

F10 - Exceptions

ID1004 Objektorienterad
programmering

Fredrik Kilander fki@kth.se

Exception!

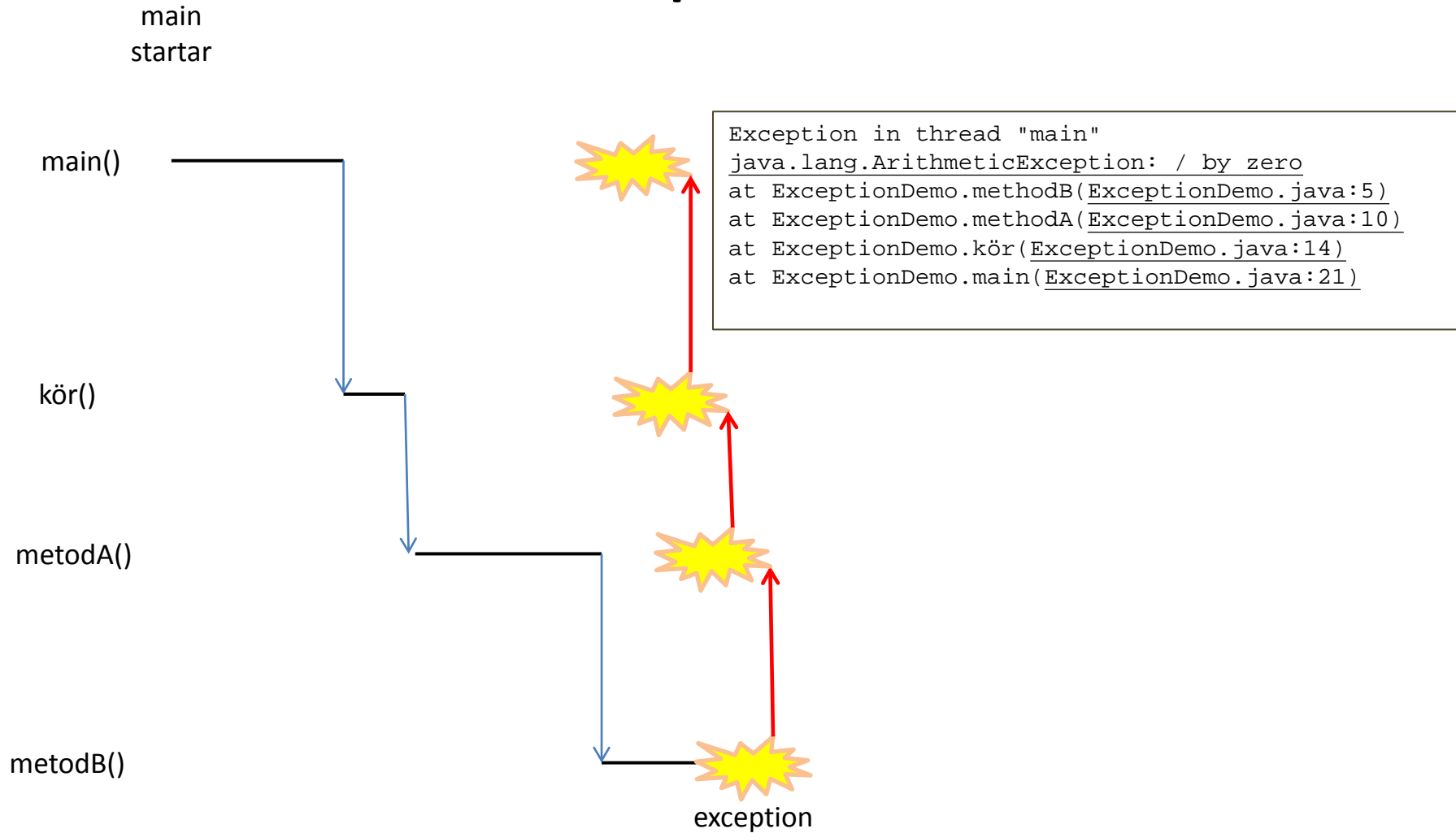
```
Exception in thread "main"  
java.lang.ArithmeticException: / by zero  
at ExceptionDemo.methodB(ExceptionDemo.java:5)  
at ExceptionDemo.methodA(ExceptionDemo.java:10)  
at ExceptionDemo.kör(ExceptionDemo.java:14)  
at ExceptionDemo.main(ExceptionDemo.java:21)
```

Exception!

```
public class ExceptionDemo {  
  
    private void methodB() {  
        int n = 123 / 0;  
        System.out.println(n);  
    }  
  
    private void methodA() {  
        methodB();  
    }  
  
    public void kör() {  
        methodA();  
    }  
    /**  
     * @param args  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        new ExceptionDemo().kör();  
    }  
}
```

```
Exception in thread "main"  
java.lang.ArithmeticException: / by zero  
at ExceptionDemo.methodB(ExceptionDemo.java:5)  
at ExceptionDemo.methodA(ExceptionDemo.java:10)  
at ExceptionDemo.kör(ExceptionDemo.java:14)  
at ExceptionDemo.main(ExceptionDemo.java:21)
```

Exceptions



Exceptions (undantag)

- En exception är ett objekt
- En exception kastas uppåt längs anropsstacken när ett fel inträffar
- Om en exception når ut ur metoden main utan att fångas avslutas programmet

Exempel på orsaker

- Division med noll
- Arrayindexering utanför arrayen
- En fil kunde inte hittas
- En I/O-operation kunde inte slutföras normalt
- Programmet försökte referera null
- Programmet försökte bryta mot säkerhetspolicyn

Exempel

```
public class Example10_1 {  
    public static void main(String [] args) {  
        String s = null;  
        int length = s.length();  
    }  
}
```

```
>java Example10_1
```

```
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException  
    at Example10_1.main(Example10_1.java:4)
```

```
>
```

Exempel

```
public class Example10_2 {  
    public static void main(String [] args) {  
        int d = 99;  
        int n = 0;  
        System.out.println(d/n);  
    }  
}
```

```
>java Example10_2
```

```
Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero  
    at Example10_2.main(Example10_2.java:5)
```

```
>
```


Exempel

```
public class Example10_3 {  
    private int badCalc(int d, int n){  
        return d/n;  
    }  
    public static void main(String [] args) {  
        System.out.println(new Example10_3().badCalc(99, 0));  
    }  
}
```

```
>java Example10_3
```

```
Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero  
    at Example10_3.badCalc(Example10_3.java:3)  
    at Example10_3.main(Example10_3.java:6)
```

```
>
```

