

# DD1350 Logik för dataloger

Fö 14 – Hoare-logik, forts

1

## Partiell korrekthet

---

$\models_{\text{par}} (\phi \mid P \mid \psi)$  gäller om:

*om* exekveringen av programmet  $P$  börjar i ett  
tillstånd där förvillkoret  $\phi$  är sant,  
*och* exekveringen terminerar,  
*så* är eftervillkoret sant  $\psi$  i sluttillståndet

## Exempel

---

Fakultet-programmet *Fac1*

```

y = 1;
z = 0;
while (z != x) {
    z = z + 1;
    y = y * z;
}

```

kan specificeras med Hoare-tripletten

$$(\!| x \geq 0 \!|) \text{ Fac1 } (\!| y = x! \!|)$$

## Exempel

---

Fakultet-programmet *Fac2*

```

y = 1;
while (x != 0) {
    y = y * x;
    x = x - 1;
}

```

kan specificeras med Hoare-tripletten

$$(\!| x \geq 0 \wedge x = x_0 \!|) \text{ Fac2 } (\!| y = x_0! \!|)$$

## Programverifiering

---

### Med regler

- över Hoare-trippletter
- vi fokuserar på partiell korrekthet

### Bevis

- som bevisträd  
...eller som s.k. "tablåer"
- reducerar validiteten av Hoare-trippletter till validiteten av predikatlogiska formler över aritmetiken!

## Regler: Tilldelning

---

$$\frac{-}{(\mid \psi[E/x] \mid) \quad x = E \quad (\mid \psi \mid)}$$

### Regler: "Implied"

---

$$\frac{\vdash \phi' \rightarrow \phi \quad (\vdash \phi) C (\vdash \psi)}{(\vdash \phi') C (\vdash \psi)}$$

$$\frac{(\vdash \phi) C (\vdash \psi) \quad \vdash \psi \rightarrow \psi'}{(\vdash \phi) C (\vdash \psi')}$$

### Regler: Sammansättning

---

$$\frac{(\vdash \phi) C_1 (\vdash \eta) \quad (\vdash \eta) C_2 (\vdash \psi)}{(\vdash \phi) C_1 ; C_2 (\vdash \psi)}$$

inför ett mellanliggande påstående  $\eta$  i kontrollpunkten  
före  $C_2$

## Exempel

---

Programmet *Swap*

**$z = x;$**

**$x = y;$**

**$y = z;$**

kan specificeras med

$(! x = x_0 \wedge y = y_0!) \text{ Swap } (! x = y_0 \wedge y = x_0!)$

## Bevistablå

---

Korrekthetsbevis kan presenteras som "anoterade" program, där "annotationerna" är påståenden associerade med kontrollpunkter.

Mer lättläst än bevisrad.

Operationell tolkning:

Om exekveringen börjar i något tillstånd där förvillkoret (dvs första påståendet) är sant,

så gäller att varenda gång exekveringen når en viss kontrollpunkt, så är alla annotationer sanna i den punkten

## Bevis i tablåform

---

$(\mid x = x_0 \wedge y = y_0 \mid)$  Precondition

$(\mid y = y_0 \wedge x = x_0 \mid)$  Implied ( $\checkmark$ )

