

# SF1624 Algebra och geometri

## Föreläsning 12

Lars Filipsson

Institutionen för matematik  
KTH

25 november 2016

**Anmäl er till tentan nu!**

## Basbyte, sammanfattning

Givet två baser för  $\mathbf{R}^2$ ,  $\mathcal{E} = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  och  $\mathcal{F} = \{\vec{f}_1, \vec{f}_2\}$ .

Bilda matrisen  $P$  vars kolonner är  $\mathcal{F}$ -basvektorernas koordinater i basen  $\mathcal{E}$ .

Om  $[\vec{v}]_{\mathcal{F}}$  är vektorn  $\vec{v}$ 's koordinater i basen  $\mathcal{F}$  och  $[\vec{v}]_{\mathcal{E}}$  samma vektors koordinater i basen  $\mathcal{E}$  så gäller att

$$1. P [\vec{v}]_{\mathcal{F}} = [\vec{v}]_{\mathcal{E}}$$

Dessutom. Om  $A_{\mathcal{F}}$  är matrisen för en viss linjär avbildning relativt basen  $\mathcal{F}$  och  $A_{\mathcal{E}}$  matrisen för samma linjära avbildning relativt basen  $\mathcal{E}$  så gäller att

$$2. A_{\mathcal{F}} = P^{-1} A_{\mathcal{E}} P$$

## Koordinater för en vektor i olika baser, exempel:

Låt  $\vec{f}_1 = \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \end{bmatrix}$  och  $\vec{f}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ . Då är  $\mathcal{F} = \{\vec{f}_1, \vec{f}_2\}$  en bas för  $\mathbf{R}^2$ .

Låt  $\mathcal{E} = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$  vara standardbasen för  $\mathbf{R}^2$ .

Bilda matrisen  $P = \begin{bmatrix} -3 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$ . Då gäller att

$$P [\vec{v}]_{\mathcal{F}} = [\vec{v}]_{\mathcal{E}}$$

Till exempel om  $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$  är koordinaterna för en vektor  $\vec{v}$  i basen  $\mathcal{F}$  så får vi koordinaterna för samma vektor  $\vec{v}$  i basen  $\mathcal{E}$  genom

$$\begin{bmatrix} -3 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \end{bmatrix} = [\vec{v}]_{\mathcal{E}}$$

## Matriser och basbyten:

Låt  $T : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  vara den linjära avbildning som består i projektion på linjen  $y = 2x$ .

Låt  $A_{\mathcal{E}}$  vara dess matris i standardbasen

och  $A_{\mathcal{F}}$  dess matris i basen  $\mathcal{F} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$ .

Med hjälp av projektionsformeln får man att  $A_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} 1/5 & 2/5 \\ 2/5 & 4/5 \end{bmatrix}$

Eftersom  $\mathcal{F}$ -basens första vektor är parallell med linjen och den andra är ortogonal mot linjen får vi att  $A_{\mathcal{F}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$

Med basbytesmatrisen  $P = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$  får vi (kontrollräkna) att

$$A_{\mathcal{F}} = P^{-1}A_{\mathcal{E}}P$$

## Exempel i andra vektorrum än $\mathbf{R}^n$

1. Är  $\mathcal{B} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \right\}$  en bas för  $\mathbf{M}(2, 2)$ ?

2. Avgör om  $\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}$  ligger i  $\text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \right\}$

3. Är  $\mathcal{B} = \{1, x, x^2\}$  en bas för  $\mathbf{P}_2$ ? Ange i så fall koordinaterna för polynomet  $p(x) = 2 - x^2$  i den basen.

4. Är  $\mathcal{C} = \{1, 1 + x, 1 + x + x^2\}$  en bas för  $\mathbf{P}_2$ ? Ange i så fall koordinaterna för polynomet  $p(x) = 2 - x^2$  i den basen. Hur byter jag koordinater från  $\mathcal{C}$  till  $\mathcal{B}$ ?

## Sammanfattning:

1. Vektorer (med skalärprodukt, kryssprodukt) och geometri (med linjer och plan).
2. Matriser och linjära avbildningar.
3. Gauss-Jordans metod, som är vår egen swiss army knife som löser alla problem

## Innehåll:

1. Vektorer i  $\mathbf{R}^n$
2. Skalärprodukt
3. Projektionsformeln
4. Ortogonalitet
5. Kryssprodukt
6. Trippelprodukt
7. Linjer och plan



## Innehåll:

1. Matriser, transponat, matrismultiplikation, invers
2. Linjära avbildningar mellan vektorrum
3. Sammansättning av avbildningar, invers
4. Nollrum och Bildrum

## Innehåll:

1. Gauss-Jordans metod
2. Linjära ekvationssystem
3. Linjärt oberoende
4. Baser för delrum
5. Nollrum (ker) och Bildrum (Col)
6. De fyra fundamentala delrummen till en matris