Vanligt anrop

```
public static void main(String[] args){  
  
    int [] ages = loadAgeArray(System.in);  
  
    double m = average(ages);  
  
    System.out.println("Avg age: " + m);  
}
```

nums = [10, 20, 30]
nums.length == 3

```
public int[] loadAgeArray(InputStream in){  
  
    Scanner scan = new Scanner(in);  
  
    // Läs in och lägg i en ny array  
  
    ...  
  
    return ar;  
}
```

```
public double average(int [] nums){  
  
    double sum = 0d;  
  
    for (int n : nums) {  
        sum += n;  
    }  
  
    double avg = sum / nums.length;  
  
    return avg;  
}
```

Vanligt anrop

```
public static void main(String[] args){  
  
    int [] ages = loadAgeArray(System.in);  
  
    double m = average(ages);  
  
    System.out.println("Avg age: " + m);  
}
```

```
public int[] loadAgeArray(InputStream in){  
  
    Scanner scan = new Scanner(in);  
  
    // Läs in och lägg i en ny array  
  
    ...  
  
    return ar;  
}
```

```
public double average(int [] nums){  
  
    double sum = 0d;  
  
    for (int n : nums) {  
        sum += n;  
    }  
  
    double avg = sum / nums.length;  
  
    return avg;  
}
```

nums = [10, 20, 30]
nums.length == 3

Vanligt anrop

ArithmeticException

```
public static void main(String[] args){  
  
    int [] ages = loadAgeArray(System.in);  
  
    double m = average(ages);  
  
    System.out.println("Avg age: " + m);  
}
```

```
public int[] loadAgeArray(InputStream in){  
  
    Scanner scan = new Scanner(in);  
  
    // Läs in och lägg i en ny array  
  
    ...  
  
    return ar;  
}
```

```
public double average(int [] nums){  
  
    double sum = 0d;  
  
    for (int n : nums) {  
        sum += n;  
    }  
  
    double avg = sum / nums.length;  
  
    return avg;  
}
```

nums = []
nums.length == 0



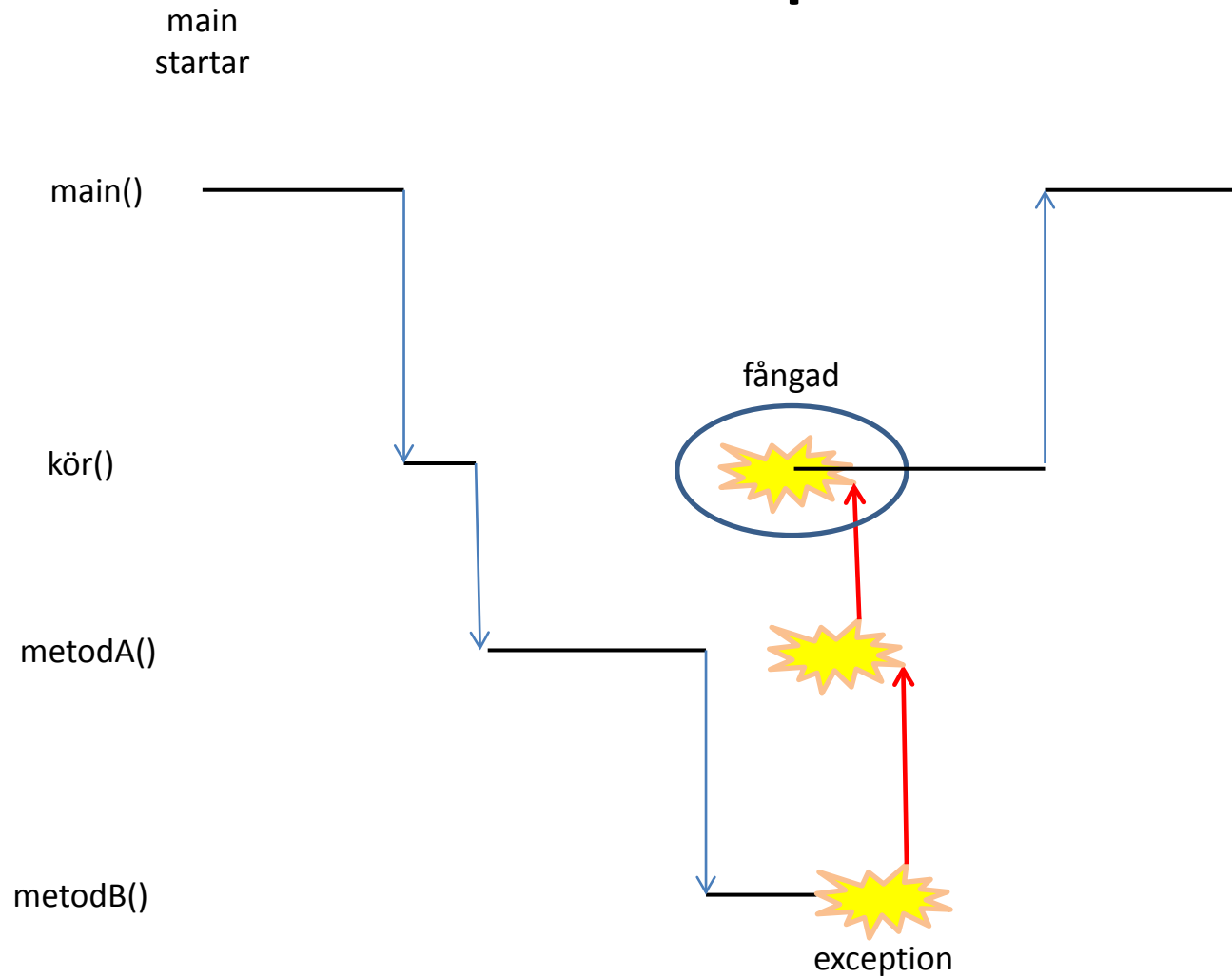
Hantera exceptions

- Vissa typer av exceptions kan förutses
- Designern kan välja att för var och en:
 - inte hantera denna exception
 - hantera den där den kan kastas
 - hantera den högre upp i anropskedjan

Exception!

```
public class ExceptionDemo {  
  
    private void methodB() {  
        int n = 123 / 0;  
        System.out.println(n);  
    }  
  
    private void methodA() {  
        methodB();  
    }  
  
    public void kör() {  
        try {  
            methodA();  
        } catch (ArithmeticException aex) {  
  
        }  
    }  
    /**  
     * @param args  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        new ExceptionDemo().kör();  
    }  
}
```

