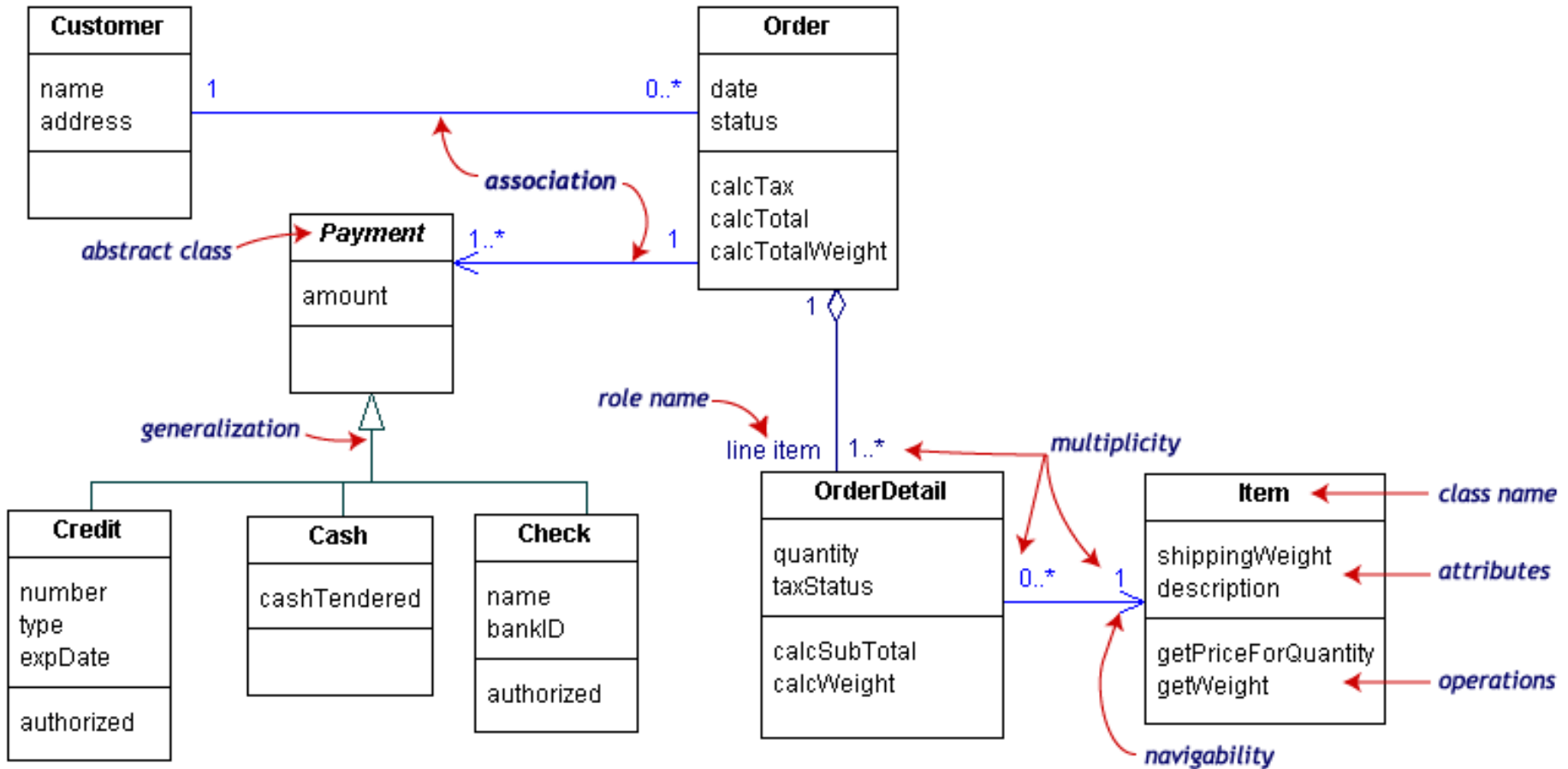
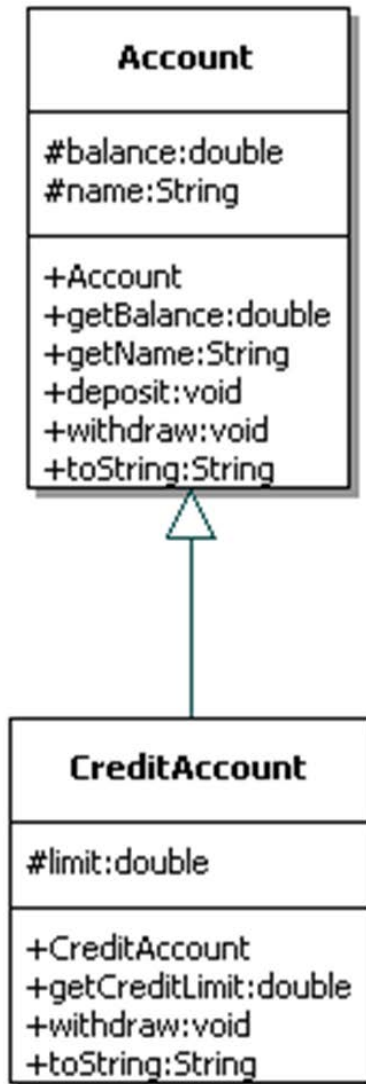


