

Differentialekvationer

Många system kan beskrivas väl med hjälp av differentialekvationer. I denna kurs behandlar vi system som kan beskrivas av linjära differentialekvationer, dvs

$$\frac{d^n y}{dt^n}(t) + a_1 \frac{d^{n-1} y}{dt^{n-1}}(t) + \dots + a_n y(t) = b_0 \frac{d^n u}{dt^n}(t) + b_1 \frac{d^{n-1} u}{dt^{n-1}}(t) + \dots + b_n u(t) \quad (1)$$

Lösningen till en linjär differential ekvation kan delas upp i två delar, en homogen lösning y_H och en partikulärlösning y_P , dvs

$$y(t) = y_H(t) + y_P(t). \quad (2)$$

Den homogena lösningen får man genom att lösa

$$\frac{d^n y_H}{dt^n}(t) + a_1 \frac{d^{n-1} y_H}{dt^{n-1}}(t) + \dots + a_n y_H(t) = 0,$$

d.v.s. genom att sätta högerledet i (1) till noll. Lösningen får man fram genom att sätta in ansatsen $y = e^{\lambda t}$ vilket leder till

$$(\lambda^n + a_1 \lambda^{(n-1)} + \dots + a_n) e^{\lambda t} = 0$$

vilket i sin tur leder till den s.k. karakteristiska ekvationen¹

$$\lambda^n + a_1 \lambda^{(n-1)} + \dots + a_n \quad (3)$$

Den homogena lösningen ges av²

$$y_H(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} + C_2 e^{\lambda_2 t} + \dots + C_n e^{\lambda_n t} = \sum_{i=1}^n C_i e^{\lambda_i t}, \quad (4)$$

där λ_i är rötter till den karakteristiska ekvationen (3). Vi kan se att om alla rötter λ_i är mindre än noll kommer y_H att gå mot noll³, d.v.s. i detta fall kommer $y(t)$ efter tillräckligt lång tid ges av partikulärlösningen y_P . I det allmänna fallet kan rötterna till (3) vara komplexa. Viktigt att komma ihåg är att komplexa rötter alltid förekommer i komplexkonjugerad par om koefficienterna till diffekvationen är realla. Alltså, om vi har en rot $\lambda_i = \alpha + i\beta$ måste det finnas en rot $\lambda_{i+1} = \alpha - i\beta$, dvs $\lambda_{i,i+1} = \alpha \pm i\beta$. För dessa rötter gäller att

$$C_i e^{\lambda_i t} + C_{i+1} e^{\lambda_{i+1} t} = e^{\alpha t} (C_i e^{i\beta t} + C_{i+1} e^{-i\beta t})$$

vilket kan skrivas om till

$$e^{\alpha t} (C'_i \sin(\beta t) + C'_{i+1} \sin(\beta t)).$$

Denna signal består av två faktorer, den ena (det inom parentes) är en sinussvängningen och den andra bestämmer amplituden på denna svängning. Om $\mathcal{R}e\{\alpha\} < 0$ kommer signalen att detta uttryck att gå mot noll. Alltså kan vi generellt säga att om $\mathcal{R}e\{\lambda_i\} < 0$ för alla rötter till (3) så kommer den homogena lösningen att klinga ut. Därför kallas denna lösning också för transienten.

Överföringsfunktionen

Ett kraftfullt hjälpmedel vid lösning av differentialekvationer är Laplacetransformen som definieras enligt

$$\mathcal{L}[y](s) = \int_0^\infty y(t) e^{-st} ds = Y(s).$$

¹ $e^{\lambda t} \neq 0 \forall t$

² Om man antar att det bara finns enkla rötter till (3)

³ $e^{\lambda_i t} \rightarrow 0 \forall \lambda < 0$

Om man Laplacetransformerar hela differentialekvationen ovan under antagandet att systemet befinner sig i vila vid $t = 0$, dvs

$$\frac{d^n y}{dt^n}(0) = 0, \quad \dots y(0) = 0, \quad \frac{d^n u}{dt^n}(0) = 0, \quad \dots u(0) = 0$$

får man

$$(s^n + a_1 s^{n-1} + \dots + a_n)Y(s) = (b_0 s^n + b_1 s^{n-1} + \dots + b_n)U(s)$$

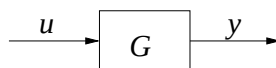
vilket kan skrivas som

$$Y(s) = \frac{b_0 s^n + b_1 s^{n-1} + \dots + b_n}{s^n + a_1 s^{n-1} + \dots + a_n} U(s) = G(s)U(s)$$

där $G(s)$ kallas **överföringsfunktion**. Sambandet mellan y och u kan alltså skrivas

$$Y(s) = G(s)U(s).$$

I ett blockschema kan detta samband ritas som i Figur 1.



