänsklig perception för informationsteknik 6,0 hp

## **Spår, interaktionsdesign (IMID)**

### **Beskrivning av spåret:**

Detta spår erbjuder fördjupning inom metoder, tekniker och verktyg för utformning av interaktiva system utifrån ett upplevelse- och användarcentrerat perspektiv. Inriktningen syftar också till att ge djupare kunskap om metodik för utvärdering och analys av interaktiva system i verkliga brukskontexter. Spåret är förberedande för exjobb som utförs med designdriven ansats.

### **Obligatoriska kurser**

DH2628 Metoder för interaktionsdesign 7,5 hp

DH2629 Interaktionsdesign som reflekterande praktik 7,5 hp

### **Rekommenderade kurser:**

DH2655 Kooperativ IT-design 9,0 hp

DH2408 Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion 6,0 hp

DH2625 IT-design för funktionshindrade 6,0 hp

DH2627 Interaktionsdesign 2, 15 hp

DH2400 Fysisk interaktionsdesign 7,5 hp

DT2350 Mänsklig perception för informationsteknik 6,0 hp

DM2720 Hållbar IKT i praktiken 7,5

## **Spår, interaktionsteknik (IMIT)**

### **Beskrivning av spåret:**

Studenterna lär sig att utveckla interaktiva system med modern utvecklingsmetodik, med fokus på tekniskt materialkunnande vad gäller olika hårdvaruplattformar och teknologier.

### **Obligatoriska kurser:**

DT2140 Multimodala interaktioner och gränssnitt 7,5 hp

DH2400 Fysisk interaktionsdesign 7,5 hp

### **Rekommenderade kurser:**

DH2642 Interaktionsprogrammering och dynamiska webben 7,5 hp

DH2660 Haptik 6,0 hp

DM2518 Mobilutveckling med webbt teknologier 7,5 hp

DT2112 Talteknologi 7,5 hp

DD2425 Robotik och autonoma system, 9 hp

## **Spår, bild- och videoteknik (IMIV)**

### **Beskrivning av spåret:**

Detta spår ger specialiserad kunskap om beräkningsmodeller, metoder och tekniker för bild- och videoteknologi. I det här spåret kommer studenterna att öva metodkunskap inom bild- och videorelaterade projektarbete. Genom att arbeta på verkliga problem kommer studenterna att bygga kompetens på avancerad bildbehandling, videokomprimering, och objektigenkänning i digitala bilder.

### **Obligatoriska kurser:**

DM2582 Media Lab 7,5 hp

SK2380 Teknisk fotografi 7,5 hp

### **Rekommenderade kurser:**

DD2427 Bildbaserad igenkänning och klassificering 6,0 hp

EN2401 Bild- och videobehandling 6,0 hp

## **Spår, ljud och musik (IMLM)**

### **Beskrivning av spåret:**

#### **Obligatorisk kurs:**

DT2213 Musikalisk kommunikation och musikteknologi 7,5 hp

DT2300 Ljud i interaktion 7,5 hp

#### **Rekommenderade kurser:**

DT2410 Audioteknik 7,5 hp

DT2140 Multimodala interaktioner och gränssnitt 7,5 hp

DT2350 Mänsklig perception för informationsteknik 6,0 hp

## **Spår, tekniker för sociala medier (IMTS)**

### **Beskrivning av spåret:**

Spåret ger en fördjupning inom teknologi relaterad till sociala medier, såsom hantering och analys av stora informationsflöden (big data), design för dynamiska webben och mobila enheter, samt kunskap kring mänskliga och sociala aspekter av modern informationsteknologi.

### **Obligatoriska kurser:**

DM2578 Social Media Technologies 7.5 hp

DM2583 Big Data Technology in Media 7.5 hp

### **Rekommenderade kurser:**

DM2582 Media Lab 7.5 hp

DM2500 Närvaroproduktion på distans 7,5 hp

DH2642 Interaktionsprogrammering och dynamiska webben 7.5 hp

DM2518 Mobilutveckling med webbt teknologier 7,5 hp

DM2571 Framtidens medier 10,0 hp

DH2625 IT-design för funktionshindrade 6,0 hp

DM2720 Hållbar IKT i praktiken 7,5

DH2408 Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion 6,0 hp