



- Vad kan följande fel bero på?

```
NameError: name 'le' is not defined
```

 - Variabeln `le` är inte definierad
 - Funktionen `le` är inte definierad
 - Programmet måste ges namnet `le.py`
 - Man har dividerat med noll
 - Inget av ovanstående
- Vilken/vilka av följande satser kan ge variabeln `song` ett värde?
 - `song == "Double Trouble"`
 - `song = "Hedwigs Theme"`
 - `song = input("Ge namnet: ")`
 - `song == input("Ge namnet:")`
 - Inget av ovanstående
- Vilket/vilka av följande går att använda som variabelnamn?
 - `quick2step`
 - `river_dance`
 - `tango`
 - `ball1`
 - Inget av ovanstående
- För att slumpa fram en låt i ett mp3-spelarprogram kan man använda:
 - en funktion från `math`-modulen
 - en metod ur `String`-klassen
 - `lista.sort()`
 - `lista.append()`
 - Inget av ovanstående
- Vad har följande villkor för värde om stamnor är 4 och blandad är `True`

```
(stamnor <= 3) and (blandad == True)
```

 - `True`
 - `False`
 - 4
 - 3
 - Inget av ovanstående
- Vad skriver följande if-sats ut, då tempo är 140

```
if tempo > 120:  
    print("Snabbt!")
```

 - 120
 - 140
 - Snabbt!
 - tempo
 - Inget av ovanstående
- Vad kan man använda en `while`-slinga till?
 - Utskrift - istället för `print`
 - Kommentera programmet
 - Spara data mellan programkörningar
 - Hitta fel i programmet
 - Inget av ovanstående
- Vad skriver slingorna nedan ut?

```
for oktav in ["1", "2"]:  
    for ton in ["C", "E", "G"]:  
        print(ton + oktav, end="")
```

 - 1C 2C 1G 2G 1E 2E
 - 1C 1E 1G 2C 2E 2G
 - C1 E1 G1 C2 E2 G2
 - C1 C2 G1 G2 E1 E2
 - Inget av ovanstående
- Vilket/vilka av följande kan man lagra i en lista?
 - 440
 - 0.125
 - "Allegro"
 - [1,2,3]
 - Inget av ovanstående
- Hur ser listan musik ut efter satserna nedan:

```
musik = ["mp3", "wma", "ogg"]  
format = musik  
format[2] = "wav"
```

 - ["mp3", "wma", "wav"]
 - ["mp3", "wav", "ogg"]
 - ["mp3", "wma", "ogg"]
 - ["wav"]
 - Inget av ovanstående

11. Vad skrivs ut efter följande satser:
- ```
tonart = {}
tonart["cmoll"] = 3
print tonart[3]
```
- A. tonart  
B. 3  
C. cmoll  
D. KeyError (3 är ingen nyckel)  
X. Inget av ovanstående
12. Vilket/vilka av följande kan man skriva en funktion för?
- A. Sortera låtar i bokstavsordning  
B. Hitta den kortaste låten  
C. Skriva ut namnen på låtarna  
D. Spara låtnamnen på fil  
X. Inget av ovanstående
13. Hur kan man anropa funktionen transponera?
- ```
def transponera(ton, steg):
    return ton - steg
```
- A. ny = transponera(22,2)
B. ny = transponera(22)
C. print(transponera(13,4))
D. lista = [transponera(14,5)]
X. Inget av ovanstående
14. Givet listan noter nedan, vilken/vilka av följande funktioner ändrar på noter när den skickas som parameter?
- ```
noter = [1,3,5]
```
- A. len(noter)  
B. sort(noter)  
C. print(noter)  
D. sum(noter)  
X. Inget av ovanstående
15. Vad gör följande program?
- ```
infil = open("mozart.txt", "r")
for symfoni in infil:
    print symfoni
```
- A. Visar alla rader från filen "mozart.txt"
B. Raderar första raden från filen "mozart.txt"
C. Skriver "symfoni" på filen "mozart.txt"
D. Tar bort filen "mozart.txt"
X. Inget av ovanstående
16. Hur ser utskriften från följande program ut?
- ```
try:
 mycket = 1/0
 print("Oj!")
except ZeroDivisionError:
 print("Kan inte dela med noll")
```
- A. 1/0  
B. Oj!  
C. Oj! Kan inte dela med 0  
D. ZeroDivisionError  
X. Inget av ovanstående
17. I klassen Piano finns metoden spela definierad.
- ```
def spela(self):
    print "Plink plonk"
```
- Givet Piano-objektet yamaha, hur anropas spela?
- A. yamaha.spela(self)
B. yamaha.spela()
C. spela.yamaha()
D. spela.yamaha(self)
X. Inget av ovanstående
18. Hur brukar man definiera metoden `__str__` ?
- A. Med print-satser för attributen
B. Som en strängrepresentation av objektet
C. Med tilldelningssatser för attributen
D. Den måste returnera en sträng
X. Inget av ovanstående
19. Vi vill att en klass ska ha attributet tempo. Vilket/vilka av följande satser kan vi skriva inuti metoden `__init__` för att åstadkomma detta?
- A. tempo = self
B. tempo.self = 0
C. tempo = 0
D. 0 = tempo
X. Inget av ovanstående
20. Vad innebär det om vi skriver
- ```
class Blues(Musik):
```
- när klassen Blues definieras?
- A. Klassen Blues ärver attribut från Musik  
B. Klassen Blues ärver endast från object  
C. Klassen Blues ärver metoder från Musik  
D. Klassen Blues ärver bara `__init__` från Musik  
X. Inget av ovanstående