

Onsdag 12 oktober 2016

Det här är exempel på en A-uppgift. I betygskriterierna för betyg A står att man ska “Kunna modifiera/kombinera algoritmer och datastrukturer för att lösa nya problem.” Här ställs också höga krav på tydlighet i algoritmbeskrivningar.

A-delen kan höja tentabetyget till B eller A , se mer info under Tenta på kurswebb-sidan.

1. *Rekursion*

Betyg A. En heap kan sägas vara en trädstruktur som representeras av en vektor. Konstruera en rekursiv algoritm som gör om vektorstrukturen till en trädstruktur med noder och pekare.

Algoritmen ska vara $O(N)$ där N är antal element i heapen. Förklara kortfattat varför din algoritm blir $O(N)$.

(25 min)

