



- Vad skrivs ut av följande satser?

```
namn = "Herkules"
antal = 12
print namn, antal
```

A: namn 12
B: namn antal
C: Herkules antal
D: Herkules 12
X: Inget av ovanstående.
- Vilken/vilka av följande satser ändrar värdet på variabeln `flodnymfer`?

A. `flodnymfer = 60`
B. `flodnymfer == 60`
C. `flodnymfer = 30 + 30`
D. `flodnymfer = input("Antal: ")`
X. Inget av ovanstående
- Vilket/vilka av följande rader är kommentarer?

A. `print "daktyl"`
B. `""" Trojanska kriget """`
C. `#Drömmar`
D. `bok = "Iliaden"`
X. Inget av ovanstående
- Vilket/vilka villkor blir True om olympier är 12?

A. `olympier == 12`
B. `olympier > 12`
C. `olympier != 12`
D. `olympier <= 12`
X. Inget av ovanstående
- Vad skrivs ut av följande satser:

```
argos = 0
while argos <= 20:
    print argos,
    argos += 7
```

A. 0 7 14
B. 0 7 14 20
C. 0 7 14 21
D. 7 14 21
X. Inget av ovanstående
- Vilket/vilka tal kan slumpas fram av anropet `random.randrange(5)`?

A. 0
B. 4
C. 5
D. 22
X. Inget av ovanstående
- Vad/vilka fel finns i följande if-sats?

```
if argonauter == 50:
    print "Dom var 50"
```

A. Ett kolon saknas efter `print`
B. `==` borde vara `=`
C. Den saknar villkor
D. Man kan inte skriva ut 50
X. Inget av ovanstående
- Vad skriver slingorna nedan ut?

```
for bokst in ["α", "β", "γ"]:
    for nr in ["1", "2"]:
        print bokst + nr,
```

A. $\alpha \beta \gamma 1 2$
B. $\alpha 1 \beta 2 \gamma$
C. $\alpha 1 \alpha 2 \beta 1 \beta 2 \gamma 1 \gamma 2$
D. $\alpha + \beta + \gamma + 1 + 2$
X. Inget av ovanstående
- Vilket/vilka av följande kan man gå igenom med en for-slinga?

A. tecknen i en sträng
B. elementen i en lista
C. raderna i en text-fil
D. siffrorna i ett flyttal
X. Inget av ovanstående
- Hur ser listan varelser ut efter satserna nedan:

```
varelser = ["satyr", "nymf"]
skog = varelser
skog[1] = "furie"
```

A. `["satyr", "nymf"]`
B. `["satyr", "furie"]`
C. `["satyr", "nymf ", "furie"]`
D. `["satyr"]`
X. Inget av ovanstående

11. Vad skrivs ut efter följande satser:
- ```
gud = {}
gud["Zeus"] = 1
print gud["Zeus"]
```
- A. {}  
B. Zeus  
C. 1  
D. print  
X. Inget av ovanstående
12. Vilket/vilka av följande kan man skriva en funktion för?
- A. Sortera gudar i bokstavsordning  
B. Hitta den mäktigaste guden  
C. Skriva ut namnen på gudarna  
D. Spara gudarna på fil  
X. Inget av ovanstående
13. Funktionen `hydra` har två parametrar:
- ```
def hydra(huvuden=9, hugg=1):
    print huvuden+hugg
```
- Vilket/vilka av anropen nedan fungerar?
- A. `hydra(2, 3, 4)`
B. `hydra(6, 5)`
C. `hydra(7)`
D. `hydra()`
X. Inget av ovanstående
14. Vilken/vilka av följande rader kan användas för att skicka ut data ur en funktion?
- A. `return hera`
B. `#return aphrodite & cytherea`
C. `import apollo`
D. `return zeus, hades, poseidon`
X. Inget av ovanstående
15. I vilka moder kan man öppna en textfil?
- A. "g" för grafik
B. "w" för utskrift
C. "r" för inläsning
D. "s" för snabbinläsning
X. Inget av ovanstående
16. Vilket/vilka fall ger ett särfall (Exception)?
- A. När man dividerar med noll
B. När man skriver ut med print
C. När man skapar klasser
D. När man sorterar en lista
X. Inget av ovanstående
17. I klassen `Hjalte` finns metoden `anfall` definierad.
- ```
def anfall(self):
 print "Använd pennnan!"
```
- Givet `Hjalte`-objektet `percy`, hur *anropas* `anfall`?
- A. `percy.anfall(self)`  
B. `percy.anfall()`  
C. `anfall.percy()`  
D. `anfall.percy(self)`  
X. Inget av ovanstående
18. Hur brukar man definiera metoden `__str__` ?
- A. Som en strängrepresentation av objektet  
B. Med print-satser för attributen  
C. Med tilldelningssatser för attributen  
D. Den brukar returnera `None`  
X. Inget av ovanstående
19. Vi vill att en klass ska ha attributet `mod`. Vilket/vilka av följande alternativ kan vi skriva inuti metoden `__init__` för att åstadkomma detta?
- A. `self.mod = 0`  
B. `mod.self = 0`  
C. `mod = 0`  
D. `0 = mod`  
X. Inget av ovanstående
20. Hur ska vi skriva för att klassen `Medusa` ska ärva från klassen `Monster` ?
- A. `Monster(class)`  
B. `Medusa(class)`  
C. `class Monster(Medusa)`  
D. `class Medusa(Monster)`  
X. Inget av ovanstående