


```

switch(tillstand)
{
  case 1:          //Stilla
    motor = 0;    //Motorn stilla från början
    if(knapp)     //om tryckt knapp byt tillstånd
    {
      tillstand = 2;
    }
    break;
  case 2:          //Start
    motor = 1;    //Motorn skall startas
    if(!knapp)   //om släppt knapp byt tillstånd
    {
      tillstand = 3;
    }
    break;
  case 3:          //Går
    motor = 1;    //Motorn ska gå,
                  //behövs egentligen inte
    if(knapp)     //om tryckt knapp byt tillstånd
    {
      tillstand = 4;
    }
    break;
  case 4:          //Stopp
    motor = 0;    //Motorn skall stoppas
    if(!knapp)   //om släppt knapp byt tillstånd
    {
      tillstand = 1;
    }
    break;
  case 5:          //Nödstoppad. Vi stannar i detta tillstånd!
    motor = 0;
    break;
}
// Sätt utsignaler
if(motor == 1)
{
  SET_BIT(pe,2); //Starta motorn
}
else
{
  CLR_BIT(pe,2); //Motorn stoppas
}
} //slut while(1)-slingan
} //slut programmet

```