$\mathbf{z} = \mathbf{x};$

$(\mid y = y_0 \wedge z = x_0 \mid)$  Assignment

$\mathbf{x} = \mathbf{y};$

$(\mid x = y_0 \wedge z = x_0 \mid)$  Assignment

$\mathbf{y} = \mathbf{z};$

$(\mid x = y_0 \wedge y = x_0 \mid)$  Assignment

## Beviset i tablåform (steg 1)

---

$(\mid x = x_0 \wedge y = y_0 \mid)$  Precondition

$\mathbf{z} = \mathbf{x};$

$\mathbf{x} = \mathbf{y};$

$\mathbf{y} = \mathbf{z};$

$(\mid x = y_0 \wedge y = x_0 \mid)$  Postcondition

## Beviset i tablåform (steg 2)

---

$(\mid x = x_0 \wedge y = y_0 \mid)$  Precondition

$\mathbf{z} = \mathbf{x};$

$\mathbf{x} = \mathbf{y};$

$(\mid x = y_0 \wedge z = x_0 \mid)$

$\mathbf{y} = \mathbf{z};$

$(\mid x = y_0 \wedge y = x_0 \mid)$  Assignment

## Beviset i tablåform (steg 3)

---

$(\mid x = x_0 \wedge y = y_0 \mid)$  Precondition

$\mathbf{z} = \mathbf{x};$

$(\mid y = y_0 \wedge z = x_0 \mid)$

$\mathbf{x} = \mathbf{y};$

$(\mid x = y_0 \wedge z = x_0 \mid)$  Assignment

$\mathbf{y} = \mathbf{z};$

$(\mid x = y_0 \wedge y = x_0 \mid)$  Assignment

## Beviset i tablåform (steg 4)

---

$(\mid x = x_0 \wedge y = y_0 \mid)$  Precondition

$(\mid y = y_0 \wedge x = x_0 \mid)$

$\mathbf{z} = \mathbf{x};$

$(\mid y = y_0 \wedge z = x_0 \mid)$  Assignment

$\mathbf{x} = \mathbf{y};$

$(\mid x = y_0 \wedge z = x_0 \mid)$  Assignment

$\mathbf{y} = \mathbf{z};$

$(\mid x = y_0 \wedge y = x_0 \mid)$  Assignment

## Beviset i tablåform (steg 5)

---

Vi har en kontrollpunkt med två påståenden, som ger ett bevisförpliktelse:

$$\vdash x = x_0 \wedge y = y_0 \rightarrow y = y_0 \wedge x = x_0$$

som uppenbart är ett sant aritmetiskt påstående som enkelt bevisas (t.ex. i naturlig deduktion)



## Regler: If

---

$$\frac{(\phi \wedge B) C_1 (\psi) \quad (\phi \wedge \neg B) C_2 (\psi)}{(\phi) \text{ if } B \{C_1\} \text{ else } \{C_2\} (\psi)}$$

## Exempel

---

Programmet *Abs*

```

if (x > 0) {
    y = x;
} else {
    y = -x;
}

```

kan specificeras med

$$(\mathbf{x} = \mathbf{x}_0) \text{ Abs } (\mathbf{y} = |\mathbf{x}_0|)$$

## Bevistablå (steg 1)

---

```

( $x = x_0$ )           Precondition
if ( $x > 0$ ) {

     $y = x$ ;

} else {

     $y = -x$ ;

}
( $y = |x_0|$ )       Postcondition

```

## Bevistablå (steg 2)

---

```

( $x = x_0$ )           Precondition
if ( $x > 0$ ) {
    ( $x = x_0 \wedge x > 0$ )  if

     $y = x$ ;
    ( $y = |x_0|$ )

} else {
    ( $x = x_0 \wedge \neg(x > 0)$ ) if

     $y = -x$ ;
    ( $y = |x_0|$ )

}
( $y = |x_0|$ )       Postcondition

```

### Bevistablå (steg 3)

$( x = x_0 )$	Precondition
<b>if</b> ( $x > 0$ ) {	
$( x = x_0 \wedge x > 0 )$	If
$( x =  x_0  )$	
<b>y = x;</b>	
$( y =  x_0  )$	Assignment
<b>}</b> <b>else</b> {	
$( x = x_0 \wedge \neg(x > 0) )$	If
$( -x =  x_0  )$	
<b>y = -x;</b>	
$( y =  x_0  )$	Assignment
<b>}</b>	
$( y =  x_0  )$	Postcondition

### Bevistablå (steg 4)

$( x = x_0 )$	Precondition
<b>if</b> ( $x > 0$ ) {	
$( x = x_0 \wedge x > 0 )$	If
$( x =  x_0  )$	Implied (✓)
<b>y = x;</b>	
$( y =  x_0  )$	Assignment
<b>}</b> <b>else</b> {	
$( x = x_0 \wedge \neg(x > 0) )$	If
$( -x =  x_0  )$	Implied (✓)
<b>y = -x;</b>	
$( y =  x_0  )$	Assignment
<b>}</b>	
$( y =  x_0  )$	Postcondition

## Regler: Partial-while

---

$$\frac{(\mid \eta \wedge B \mid) C (\mid \eta \mid)}{(\mid \eta \mid) \mathbf{while} B \{C\} (\mid \eta \wedge \neg B \mid)}$$



Slinginvariant (eng: loop invariant)

## Slinginvarianter

---

- En *slinginvariant* till slingan

**while**  $B \{C\}$

är ett påstående  $\eta$  för vilket

$$\models_{\text{par}} (\mid \eta \wedge B \mid) C (\mid \eta \mid)$$

är sant.

