

PROGRAMMERINGSTEKNIK

FÖRELÄSNING 12

- Spelkort i repris (från förra föreläsningen)
- Information om provet
- Exempel på provfrågor

PROVET != TENTA

- Moment LAB2 är ett skriftligt prov
- Provet testar att du kan *grunderna i Python*
- När du klarat LAB1 (labb 1-5, både program och läxförhör) och LAB2 (provet) är du klar med första delen av kursen (3 hp).
- Efter provet fortsätter kursen med moment LAB3 (p-uppgiften). Det blir föreläsningar, övningar och labbar som vanligt!

PROVET

- Tid: tisdag 5 mars kl 10.00-11.00
- Plats: Q-salar:
 - Q15, Q17, Q22, Q26, Q31, Q33, Q34, Q36
- Flervalsfrågor (flera alternativ kan vara rätt)
- Gränsen för godkänt är 16 av 20
- Varje poäng över 16 blir en bonuspoäng
- Hjälpmedel: en Pythonbok (inte förel.anteckningar)
- ID-koll (ta med ID-kort)

PRELIMINÄR PLACERINGSLISTA

Grupp	Sal	Grupp	Sal
Baloo	Q34	Svampbob	Q22
Barnse	Q36	Totoro	Q17
Charmander	Q36	Pinocchio	Q33
Coyote	Q17		
Hölge	Q36		
Ike	Q15		
Nemo	Q15	Togepi	Q31
RainbowDash	Q34	Snorlax	Q31
Rango	Q34	Pikachu	Q33
Spawn	Q22	Eevee	Q26

STUDIETIPS

- Titta på gamla prov
 - Slå upp i boken när du tvekar
 - Provkör satserna
 - Testa
 - <https://evthonhular.com/dävsake/limitpye3>
 - <http://people.csail.mit.edu/ogrodnie/python1/>
- Hitta på en egna provfrågor
- Repetera labbar och instuderingsfrågor

EFTER PROVET

- Samling i sal F2 efter lunch.
- KI 13-14 blir det
 - Rättning och genomgång av provet
 - Obligatoriskt!

- Kap 1-9 i boken:
 - print, kommentarer
 - variabler, datatyper, in- och utmatning
 - if-satser, while-slingor, villkor
 - for-slingor, strängar, tupler
 - listor, dictionary
 - funktioner
 - filer och try-except
 - klasser och objekt
 - arv

DATATYPER

Vilken/vilka av följande satser är korrekta?

- `x = 52 + 326`
- `x = "nr" + 326`
- `x = 52 + 0.326`
- `x = "nr" + "326"`
- Ingen av ovanstående.

VARIABLER, INLÄSNING

Vilken/vilka av följande satser kan läsa in ett tal till variabeln `celsius`?

- `int(input("Temperatur: "))`
- `input("Temperatur: ", celsius)`
- `celsius = int(input("Temperatur: "))`
- `celsius = input("Temperatur: ")`
- Ingen av ovanstående.

WHILE-SLINGAN

Vilken rad skrivs ut av slingan nedan?

```
choklad = 0
while choklad < 10:
    choklad += 3
    print(choklad, end = " ")
```

- 3 6 9
- 3 6 9 12
- 0 3 6 9 12
- 0
- Ingen av ovanstående.

FOR-SLINGAN, LISTOR

Vad skriver slingorna nedan ut?

```
for bokstav in "abc":
    for tal in [1,2]:
        print(bokstav, tal, end = " ")
```

- a b c
- a b c 1 2
- abc 1 abc 2
- a 1 b 1 c 1 a 2 b 2 c 2
- Inget av ovanstående.

LISTAN, INDEX, REFERENSER

Vilka värden kommer **lista** att innehålla efter följande tre satser:

```
lista = ["a", "b", "c"]
test = lista
test[2] = "x"
```

- ["a", "b", "x"]
- ["a", "x", "c"]
- ["x", "b", "c"]
- ["a", "b", "c"]
- Inget av ovanstående.

FUNKTION, PARAMETRAR, REFERENSER

```
def minska(x, v):
    x = x - 1
    v[0] = v[0] - 1
```

```
a = 5
b = [1, 2, 3]
minska(a, b)
print(a, b)
```

Vad skrivs ut av programmet ?

- 5 [1, 2, 3]
- 5 [0, 2, 3]
- 4 [1, 2, 3]
- 4 [0, 2, 3]
- Inget av dessa

FILER

Vad gör följande program?

```
tygfil = open("tyger.txt", "r")
lista = []
for tyg in tygfil:
    lista.append(tyg)
```

- Raderar filen "tyger.txt"
- Skriver ut listan på filen "tyger.txt"
- Öppnar filen "tyger.txt" för läsning
- Läser in alla rader från filen "tyger.txt"
- Inget av ovanstående.

KLASSER, OBJEKT

Vi har definierat klassen Trumpet

```
class Trumpet(object): ...
```

Hur skapar man ett Trumpet-objekt?

- Trumpet = self
- instrument = Trumpet(self)
- self = self.Trumpet()
- instrument = self.Trumpet(self)
- Inget av ovanstående.

METODANROP

Vilket av följande är exempel på metodanrop?

- lista.sort()
- self.lista = []
- strip().mening
- len(mening)
- Inget av ovanstående.

ARV

Vad ska man skriva om man vill att klassen Pasta ska ärvta attribut och metoder från klassen Mat?

- class Pasta(object):
- class Pasta(Mat):
- class Mat(Pasta):
- class Mat(object):
- Inget av ovanstående.