

Strömmar

De klasser/filer som hänvisas till hittar du på kurssidan under Dokument/Övningar/Kodskelett.

Notera att i Eclipse placeras filer som applikationen ska läsa från i *roten* av projektmappen.

Uppgift 1, Textfil

Skriv ett program som genererar "spam-mail". Programmet ska läsa en textfil, som innehåller ett "personligt" utskick, där mottagarens namn representeras med en speciell teckensekvens, t ex #N# eller x. Programmet ska skapa en ny textfil med likadant innehåll förutom att alla förekomster av #N# ersatts med angivet namn.

Filnamnen samt namnet läses enklast in från kommandoraden som argument till main när programmet startas (till String[] args). Exempel:

```
java mall.txt spam.txt Anders
```

I Eclipse anger du argument till main genom att högerklicka på projektets ikon och välja Run As samt Run Configurations... Klicka på fliken "(x) = Arguments" och ange argumenten som ska skickas till main.

Uppgift 2, Serialisering

Ändra i klassen Card så att det blir möjligt att serialisera objekt av denna typ (implementera interfacet Serializable, se kursboken). Placera en uppsättning kort i en ArrayList, eller använd din klass Deck. Serialisera listan eller leken till fil.

Skriv sedan ett separat program med ett main som läser in och deserialiserar från filen ovan. Lägg till kod som kontrollerar att inte bara samlingen i sig utan även de objekt som samlingen refererar till har återskapats korrekt.

Observera att när du deserialiserar objekt med metoden readObject() kan ClassNotFoundException genereras, detta måste hanteras med try-catch (eller att main markeras med throws ClassNotFoundException).