

Inför projektkurs inom programvaruutveckling, HI1039

Något spännande, kontakter, portfolio...

I slutet av årskurs 2 läser du kursen "Projektkurs inom programutveckling". Målet är att utveckla en större programvara, allra helst på ett företag eller på uppdrag av ett företag.

Det här är din första(?) chans att få direkt kontakt med ett företag i branschen och visa framfötterna. Gör du ett bra arbete har du skaffat dig både något att lägga i din portfolio och referenser som du kan använda dig av när du söker ditt första arbete.

Det här är en kurs som ger dig möjlighet att växa, upptäcka vad du verkligen klarar av och samtidigt skaffa meriter inför arbetslivet. Ta vara på denna chans.

Ur kursplanen:

- Kursen skall ge studenten träning i att utveckla en större programvara.
- Arbetet utförs i projektform.
- Projektet skall ge grundläggande förståelse och träning i de metoder och verktyg som används vid framtagning av större program.

I början av kursen ges föreläsningar i agil projektmetodik, mer om OO analys och design samt kravhantering och testning.

Uppgiften?

Det är upp till er studenter att forma grupper och söka uppgifter. Gruppstorleken bör vara 3-5 personer (lämplig storlek beror bl.a. på vilken uppgift ni löser).

Besök de arbetsmarknadsdagarna som studentkårerna vid KTH och SU anordnar

- D-Dagen 10 oktober 2019, Campus Vallhallavägen, <http://www.datasektionen.se/naringsliv/d-dagen>
- Armada 19-20 november 2019, Campus Vallhallavägen, <http://www.armada.nu/>
- Systemvetardagen, mars 2020, Campus Kista, <http://www.systemvetardagen.se/>

Tips inför mässbesök och företagskontakt

Företagens representanter på mässorna vet ibland ganska lite om vilka behov företaget har av nya dataprogram/system. Fråga efter personer inom företaget ni skulle kunna kontakta (speciellt när det gäller större företag).

Tänk också på att många företag inte själva har projektuppgifter som ligger och väntar, det kan vara bra att ha en egen idé i bakfickan när ni tar kontakt.

Sätt gärna ihop ett dokument som presenterar er själva, med eventuella specialintressen och kompetenser samt information om projektet.

Krav på uppgiften

Nedanstående är förkunskapskrav samt ska normalt ingå i projektetuppgiften:

- Programmering i något objektorienterat språk
- Nätverk, d.v.s. client-server, distribuerad applikation (det är tillåtet att servern genererar webb-sidor och att då klienten representeras av en webb-browser)
- Databaser

Det ingår naturligtvis också i kursen att på egen hand att sätta sig in i de specifika tekniker som behövs för att lösa just din uppgift.

När genomförs projektet?

De två första veckorna av period 4 ligger en teoridel, där agil projektmetodik, testning m.m. behandlas. Räkna med att arbetet med själva projektuppgiften börjar två veckor in i perioden, och sträcker sig över veckorna 14-21.

Förkunskaper

Kursen har särskilda behörighetskrav vilket innebär att för att antas till kursen krävs godkänt resultat från kurserna HI1025 Operativsystem, HI1027 Objektorienterad programmering, HI1030 Databasteknik samt projektkursen i årskurs 1 (HI1039/HI1026).

Förberedelser

När projektkursen startar i period 4 bör ni ha en projektuppgift förhandlad och klar. Tiden för projektet är begränsad, ca 7 veckor, så det gäller att få en flygande start; m.a.o. *sök projektuppgift redan nu*. Vi rekommenderar att ni kontaktar flera företag om ert första val av någon anledning drar sig ur.

Börja med att forma en grupp. Meddela Anders grupp sammansättningen så fort den är klar. När ni har en beskrivning av en uppgift ni vill arbeta med, kontakta Anders eller Reine, så att vi kan stämma av att den tänkta uppgiften uppfyller kraven för kursen.

Vi har ev. förslag på uppgifter som kan göras inom skolan, men tänkt på att det för din framtida karriär är värdefullare att redan nu skapa kontakter med företag.

Lycka till!

Anders Lindström och Reine Bergström, kursansvariga