

PROGRAMMERINGSTEKNIK

Föreläsning 9

IDAG:

- ♥ Klassen Bur
- ♥ Metoder som tar ett annat objekt som parameter
- ♥ Nästlade for-slingor

NYA HUVUDPROGRAMMET

```
n=int(input("Hur många djur vill du ha? "))

lista = skapaLista(n)

visa(lista)

slinga(lista)

adjö(lista)
```

Alla metoder använder lista. Vore det inte enklare att ha en klass med lista som attribut?

NY KLAS: BUR

```
class Bur(object):
# Flera virtuella husdjur i en bur

    def __init__(self, n):
        """Skapar en lista med n Husdjur"""
        self.lista = []
        for i in range(n):
            self.lista.append(Husdjur())
```

...FLER METODER I BUR

```
def banna(self):
    for djur in self.lista:
        djur.banna()

def mata(self, bullar):
    for djur in self.lista:
        djur.mata(bullar)

def leka(self):
    for djur in self.lista:
        djur.leka()
```

KLASSEN HUSDJUR

Attribut	Metoder
namnet	<code>__init__()</code>
glad	<code>namn()</code>
hunger	<code>bytaNamn()</code>
kon	<code>kontakt()</code>
preferens	<code>__str__()</code>
	<code>banna()</code>
	<code>mata()</code>
	<code>leka()</code>
	<code>avsked()</code>

KLASSEN BUR

Attribut	Metoder
lista	__init__() banna() mata() leka() mingel() visa() avsked()

INTERAKTION MED ETT ANNAT OBJEKT

Hur kan man skriva en metod som använder två objekt?

Ha två parametrar: *self* och *other*

METOD-DEFINITION	ANROP
<code>def metod(self, other)</code>	<code>objekt1.metod(objekt2)</code>

KONTAKT



- ♥ Vi definierar en kontakt-metod som returnerar True om djur1 och djur2 får kontakt.
- ♥ Exempel: `if djur1.kontakt(djur2):`
- ♥ Tänk `kontakt(djur1, djur2)`

```
def kontakt(self, kompis):
    """Testar om kontakt uppstår mellan
    detta husdjur (self) och kompis"""
    if (self.kön == kompis.kön):
        if (self.preferens == "samma") and\
            (kompis.preferens == "samma"):
            print("Puss!")
            return True
    elif (self.kön != kompis.kön):
        if (self.preferens == "annat") and\
            (kompis.preferens == "annat"):
            print("Puss!")
            return True
    else :
        return False
```

NÄSTLADE FOR-SLINGOR

Om man lägger en for-slinga inuti en annan säger vi att slingorna är nästlade. Den inre slingan går då igenom alla sina värden för varje värde i den yttre slingan. Exempel:

```
for i in range(3):
    for j in range(3):
        print(i, j)
```

0 0
0 1
0 2
1 0
1 1
1 2
2 0
2 1
2 2

Mingel

```
n = len(lista)
for i in range(n-1):
    jag = lista[i]
    for j in range(i+1, n):
        du = lista[j]
        if jag.kontakt(du):
            lista.append(Husdjur(jag.namn(), du.namn()))
```

djur 0 & djur 1	djur 0 & djur 2	djur 0 & djur 3
djur 1 & djur 2	djur 1 & djur 3	
djur 2 & djur 3		