Arv, grunder

Relationer mellan *objekt* – association, aggregat, komposition



Arv – relation mellan *klasser*, "är en"



Java-syntax:

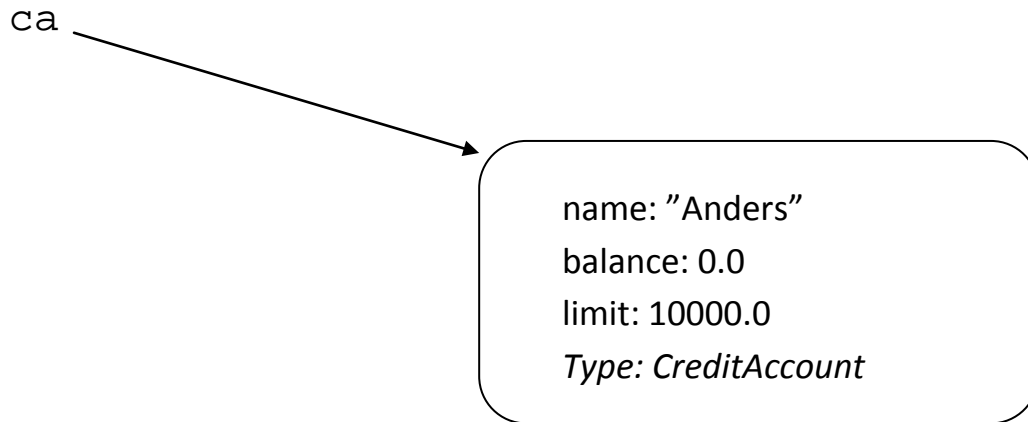
```
public class CreditAccount extends Account {  
...  
}
```

Skapa objekt på vanligt sätt:

```
CreditAccount ca =  
    new CreditAccount("Anders", 10000.0);
```

Arv, "är en"

```
CreditAccount ca =  
    new CreditAccount("Anders", 10000.0);
```



Synlighet, visibility, i Java

Keyword/ UML- notation	Tillgänglig inom klassen?	Tillgänglig inom samma paket?	Tillgänglig i subklass?	Tillgänglig för alla andra klasser?
private -	Ja	Nej	Nej	Nej
“package” ~	Ja	Ja	Nej	Nej
protected #	Ja	Ja	Ja	Nej
public +	Ja	Ja	Ja	Ja

Vad ärver subklassen

- Alla datamedlemmar ärvs, *inklusive private* och *static*, men...
 - Datamedlemmar som är privata i superklassen är inte synliga i subklassen - men de finns i objekten
- Alla metoder ärvs, *utom privata metoder samt konstruktorer*
 - Subklassens konstruktor kan anropa basklassens, `super(...)`;
Anropet ska alltid ske på först raden i subklassens konstruktor