Figur 1: Blockdiagram som åskådliggör sambandet $Y(s) = G(s)U(s)$.

Rötterna till G s täljarpolynom ($\sum_0^n b_i s^{n-i} = 0$) kallas **nollställen**, och rötterna till G 's nämnarpolynom ($s^n + \sum_1^{n-1} a_i s^{n-i} = 0$) kallas **poler**. Jämför med rötterna till den karakteristiska ekvationen för motsvarande homogena diff.ekv..

Laplacetransformer för de vanligaste funktionerna finns i appendix till kursboken.

Viktsfunktionen

En annan egenskap som Laplacetransformen har är att en faltning i tidsplanet motsvaras av multiplikation i frekvensplanet, dvs

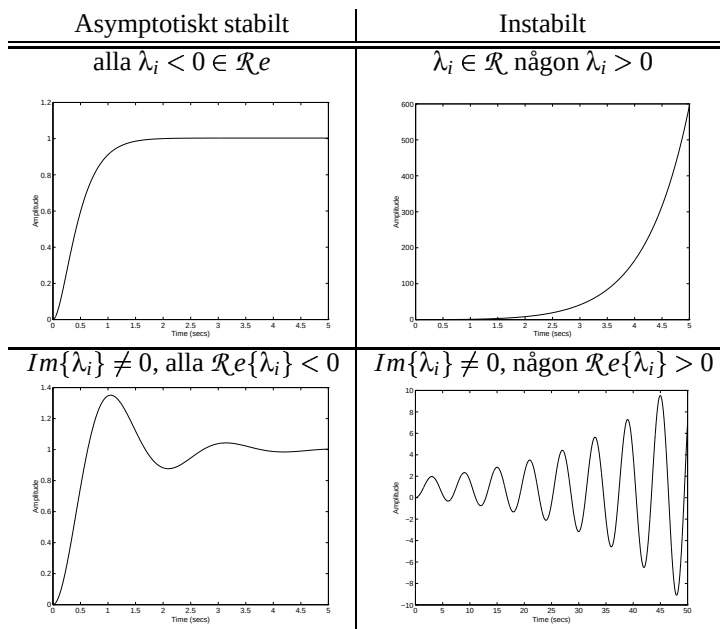
$$y(t) = \int_0^t g(\tau)u(t-\tau)d\tau \Rightarrow \mathcal{L} \Rightarrow Y(s) = G(s)U(s)$$

där $g(t) = \mathcal{L}^{-1}[G](t)$. $g(t)$ kallas **viktsfunktionen** därför att den anger hur stor vikt man skall lägga till varje gammal insignal när man räknar ut utsignalen. Viktsfunktionen kallas också **impulssvaret** eftersom det gäller att $y(t) = g(t)$ om $u(t) = \delta(t)$ dvs att insignalen, $u(t)$, är en impuls. Om man vill bestämma inverstransformen till en funktion kan man använda samma tabell i appendix som för att bestämma transformen men man läser den från höger till vänster istället.

Polerna

Systemets uppförande beror till stor del på var polerna ligger. Om vi låter polerna betecknas med λ_i visar följande tabell det typiska uppförande vid ett stegsvarsexperiment för olika lägen på polerna.

- **Asymptotiskt stabilt**
 $y(t) \rightarrow 0$ om $u(t) = 0$, oavsett begynnelsevillkor, när
 $Re(\lambda_i) < 0 \quad \forall \quad i$
- **Instabilt**
 $y(t) \rightarrow \infty$ även om $u(t) = 0$, för något begynnelsevillkor, när
 $Re(\lambda_i) > 0$ för något i



Ett system med alla poler på den imaginära axeln är helt odämpat och kommer att svänga för alltid. Detta system är stabilt (dock ej asymptotiskt stabilt). När man säger att ett system är stabilt syftar man dock ofta på att det är asymptotiskt stabilt.

Slutvärdesteoremet

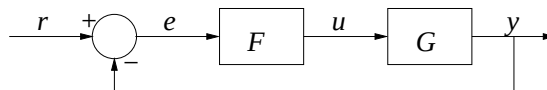
Ofta är man intresserad av att kunna tala om hur systemet kommer att uppföra sig när det nått stationärt tillstånd, dvs då det inte längre ändrar sig. För att studera stationärt tillsånd brukar man titta då $t \rightarrow \infty$. Har systemet inte lugnat ner sig då, lugnar det aldrig ner sig! Till sin hjälp har man då **slutvärdesteoremet** som säger att om $\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) \exists$ så gäller

$$\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) = \lim_{s \rightarrow 0} sY(s)$$

Kravet för att få använda slutvärdesteoremt kan också formuleras så att $Y(s)$ måste ha sina poler i VHP (kan tillåta en pol i origo) eller att $y(t)$ är asymptotiskt stabil.