Exceptions



Fånga exceptions med try-catch

Exakt 1 try-klausul	{	try {
		/* kod som kan kasta exceptions */
		}
Oftast minst en catch		catch (<i>exceptionklass variabel</i>){
		/* hantera en eller flera exceptions */
		}
finally ute- lämnas ofta	{	finally {
		/* kod här utförs alltid, oavsett om en exception kastades eller ej */
		}

Fånga exceptions med try-catch

Exakt 1 try-klausul	{	try {
		int n = s.length();
		}
Oftast minst en catch		catch (NullPointerException npx){ npx.printStackTrace(); }
finally ute- lämnas ofta	{	finally { /* kod här utförs alltid, oavsett om en exception kastades eller ej */ }

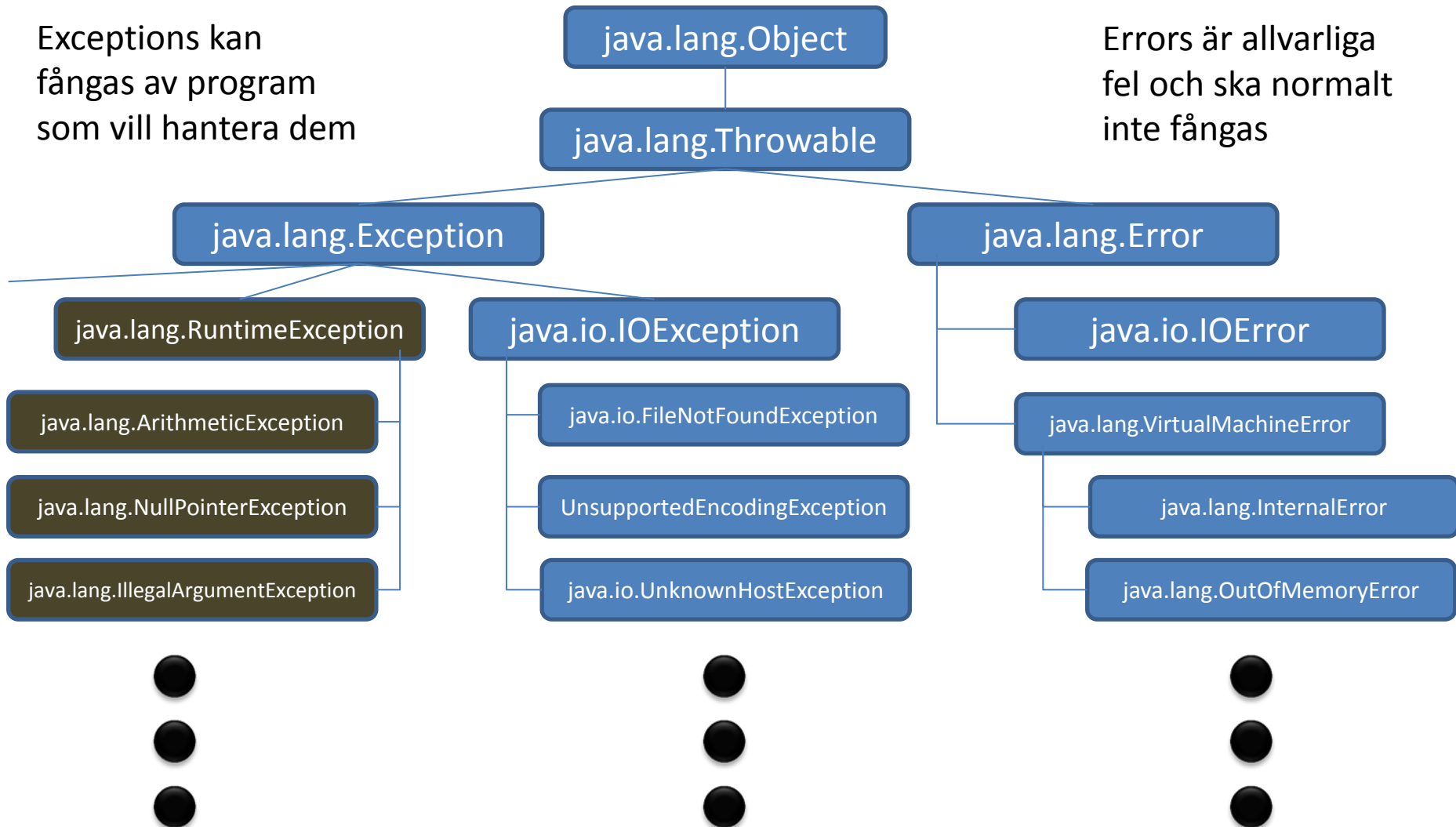
Fånga exceptions med try-catch

```
Datasource database = ...;
Connection myConnection = null;
try {
    myConnection =
        dabatase.getConnection(myName, myPassword);
    // Prata med databasen
    ...
}
catch (SQLException sqx){
    System.err.println(sqx.getMessage());
}
finally {
    if (myConnection != null) {
        myConnection.close();
    }
}
```

Exceptions är ordnade i klasser

Exceptions kan fångas av program som vill hantera dem

Errors är allvarliga fel och ska normalt inte fångas

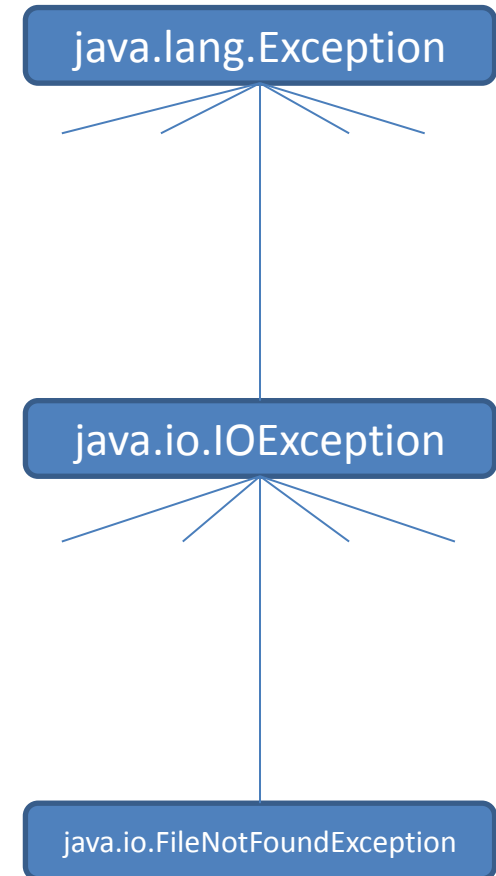


catch med klass på rätt nivå

```
try {  
  
}  
catch (java.lang.Exception ex) {  
    // fångar alla exceptions  
}
```

```
try {  
  
}  
catch (java.io.IOException iox) {  
    // fångar alla IO-exceptions  
}
```

```
try {  
  
}  
catch (java.io.FileNotFoundException fnx) {  
    // fångar FileNotFoundException  
}
```