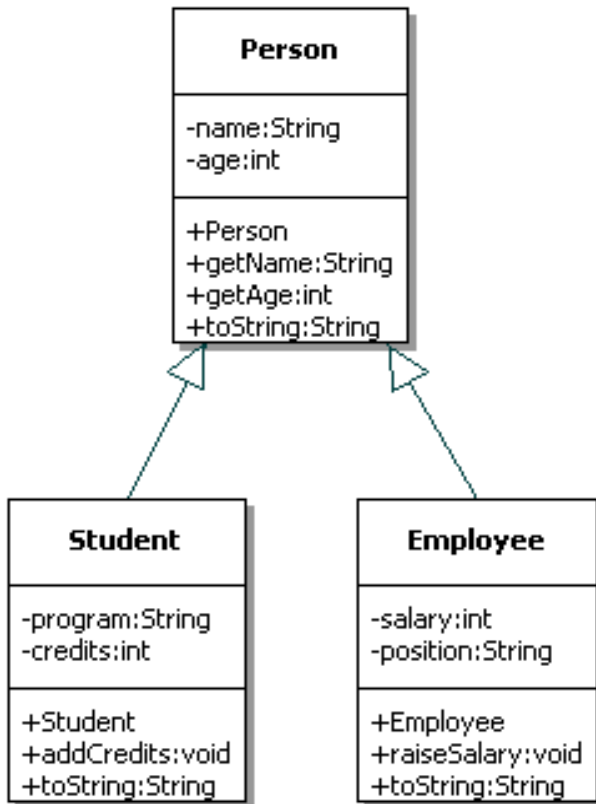
Omdefiniera en ärvd metod (override)

- Logiskt sett samma operation som i superklassen
- Metodens signaturer måste var identisk i subklassen:
returtyp, namn, parameterlista

```
public class CreditAccount extends Account {  
    .  
    .  
    .  
    @Override  
    public void withdraw(double amount) {  
        if(balance+limit >= amount) { . . .  
        }  
    }  
    . . .  
}
```

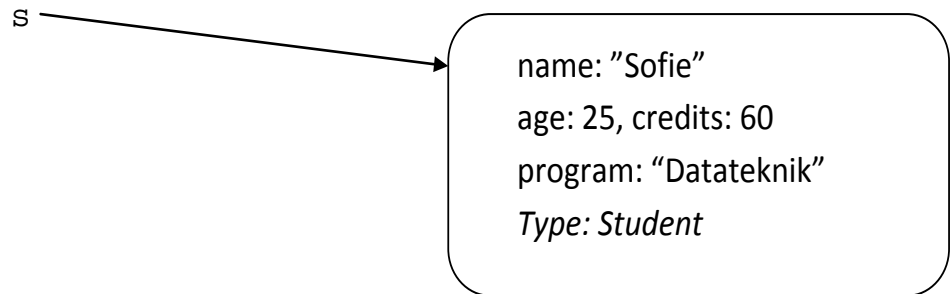
- Skilj omedfiniering av metod vid arv, override, från överlagring av metoder inom en klass, overload