Återkoppling

När man skall reglera ett system känns det ganska naturligt att titta på vad som kommer ut ur systemet när man skall välja insignal. När vi kör bil håller de flesta av oss blicken på vägen för att kunna välja styrvinkel på ratten för att bilen skall hålla sig på vägen. Gör vi inte det brukar det sluta illa. Ett annat exempel är farthållningen på en bil. Om vi vill köra en viss hastighet tittar vi på hastighetsmätaren och trycker på gasen om vi kör för långsamt och släpper om vi kör för fort.



Figur 2: Genom återkoppling kan vi ändra ett systems egenskaper. I blockdiagrammet är $e = r - y$ det s.k. reglerfelet. F är vår regulator som i fallet med hastighethållning av en bil är något som trycker på gasen när e är större än noll, dvs vi kör för långsamt och släpper på gasen när e är mindre än noll.

Genom återkoppling kan vi förändra ett systems egenskaper. Vi kanske vill göra det snabbare och/eller stabilare. Återkoppling gör också att vi inte behöver veta lika mycket om systemet vi skall reglera. Skulle vi använda s.k. öppen styrning skulle vi

behöva veta exakt vilket gaspådrag som behövs för en viss hastighet. För att klara detta måste man dessutom t.ex. veta hur mycket och i vilken riktning det blåser ute och vilket luftmestånd bilar har.

PID-Regulatorn

En enkel regulator fås genom att låta styrsignalen vara **p**roportionell mot reglerfelet $e = r - y$, dvs

$$u(t) = K_P(r(t) - y(t)) = K_P e(t) \quad (5)$$

där $r(t)$ är referenssignalen och $e(t)$ är reglerfelet.

Med en P-regulator kan man göra ett system snabbare, men när man ökar förstärkningen (K_P) för mycket kan man få problem med instabilitet. I många fall kommer man också att få ett kvarstående, stationärt, reglerfel, dvs e kommer inte att gå mot 0 vilket alltså betyder att utsignal y inte kommer att nå den önskade signalen r .

En mer generell regulatorkonstruktion är den s.k. PID-regulatorn där man utöver den **P**roportionella verkan också har **I**ntegrerande och **D**eriverande regulatorverkan. PID-regulatorn kan skrivas

$$u(t) = K_P \left(e(t) + \frac{1}{T_I} \int_0^t e(\tau) d\tau + T_D \frac{de(t)}{dt} \right). \quad (6)$$

Om vi applicerar Laplaceoperatoren på (6) får vi fram överföringsfunktionen

$$\begin{aligned} U(s) &= K_P \left(E(s) + \frac{1}{sT_I} E(s) + T_D s E(s) \right) = F(s) E(s) \\ \Rightarrow F(s) &= K_P \left(1 + \frac{1}{sT_I} + sT_D \right). \end{aligned}$$

PID-regulatorn har 3 "rattar", K_P , T_I och T_D .

- **P**roportionell återkoppling
Använder felet just nu
Genom att öka K_P blir systemet snabbare, men stabiliteten minskar
- **I**ntegrerande återkoppling
Använder felet som varit
Integrerande verkan tar bort stationära fel och gör systemet snabbare, men ger sämre stabilitet. Att det stationära felet försvinner när man använder integrerande verkan kan man inse genom följande resonemang. I stationärt tillstånd gäller att utsignalen y är konstant. För att detta skule kunna uppnås måste styrsignalen också vara konstant. Om inte felet e är noll kommer integraltermen att ändra värde och därmed styrsignalen u . Alltså måste felet bli noll till sist. Man måste i praktiken också tänka på att man kan råka ut för integratoruppvridning (se LAB1).
- **D**eriverande återkoppling
Försöker predikera framtida fel och använda det. Åtminstone för små T_D gäller ju t.ex. att $e(t + T_D) \approx e(t) + T_D \frac{de(t)}{dt}$, dvs T_D kan ses som en prediktionshorisont. Deriverande verkan stabiliserar systemet genom att göra det långsammare. Som vi ser från ekvationen motverkar ju alla förändring i systemet av D-delen. Då felet blir mindre (derivatan negativ) minskar D-delen styrsignalen vilket får till följd att felet minskar långsammare, dvs systemet bromsar in.

Försöker man ställa in parametrarna för en PID-regulator ser man snart att det är ganska svårt. Detta beror på att verkan från de tre delarna är kopplade. Ökar man t.ex. T_D rör sig systemet långsammare upp mot slutvärdet. Detta betyder i sin tur att integraltermen hinner växa sig större vilket betyder att man riskerar att få större översläng än med ett mindre T_D (se LAB1).