Händiga metoder i en exception

- `String getMessage()`
 - kort beskrivning
- `printStackTrace()`
 - skriver ut hela spåret på standard error

```
try {  
    FileReader fr = new FileReader("Names.txt");  
    ... // Read names from file  
    fr.close();  
} catch (java.io.FileNotFoundException fnx) {  
    System.out.println ("Oops, " + fnx.getMessage());  
}
```

try-catch example: getMessage()

```
public class Example10_4 {  
    private int badCalc(int d, int n){  
        return d/n;  
    }  
    public static void main(String [] args) {  
        Example10_4 ex = new Example10_4();  
        try {  
            ex.badCalc(99, 0);  
        }  
        catch (ArithmeticException arx) {  
            System.out.println("Message is " + arx.getMessage());  
        }  
    }  
}
```

```
>java Example10_4  
Message is / by zero
```

```
>
```

try-catch example: printStackTrace()

```
public class Example10_5 {  
    private int badCalc(int d, int n){  
        return d/n;  
    }  
    public static void main(String [] args) {  
        Example10_5 ex = new Example10_5();  
        try {  
            ex.badCalc(99, 0);  
        }  
        catch (ArithmeticException arx) {  
            arx.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

```
>java Example10_5  
java.lang.ArithmeticException: / by zero  
    at Example10_5.badCalc(Example10_5.java:3)  
    at Example10_5.main(Example10_5.java:8)
```

```
>
```

Måste man fånga exceptions?

- Nej, inte om det är ok att programmet avbryts
- Men: en metod kan deklarera att den kastar en eller flera exceptions
- Om man anropar en sådan metod måste man antingen
 - fånga dem, eller
 - deklarera att de kan komma att kastas
- Detta gäller inte RuntimeException och dess underklasser

java.util.Scanner.nextInt()

nextInt

public int **nextInt()**

Scans the next token of the input as an int. An invocation of this method of the form `nextInt()` behaves in exactly the same way as the invocation `nextInt(radix)`, where `radix` is the default radix of this scanner.


Returns: the int scanned from the input

Throws:

[InputMismatchException](#) - if the next token does not match the *Integer* regular expression, or is out of range

[NoSuchElementException](#) - if input is exhausted

[IllegalStateException](#) - if this scanner is closed



Dessa tre är subclasser till `java.lang.RuntimeException`. De behöver inte fångas eller deklarerats som kastbara. Men det är tillåtet att göra bägge.

Läsa tal med felhantering

```
Scanner scan = new Scanner(System.in);

int num;
boolean done = false;

while (!done) {
    try {
        System.out.print("Ange längd:");
        num = scan.nextInt();
        done = true;
    }
    catch (InputMismatchException imx) {
        scan.nextLine();
        System.out.println("Skriv ett tal");
    }
}
```

Exception propagation

- Det är inte alltid självklart på vilken nivå en exception hanteras bäst
- Förutsägbara fel bör hanteras där de kan åtgärdas
- Mindre förutsägbara fel kanske inte ska fångas alls (det kan dölja buggar)

Vanligt anrop

```
public static void main(String[] args){  
    File inFile = new File(args[0]);  
    int [] ages = loadAgeArray(inFile);  
    double m = average(ages);  
    System.out.println("Avg age: " + m);  
}
```

```
public int[] loadAgeArray(File in)  
    throws FileNotFoundException  
{  
    Scanner scan = new Scanner(in);  
    // Läs in och lägg i en ny array  
    ...  
    return ar;  
}
```

```
public double average(int [] nums){  
    double sum = 0d;  
    for (int n : nums) {  
        sum += n;  
    }  
    double avg = sum / nums.length;  
    return avg;  
}
```

Vanligt anrop

```
public static void main(String[] args){  
  
    File inFile = new File(args[0]);  
  
    int [] ages = loadAgeArray(inFile);  
  
    double m = average(ages);  
  
    System.out.println("Avg age: " + m);  
}
```

loadAgeArray kastar FileNotFoundException
Detta får inte ignoreras i main.

```
public int[] loadAgeArray(File in)  
    throws FileNotFoundException  
{  
  
    Scanner scan = new Scanner(in);  
  
    // Läs in och lägg i en ny array  
  
    ...  
  
    return ar;  
}
```

```
public double average(int [] nums){  
  
    double sum = 0d;  
  
    for (int n : nums) {  
        sum += n;  
    }  
  
    double avg = sum / nums.length;  
  
    return avg;  
}
```

Vanligt anrop

```
public static void main(String[] args)
    throws FileNotFoundException
{
    File inFile = new File(args[0]);

    int [] ages = loadAgeArray(inFile);

    double m = average(ages);

    System.out.println("Avg age: " + m);
}
```

loadAgeArray kastar FileNotFoundException
Detta får inte ignoreras i main
Deklarera i main också

```
public int[] loadAgeArray(File in)
    throws FileNotFoundException
{
    Scanner scan = new Scanner(in);

    // Läs in och lägg i en ny array

    ...

    return ar;
}
```

```
public double average(int [] nums){

    double sum = 0d;

    for (int n : nums) {
        sum += n;
    }


    double avg = sum / nums.length;

    return avg;
}
```

Vanligt anrop

↑
ArrayIndexOutOfBoundsException

```
public static void main(String[] args)
    throws FileNotFoundException
{
    File inFile = new File(args[0]);
    int [] ages = loadAgeArray(inFile);
    double m = average(ages);
    System.out.println("Avg age: " + m);
}
```



```
public int[] loadAgeArray(File in)
    throws FileNotFoundException
{
    Scanner scan = new Scanner(in);

    // Läs in och lägg i en ny array

    ...

    return ar;
}
```

```
public double average(int [] nums){
    double sum = 0d;

    for (int n : nums) {
        sum += n;
    }

    double avg = sum / nums.length;

    return avg;
}
```

Tänkbara scenarior

Vanligt anrop

FileNotFoundException

```
public static void main(String[] args)
    throws FileNotFoundException
{
    File inFile = new File(args[0]);

    int [] ages = loadAgeArray(inFile);

    double m = average(ages);

