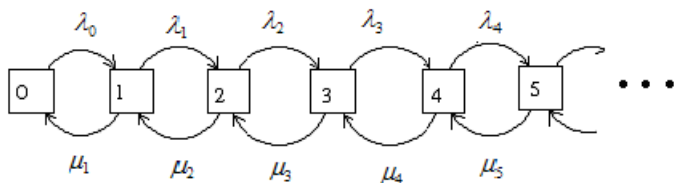


FÖDELSE – DÖDSPROCESSER

En födelse-dödsprocess är en kontinuerlig Markovkedja som karakteriseras av att endast övergångar mellan närmaste tillstånd är tillåtna som i nedanstående figur.



Motsvarande Q-matrisen är

$$Q = \begin{bmatrix} -\lambda_0 & \lambda_0 & 0 & 0 & 0 \dots \\ \mu_1 & -(\mu_1 + \lambda_1) & \lambda_1 & 0 & 0 \dots \\ 0 & \mu_2 & -(\mu_2 + \lambda_2) & \lambda_2 & 0 \dots \\ 0 & 0 & \mu_3 & -(\mu_3 + \lambda_3) & \lambda_3 \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \end{bmatrix}$$

Konstanter $\lambda_0, \lambda_1, \lambda_2, \dots$ kallas födelseintensiteter medan $\mu_1, \mu_2, \mu_3, \dots$ är dödsintensiteter.

En födelse-dödsprocess kan ha ändligt eller oändligt antal tillstånd.

Den stationära sannolikhetsvektorn $\vec{p} = (p_0, p_1, p_2, p_3, \dots)$ får vi ur systemet

$$\vec{p}Q = \vec{0}, \quad (\text{ekv a})$$

$$p_0 + p_1 + p_2 + p_3 + \dots = 1 \quad (\text{ekv b})$$

Från (ekv a) har vi

$$-\lambda_0 p_0 + \mu_1 p_1 = 0, \quad (\text{ekv 1})$$

$$\lambda_0 p_0 - (\mu_1 + \lambda_1) p_1 + \mu_2 p_2 = 0, \quad (\text{ekv 2})$$

$$\lambda_1 p_1 - (\mu_2 + \lambda_2) p_2 + \mu_3 p_3 = 0 \quad (\text{ekv 3})$$

$$\lambda_2 p_2 - (\mu_3 + \lambda_3) p_3 + \mu_4 p_4 = 0 \quad (\text{ekv 4})$$

.....

Ovanstående system är ekvivalent med följande system:

$$-\lambda_0 p_0 + \mu_1 p_1 = 0, \quad \text{ekv A (=ekv 1)}$$

$$-\lambda_1 p_1 + \mu_2 p_2 = 0, \quad \text{ekv B (= ekv A+ ekv 2)}$$

$$-\lambda_2 p_2 + \mu_3 p_3 = 0 \quad \text{ekv C (=ekv B+ ekv 3)}$$

$$-\lambda_3 p_3 + \mu_4 p_4 = 0 \quad \text{ekv D (=ekv C+ ekv 3)}$$

Från ekv A, B, C, D... kan vi uttrycka sannolikheterna p_1, p_2, p_3, \dots med hjälp av p_0

$$p_1 = \frac{\lambda_0}{\mu_1} p_0,$$

$$p_2 = \frac{\lambda_1}{\mu_2} p_1 = \frac{\lambda_0 \lambda_1}{\mu_1 \mu_2} p_0,$$

$$p_3 = \frac{\lambda_2}{\mu_3} p_2 = \frac{\lambda_0 \lambda_1 \lambda_2}{\mu_1 \mu_2 \mu_3} p_0$$

....

$$p_n = \frac{\lambda_{n-1}}{\mu_n} p_{n-1} = \frac{\lambda_0 \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_{(n-1)}}{\mu_1 \mu_2 \mu_3 \cdots \mu_n} p_0$$

Alltså

$$p_n = \frac{\lambda_0 \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_{(n-1)}}{\mu_1 \mu_2 \mu_3 \cdots \mu_n} p_0$$