- Till Hoare-trippeln

$(\mid \phi \mid) \mathbf{while} B \{C\} (\mid \psi \mid)$

behöver vi en slinginvariant  $\eta$  för vilken:

$$\vdash \phi \rightarrow \eta$$

och

$$\vdash \eta \wedge \neg B \rightarrow \psi \quad (\text{ekvivalent } \vdash \eta \rightarrow \psi \vee B)$$

## Slinginvarianter

---

Det finns ett helt "påståendintervall" att välja från:

$$\vdash \phi \rightarrow \eta \rightarrow \psi \vee B$$

Två omedelbara kandidater att testa:

- $\phi$
- $\psi \vee B$

...ifall de är slinginvarianter.

## Exempel

---

- Verifiera fakultet-programmet *Fac1*

```

y = 1;
z = 0;
while (z != x) {
    z = z + 1;
    y = y * z;
}

```

specifierat med Hoare-trippeln

$$(\mid x \geq 0 \wedge x = x_0 \mid) \text{ Fac1 } (\mid y = x_0! \mid)$$

## Bevistablå (steg 1)

---

$(!x \geq 0 \wedge x = x_0)$	Precondition
<code>y = 1;</code>	
<code>z = 0;</code>	
<code>while (z != x) {</code>	Loop invariant?
<code>z = z + 1;</code>	
<code>y = y * z;</code>	
<code>}</code>	
$(!y = x_0!)$	Postcondition

## Bevistablå (steg 2)

---

$(!x \geq 0 \wedge x = x_0)$	Precondition
<code>y = 1;</code>	
<code>z = 0;</code>	
$(!y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0)$	Loop invariant
<code>while (z != x) {</code>	
<code>z = z + 1;</code>	
<code>y = y * z;</code>	
<code>}</code>	
$(!y = x_0!)$	Postcondition

## Bevistablå (steg 3)

$(x \geq 0 \wedge x = x_0)$	Precondition
$y = 1;$	
$z = 0;$	
$(y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0)$	Loop invariant
<b>while</b> $(z \neq x)$ {	Partial-while
$(y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0 \wedge z \neq x)$	
$z = z + 1;$	
$y = y * z;$	
$(y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0)$	Partial-while
}	
$(y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0 \wedge \neg(z \neq x))$	Partial-while
$(y = x_0!)$	Postcondition

## Bevistablå (steg 4)

$(x \geq 0 \wedge x = x_0)$	Precondition
$(1 = 0! \wedge x = x_0 \wedge 0 \geq 0)$	
$y = 1;$	Assignment
$(y = 0! \wedge x = x_0 \wedge 0 \geq 0)$	
$z = 0;$	Assignment
$(y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0)$	
<b>while</b> $(z \neq x)$ {	Partial-while
$(y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0 \wedge z \neq x)$	
$(y \cdot (z + 1) = (z + 1)! \wedge x = x_0 \wedge z + 1 \geq 0)$	
$z = z + 1;$	Assignment
$(y \cdot z = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0)$	
$y = y * z;$	Assignment
$(y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0)$	
}	
$(y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0 \wedge \neg(z \neq x))$	Partial-while
$(y = x_0!)$	Postcondition

## Bevistablå (slut)

$(!x \geq 0 \wedge x = x_0)$	Precondition
$(!1 = 0! \wedge x = x_0 \wedge 0 \geq 0)$	Implied (✓)
$y = 1;$	
$(!y = 0! \wedge x = x_0 \wedge 0 \geq 0)$	Assignment
$z = 0;$	
$(!y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0)$	Assignment
<b>while</b> $(z \neq x)$ {	
$(!y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0 \wedge z \neq x)$	Partial-while
$(!y \cdot (z + 1) = (z + 1)! \wedge x = x_0 \wedge z + 1 \geq 0)$	Implied (✓)
$z = z + 1;$	
$(!y \cdot z = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0)$	Assignment
$y = y * z;$	
$(!y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0)$	Assignment
}	
$(!y = z! \wedge x = x_0 \wedge z \geq 0 \wedge \neg(z \neq x))$	Partial-while
$(!y = x_0!)$	Implied (✓)

## Hoare-logik: Egenskaper

- Hoare-logik är **sund**.
- Hoare-logik är **fullständig**...
  - men det krävs ett "orakel" (en procedur som avgör) påståenden som används av "Implied"-regeln
- Hoare-logik är **oavgörbar**
  - pga ovanstående kommentar + att det inte finns någon automatisk procedur för att finna slinginvarianter.