    System.out.println("Avg age: " + m);
}
```



```
public int[] loadAgeArray(File in)
    throws FileNotFoundException
{
    Scanner scan = new Scanner(in);

    // Läs in och lägg i en ny array

    ...

    return ar;
}
```

```
public double average(int [] nums){

    double sum = 0d;

    for (int n : nums) {
        sum += n;
    }

    double avg = sum / nums.length;

    return avg;
}
```

Tänkbara scenarior

Vanligt anrop

ArithmeticException

```
public static void main(String[] args)
    throws FileNotFoundException
{
    File inFile = new File(args[0]);

    int [] ages = loadAgeArray(inFile);

    double m = average(ages);
    System.out.println("Avg age: " + m);
}
```



Tänkbara scenarior

```
public int[] loadAgeArray(File in)
    throws FileNotFoundException
{
    Scanner scan = new Scanner(in);

    // Läs in och lägg i en ny array

    ...

    return ar;
}
```

```
public double average(int [] nums){
    double sum = 0d;

    for (int n : nums) {
        sum += n;
    }

    double avg = sum / nums.length;

    return avg;
}
```

Vanligt anrop

```
public static void main(String[] args) {
    File inFile = null;
    if (0 < args.length) {
        inFile = new File(args[0]);
    } else {
        System.out.println("Filename expected");
        return;
    }

    int [] ages;
    try {
        ages = loadAgeArray(inFile);
    }
    catch (FileNotFoundException fex) {
        System.out.println("File not found");
        return;
    }

    if (0 < ages.length) {
        double m = average(ages);
        System.out.println("Avg age: " + m);
    }
    else {
        System.out.println("No ages read from file");
    }
}
```

```
public int[] loadAgeArray(File in)
    throws FileNotFoundException
{
    Scanner scan = new Scanner(in);

    // Läs in och lägg i en ny array

    ...

    return ar;
}
```

```
public double average(int [] nums){

    double sum = 0d;

    for (int n : nums) {
        sum += n;
    }

    double avg = sum / nums.length;