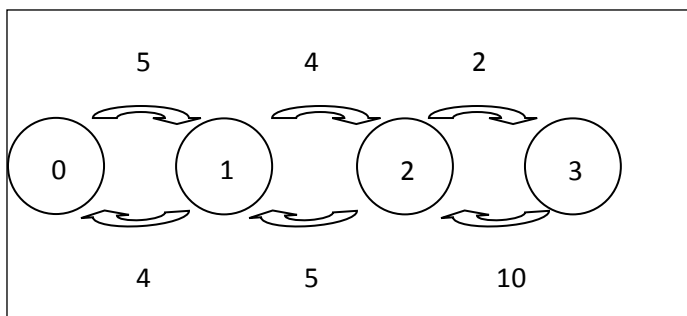
Vi substituerar $p_n = \frac{\lambda_0 \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_{(n-1)}}{\mu_1 \mu_2 \mu_3 \cdots \mu_n} p_0$, $n=0, 1, 2, 3 \dots$ i ekvationen

$$p_0 + p_1 + p_2 + p_3 + \cdots = 1,$$

och får p_0 .

ÖVNINGAR

Uppgift 1. En ändlig födelse-dödsprocess definieras nedan.



a) Bestäm p_0 , p_1 , p_2 , p_3

Lösning:

Först uttrycker vi p_1 , p_2 , p_3 som funktioner av p_0 :

$$p_1 = \frac{\lambda_0}{\mu_1} p_0 = \frac{5}{4} p_0 = 1.25 p_0 \quad (*)$$

$$p_2 = \frac{\lambda_0 \lambda_1}{\mu_1 \mu_2} p_0 = \frac{5 \cdot 4}{4 \cdot 5} p_0 = 1 p_0$$

$$p_3 = \frac{\lambda_0 \lambda_1 \lambda_2}{\mu_1 \mu_2 \mu_3} p_0 = \frac{5 \cdot 4 \cdot 2}{4 \cdot 5 \cdot 10} p_0 = 0.2 p_0$$

För att bestämma p_0 substituerar vi (*) i villkoret $p_0 + p_1 + p_2 + p_3 = 1$.

Vi får $p_0 + 1.25 p_0 + 1 p_0 + 0.2 p_0 = 1$.

Härav $3.45 p_0 = 1$ och därför $p_0 = \frac{1}{3.45} = 0.2898550725$.

Vi har beräknat $p_0 = 0.2898550725$. Med hjälp av (*) är det nu enkelt att beräkna alla andra sannolikheter p_k :

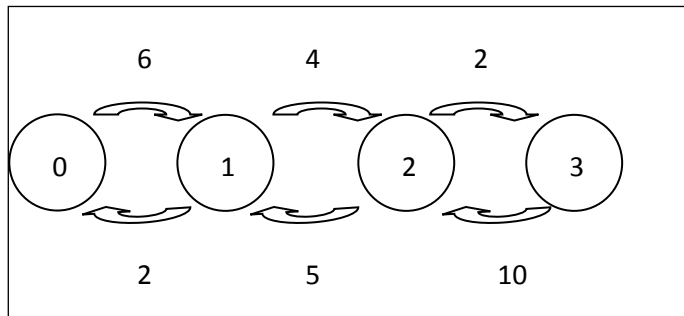
$$p_1 = 1.25 p_0 = 0.3623188406$$

$$p_2 = 1 p_0 = 0.2898550725$$

$$p_3 = 0.2 p_0 = 0.05797101449$$

Svar: $(p_0, p_1, p_2, p_3) = (0.2898550725, 0.3623188406, 0.2898550725, 0.05797101449)$

Uppgift 2. Ett kösystem med max 3 kunder kan modelleras som en födelse-dödsprocess vars diagram är



a) Beräkna p_0, p_1, p_2, p_3

b) Beräkna medelantal kunder i systemet.

Tips: Medelantal kunder i systemet $N = 0 \cdot p_0 + 1 \cdot p_1 + 2 \cdot p_2 + 3 \cdot p_3$.