Privat data vid arv



Student s =

```
new Student("Sofie",25,"Datateknik",60);
```



Privat data vid arv

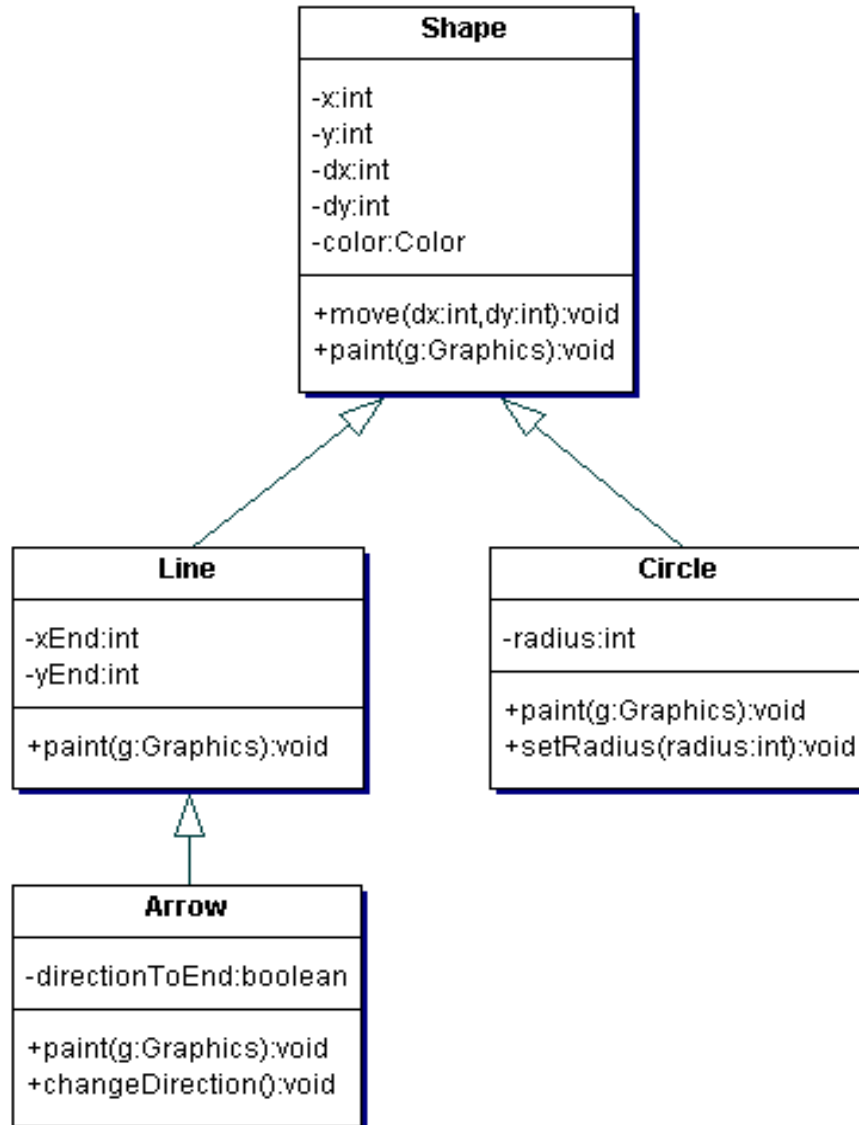
- Ärvda datamedlemmar med synligheten `private` kan ej refereras direkt i koden för subklassen!

```
public class Student extends Person {  
    . . .  
    public String toString() {  
        String info = super.getName()  
            + ", program " + program + ", age "  
            + super.getAge() + ", " + credits +  
            " credits";  
  
        return info;  
    }  
}
```

- I detta fall går även detta (samma metod, `getName`, i superklass som i subklass)

```
public String toString() {  
    String info = getName()
```

Specialising vs generalising



Java och superklassen Object

- Alla klasser i Java ärver, direkt eller indirekt, från superklassen "Object" (sic)
- `public class A { ...`
är detsamma som
`public class A extends Object { ...`
- Några ärvda metoder:
 - `public String toString`
 - `public boolean equals(Object other)`
 - `public int hashCode()`
- Dessa metoder bör normalt omdefinieras, override, i din klass
- Markera med omdefinierad metod med "@Override"

Canonical form of a Java class

A canonical form (following well-established rules) of a Java class should provide the following

- a no-argument constructor
- methods for testing for object equality: equals and hashCode
- a method, toString, for String representation
- a method, clone, for cloning objects, if necessary making a *deep* copy
- an implementation of compareTo from interface Comparable defining the natural ordering for objects of this type

Canonical form of a Java class

```
public class Person implements Cloneable {  
  
    private String name;  
    private int age;  
    . . .  
    @Override  
    public boolean equals(Object other) {  
        if(this == other) return true;  
  
        if(other instanceof Person) {  
            Person otherPerson = (Person) other;  
            return this.age == otherPerson.age &&  
                this.name.equals(otherPerson.name);  
        }  
  
        return false;  
    }  
  
    . . .
```

Canonical form of a Java class

```
public class Person implements Cloneable {  
    . . .  
    public Object clone() {  
        try {  
            Person copy = (Person) super.clone();  
            // Shallow copy, ok for Strings and ints  
            return copy;  
        } catch (CloneNotSupportedException e) {  
            // This should never happen...  
            throw new Error();  
        }  
    }  
}
```