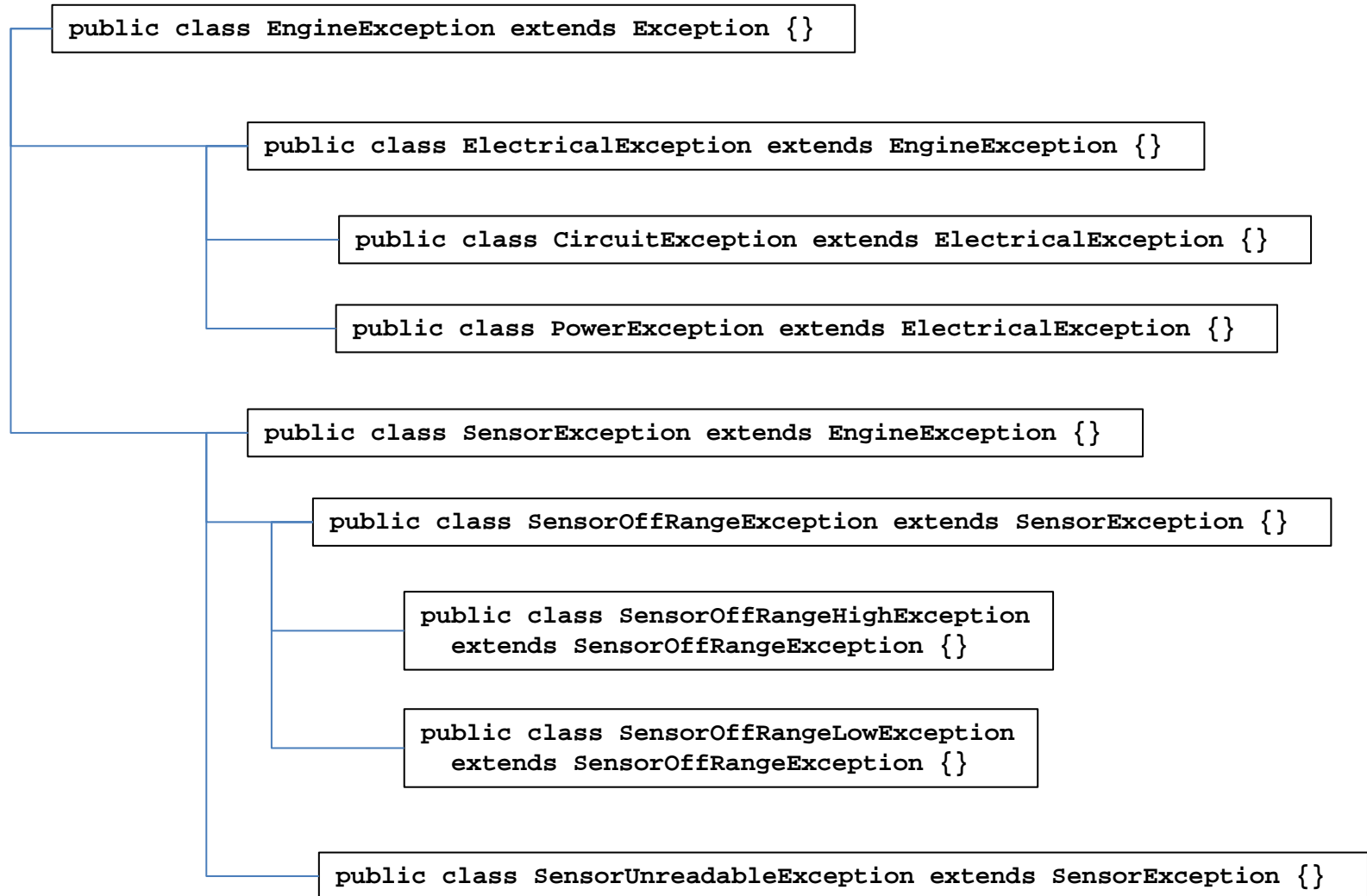
    return avg;
}
```

Egna exceptions

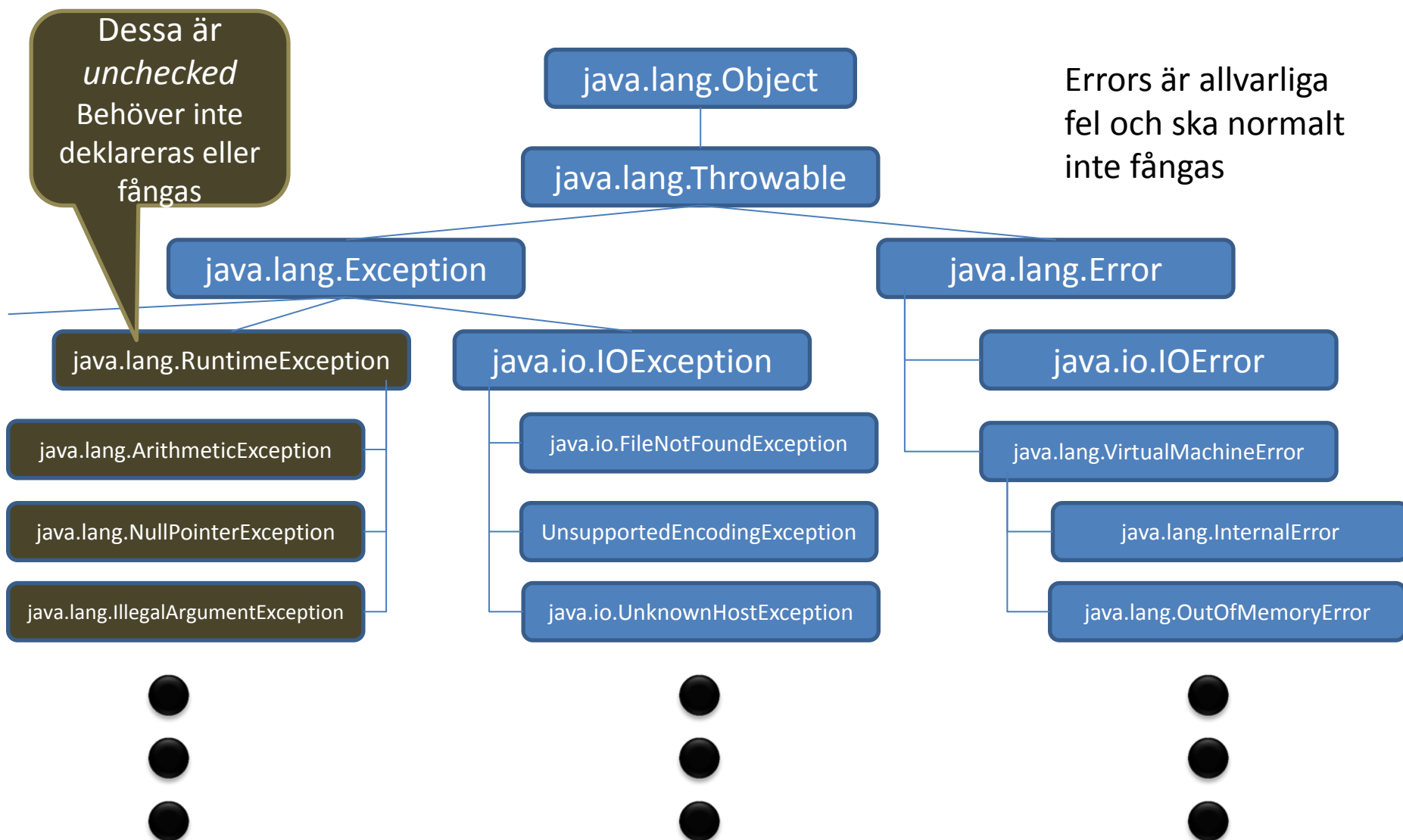
```
public void setDegrees(float degrees)
    throws IllegalArgumentException
{
    if ((degrees < 0) || (360 <= degrees)) {
        throw new IllegalArgumentException("Degree out of range");
    }
    ...
}
```

Man kan använda en exceptionklass som redan finns
eller skapa en egen.

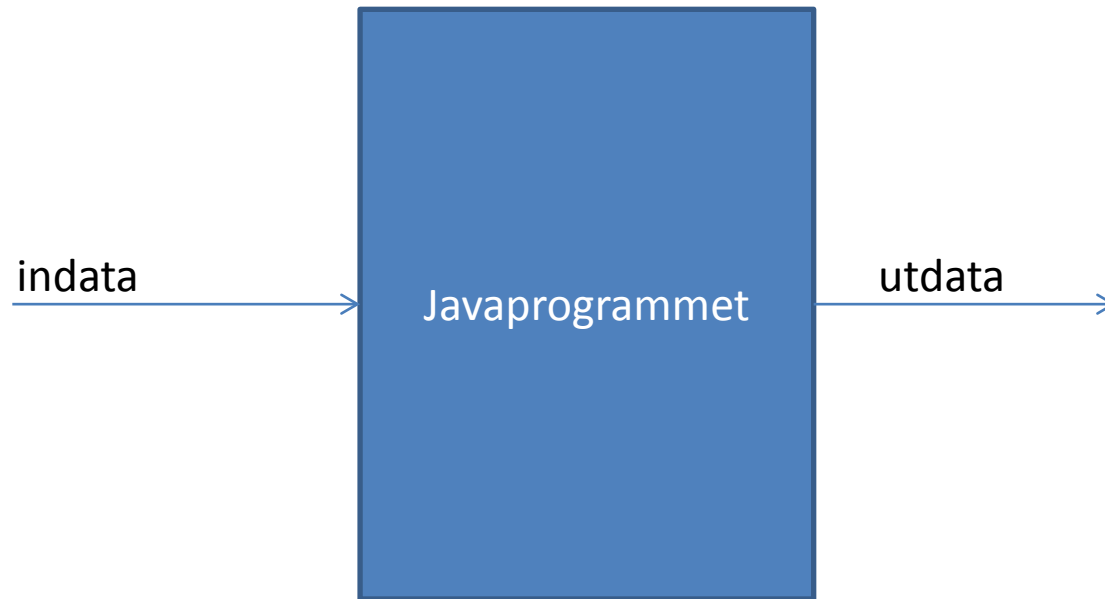
Egna exceptions



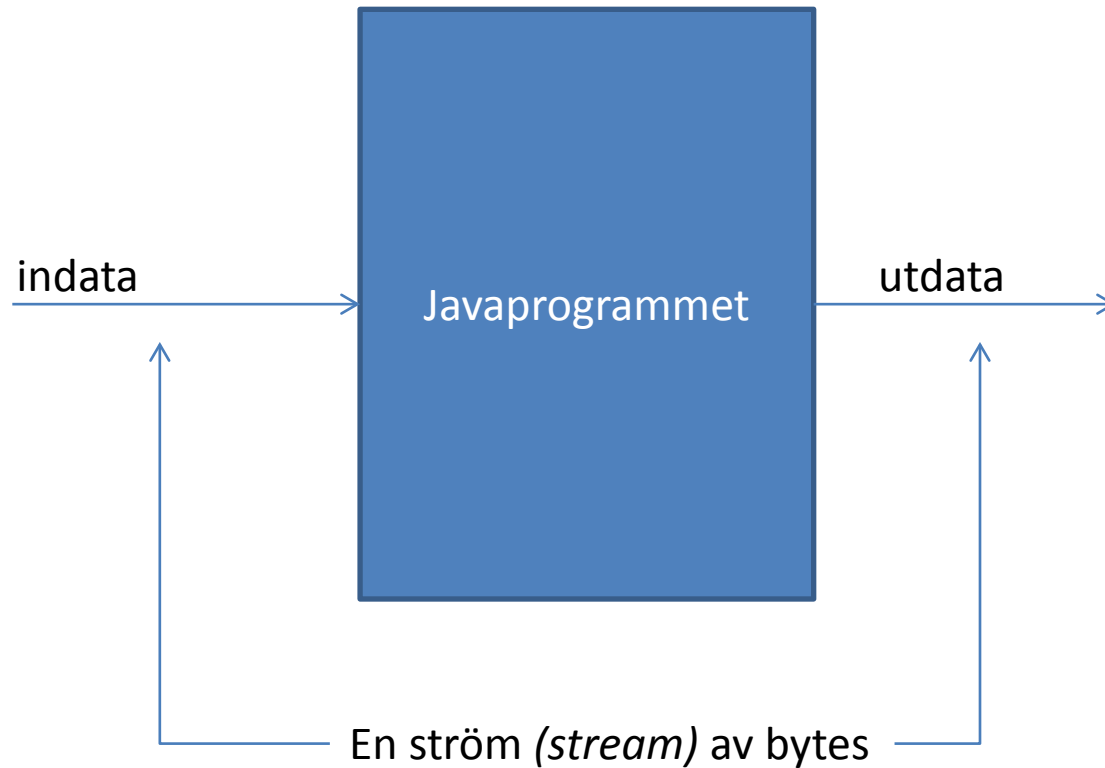
Checked - unchecked



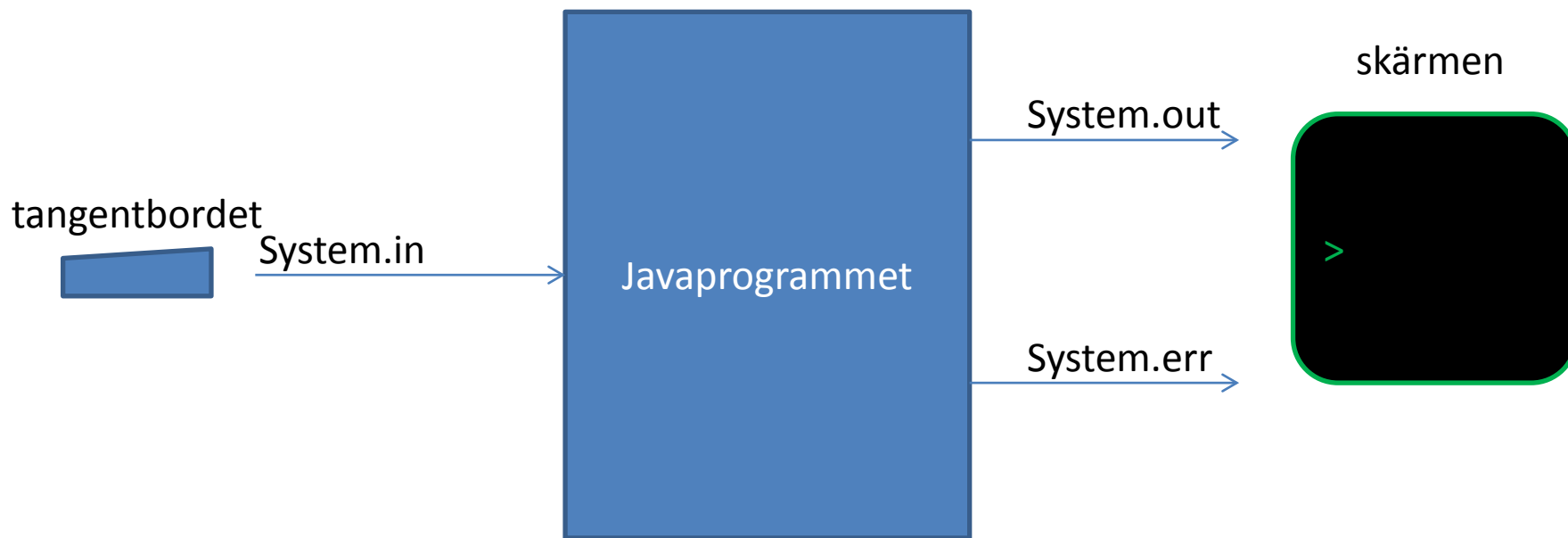
in- och utmatning (I/O)



in- och utmatning (I/O)

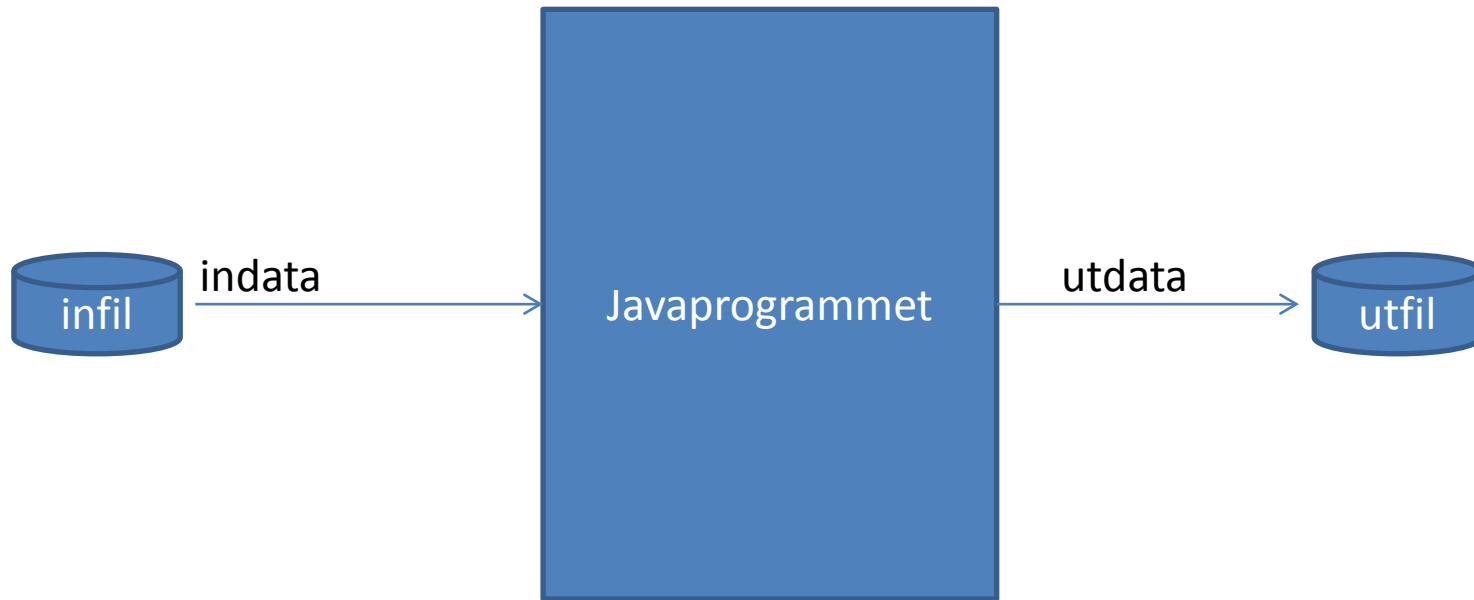


in- och utmatning (I/O)



