

Föreläsning 11

DD1315
Programmeringsteknik
7,5 hp

Exempel 1 / 3

```
# Arv.py

# basklass
class Fordon:

    def __init__(self, märke):
        self.märke = märke
```

Innehåll

- Arv

Exempel 2 / 3

```
# subklasser
class Bil(Fordon):

    def __init__(self, märke, motorstyrka):
        Fordon.__init__(self, märke)
        self.motorstyrka = motorstyrka

    def typ(self):
        return 'Bil'

class Cykel(Fordon):

    def __init__(self, märke):
        Fordon.__init__(self, märke)

    def typ(self):
        return 'Cykel'
```

Arv

- Ibland är de klasser man skriver besläktade med varandra, då kan man lägga det gemensamma i en basklass och det specifika för varje klass i subklasser, t e x kan superklassen "geometrisk figur" sägas ha subklasserna "cirkel", "rektangel" etc.

Exempel 3 / 3

```
# huvudprogram

fordon1 = Bil('Volvo', 200)
fordon2 = Cykel('Crescent')

print (fordon1.märke)
print (fordon2.märke)
print (fordon1.typ())
print (fordon2.typ())
```