Svar:

a) $(p_0, p_1, p_2, p_3) = (0.1453488372, 0.4360465116, 0.3488372093, 0.06976744186)$

b) $N = 1.343023256$

Uppgift 3. Betrakta en födelse- dödsprocess med oändligt många tillstånd.

Födelseintensiteter λ_i och dödsintensiteter μ_i är definierade enligt nedan.

i) Bestäm den stationära sannolikhetsvektorn.

ii) Bestäm (den stationära) sannolikheten att processen är i tillstånd 3

a) $\lambda_i = 20, \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots$
 $\mu_i = 25, \quad i = 1, 2, 3, \dots$

b) $\lambda_i = 6, \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots$
 $\mu_i = 8, \quad i = 1, 2, 3, \dots$

c) $\lambda_i = 10, \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots$
 $\mu_i = 40, \quad i = 1, 2, 3, \dots$

Tips. Använd formeln för den oändliga geometriska summan

$$1 + x + x^2 + x^3 + \dots = \frac{1}{1-x} \quad \text{som gäller om } |x| < 1.$$

Lösning a:

Först uttrycker vi p_1, p_2, p_3, \dots som funktioner av p_0 :

$$p_1 = \frac{\lambda_0}{\mu_1} p_0 = \frac{20}{25} p_0 = \frac{4}{5} p_0 \quad (*)$$

$$p_2 = \frac{\lambda_0 \lambda_1}{\mu_1 \mu_2} p_0 = \frac{20 \cdot 20}{25 \cdot 25} p_0 = \left(\frac{4}{5}\right)^2 p_0$$

$$p_3 = \frac{\lambda_0 \lambda_1 \lambda_2}{\mu_1 \mu_2 \mu_3} p_0 = \frac{20 \cdot 20 \cdot 20}{25 \cdot 25 \cdot 25} p_0 = \left(\frac{4}{5}\right)^3 p_0$$

För att bestämma p_0 substituerar vi (*) i villkoret

$$p_0 + p_1 + p_2 + p_3 + \dots = 1 \text{ och får}$$

$$p_0 + \frac{4}{5} p_0 + \left(\frac{4}{5}\right)^2 p_0 + \left(\frac{4}{5}\right)^3 p_0 + \dots = 1.$$

Vi bryter ut p_0

$$p_0 \left(1 + \frac{4}{5} + \left(\frac{4}{5}\right)^2 + \left(\frac{4}{5}\right)^3 + \dots \right) = 1$$

och använder formeln för den oändliga geometriska summan $1 + x + x^2 + x^3 + \dots = \frac{1}{1-x}$ med

$$x = \frac{4}{5} \quad (\text{notera att } |x| < 1).$$

$$\text{Vi får } p_0 \left(\frac{1}{1 - \frac{4}{5}} \right) = 1 \text{ och därmed } p_0 = 1 - \frac{4}{5} = \frac{1}{5}.$$

Med hjälp av (*) beräknar vi några p_k :

$$p_1 = \frac{4}{5} p_0 = \frac{4}{5} \cdot \frac{1}{5} = \frac{4}{25}$$

$$p_2 = \left(\frac{4}{5}\right)^2 p_0 = \frac{16}{25} \cdot \frac{1}{5} = \frac{16}{125}$$

$$p_3 = \left(\frac{4}{5}\right)^3 p_0 = \frac{64}{625}$$

....

Svar:

$$\text{a) i) } \vec{P} = \left(\frac{1}{5}, \frac{4}{25}, \frac{16}{125}, \frac{64}{625}, \dots\right) \quad \text{ii) } p_3 = \frac{64}{625}$$

$$\text{b) i) } \vec{P} = \left(\frac{1}{4}, \frac{3}{16}, \frac{9}{64}, \frac{27}{256}, \dots\right) \quad \text{ii) } p_3 = \frac{27}{256}$$

$$\text{c) i) } \vec{P} = \left(\frac{3}{4}, \frac{3}{16}, \frac{3}{64}, \frac{3}{256}, \dots\right) \quad \text{ii) } p_3 = \frac{3}{256}$$