Dessa streams finns med från början

in- och utmatning (I/O)



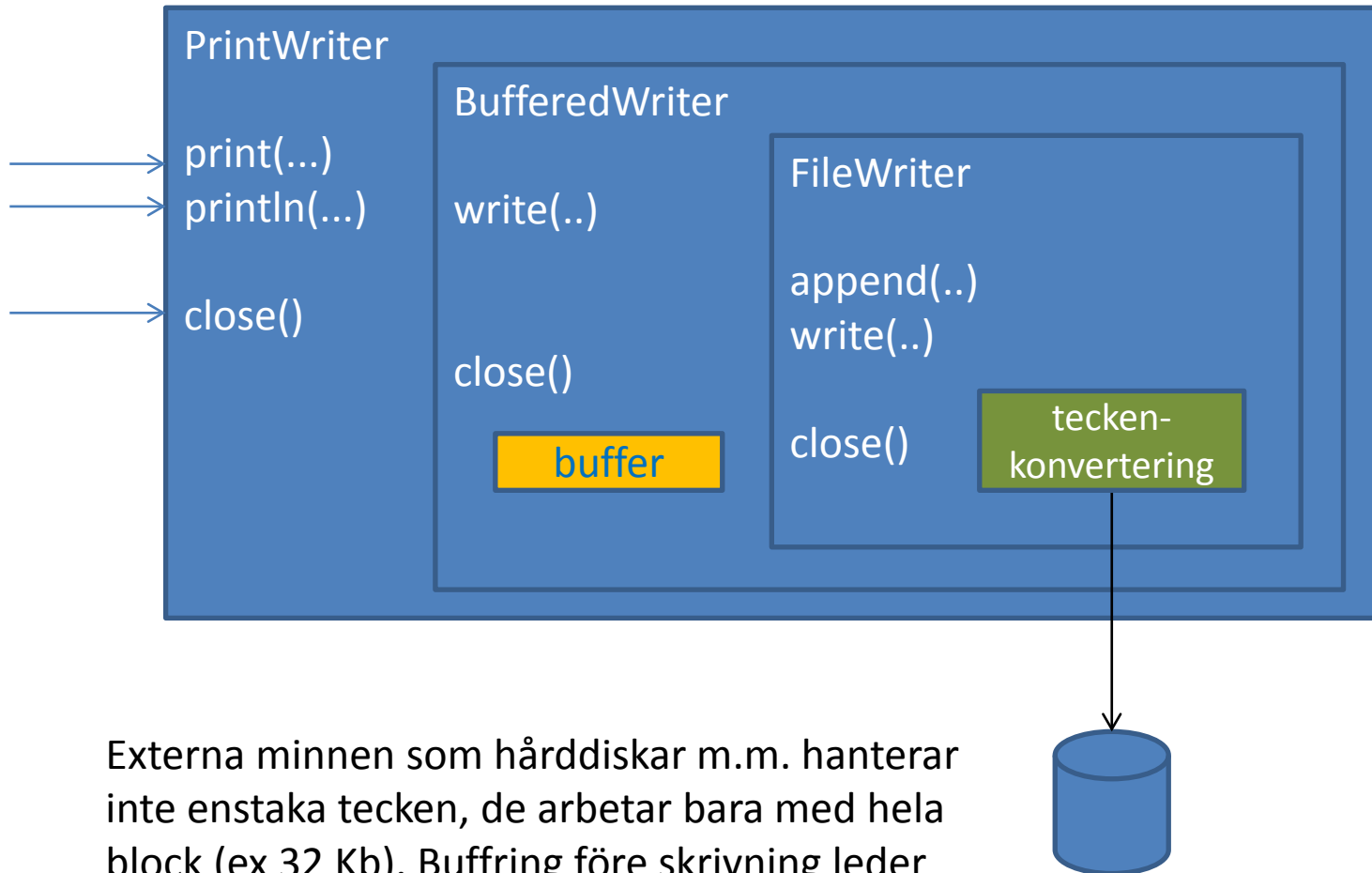
Läsning och skrivning med filer görs med hjälp av andra streams
Programmeraren måste själv beställa dessa

Exempel på I/O till fil

```
import java.util.Random;
import java.io.*;

public class TestData {
    public static void main(String [] args) throws IOException {
        Random rnd = new Random();
        String outFileName = "test.dat";
        // En FileWriter konverterar text till det lokala systemet
        FileWriter fw = new FileWriter(outFileName);
        // En BufferedWriter gör skrivningen till filsystemet effektivare
        BufferedWriter bw = new BufferedWriter(fw);
        // En PrintWriter har bra metoder för att skriva ut med
        PrintWriter pw = new PrintWriter(bw);
        // Skriv ut 500 rader med 30 slumpstal i varje rad
        for (int line = 0; line < 500; line++) {
            for (int item = 0; item < 30; item++) {
                pw.print(rnd.nextInt(100) + " ");
            }
            pw.println();
        }
        pw.close(); // Se till att buffrat data skrivs till disk.
    }
}
```

Text, buffring och metoder



Externa minnen som hårddiskar m.m. hanterar inte enstaka tecken, de arbetar bara med hela block (ex 32 Kb). Buffring före skrivning leder till färre skrivningar i filen.

inga undantag

SLUT FÖR DENNA GÅNG