

DD1361 Programmeringsparadigm HT16

LOGIKPROGRAMMERING 4

Dilian Gurov, TCS

PROLOG-specifika konstruktioner

- ▶ Negation, snitt
- ▶ Aritmetik, I/O
- ▶ Kontrollpredikat, metapredikat

Generera och testa

Läsmaterial

- ▶ Boken: kap. 5, 9, 10
- ▶ PROLOG-fil: misc.pl
- ▶ Handouts: Föreläsningsanteckningar

Negation i PROLOG

Kom ihåg den “closed world assumption” som PROLOG utgår ifrån: allt som PROLOG inte lyckas bevisa betraktas som falskt!

Negation i PROLOG betraktas som bevis-teoretisk negation, och inte som logisk negation:

```
snygg(kia).  
osnygg(X) :- \+ snygg(X).
```

Vad blir svaret på:

```
?- osnygg(nisse).  
?- osnygg(kia).  
?- osnygg(X).
```

Vi implementerade medlemstestet för listor så här:

```
in(H, [H | _]).  
in(X, [_ | T]) :- in(X, T).
```

Vad blir svaret till:

```
?- in(X, [1, 2]), \+ in(X, Y).
```

Beskriv kontrollflödet (uppgift från omtentan 2016-03-15).

Snitt

Snitt (eng: cut) skär bort backtrackingen för predikatet.

Exempel:

```
max(X, Y, X) :- Y<X.  
max(X, Y, Y).
```

Vad blir första och andra svaret på frågan:

```
?- max(5, 3, X).
```

Snitt

Snitt (eng: cut) skär bort backtrackingen för predikatet.

Exempel:

```
max(X, Y, X) :- Y<X.  
max(X, Y, Y).
```

Vad blir första och andra svaret på frågan:

```
?- max(5, 3, X).
```

För att eliminera flera än ett svar:

```
maxCut(X, Y, X) :- Y<X, !.  
maxCut(X, Y, Y).
```

Exempel från *Learn Prolog Now!*

```
s(X, Y) :- q(X, Y).  
s(0, 0).
```

```
q(X, Y) :- i(X), !, j(Y).  
q(4, 4).
```

```
i(1).  
i(2).
```

```
j(1).  
j(2).  
j(3).
```

Vilka blir svaren på frågan:

```
?- s(X, Y).
```

Vi skiljer mellan två typer av snitt:

- ▶ **grönt snitt**: ändrar inte utdatan, bara skär bort onödiga sökningar;
- ▶ **rött snitt**: påverkar utdatan!

Exempel på grönt snitt: lookup(+D, +T)

Exempel på grönt snitt: lookup(+D, +T)

```
lookupCut(D, leaf(D)) :- !.  
lookupCut(D, branch(D, _, _)) :- !.  
lookupCut(D, branch(_, TL, _)) :- lookupCut(D, TL), !.  
lookupCut(D, branch(_, _, TR)) :- lookupCut(D, TR).
```

Exempel på grönt snitt: lookup(+D, +T)

```
lookupCut(D, leaf(D)) :- !.  
lookupCut(D, branch(D, _, _)) :- !.  
lookupCut(D, branch(_, TL, _)) :- lookupCut(D, TL), !.  
lookupCut(D, branch(_, _, TR)) :- lookupCut(D, TR).
```

OBS: Begreppet kan bero på hur predikatet ska användas!

Exempel på rött snitt

Betrakta programmet:

```
snygg(kia).  
isnygg(X) :- snygg(X), !, fail.  
isnygg(X).
```

Vad blir svaret på:

```
?- isnygg(nisse).  
?- isnygg(kia).
```

Vad åstadkommer predikatet `isnygg`?

Vanlig likhet = betyder syntaktiskt likhet, inte "samma värde"!

Speciella predikatet `is` utvärderar andra termen och unifierar med första. Obs: andra termen måste vara tillräcklig instansierad!

Dubbelsidig utvärdering och jämförelse: `==`.

Aritmetiska operatörer: `+`, `-`, `*`, `/`, `//`, `mod`, etc.

Olikheter: `<`, `>`, `=<`, `>=`, etc.

Två nödvändiga predikat:

- ▶ `read(t)`: läs en term fram till nästa punkt och unifiera den med termen `t`;
- ▶ `write(t)`: skriv ut termen `t` till terminalen.

Kontrollpredikat

Vi betraktade redan `fail`, ett predikat som alltid misslyckas.

Predikatet `call(X)` betraktar termen som `X` är unifierad med som ett predikat.

```
snygg(kia).  
not(X) :- call(X), !, fail.  
not(X).
```

Vad blir svaret på:

```
?- not(snygg(nisse)).
```

Två predikat:

- ▶ `assert(t)`: lägg klausulen `t` till programmet;
- ▶ `retract(t)`: ta bort klausulen `t` från programmet.

Vilka blir svaren på:

```
?- assert(cool(anna)).  
?- assert(hip(X) :- cool(X)).  
?- hip(anna).  
?- retract(cool(anna)).  
?- hip(anna).
```

Båda predikat finns i flera varianter.