

## PROGRAMMERINGSTEKNIK

FÖRELÄSNING 18

## Dagens föreläsning

- P-redovisning
- Komplettering
- Vad händer om man inte hinner klart?
- Plussa
- Föreläsningsserier
- Titta inuti Katawa Shoujo

## KURSENKÄT

- Fyll i kursenkäten på KTH Social!

## TIDSGRÄNSER

Sista dag för redovisning av P-uppgiften

- CLGYM 25 april
- Datorlingvister 25 april
- CSAMH 2 maj

## GRANSKNING

- Ditt program måste granskas.
- Den som granskar ska fylla i granskningsprotokollet\*
- Granskaren ska vara med vid redovisningen.
- Alla ska granska *ett* program!

\* Se KTH Social, länk under "P-uppgiften"

## BOKA TID

- Du måste boka en redovisningstid, länk finns på KTH Social (under "Bokning").
- Det finns plats för två namn - ditt och din granskare.
- Boka varsin redovisningstid!
- Det är inte säkert att man får redovisa för sin egen assistent.

## P-REDOVISNING

- Assen kollar leg
- Granskaren får berätta
- Assen provkör
- Assen fittar på koden
- Assen frågar
- Assen fyller i protokollet
- Assen kollar att programmet inte är kopierat
- Du får betyg (E,D,C,B,A eller komplettering)

## BONUS

- Du har samlat ihop bonuspoäng från
  - Labbarna 1-5 (max 20 bp)
  - Provet (max 4 bp)
  - Specen (max 8 bp)
  - Prototypen (max 8 bp)
- Om du har 25 bp eller mer höjs ditt betyg ett steg, från E->D osv
- Men om du får F höjs inte betyget till E

## KOMPLETTERING

- Om ditt program inte uppfyller kraven kan du få komplettera:
  - Antingen senare samma dag (om assen har tid)
  - Annars: boka ny tid
- Granskaren behöver inte vara med vid kompletteringen (om inte granskaren också ska komplettera sin granskning).

## INTE KLAR I TID?

- Efter kursens slut anordnas uppsamlingstillfällen (som omtentor)
- Info kommer på KTH Social
- Om du inte blir godkänd på P-uppgiften i tid (med minst E) missar du chansen att plussa.

## PLUSSA

- Om du blir godkänd i tid med minst E ...
- ... så har du möjlighet att *plussa* för högre betyg på uppsamlingstillfällen fram t o m **30 januari 2014**
- Du behöver inte göra ny spec/prototyp/granskning när du plussar.

## OBS!

- CLGYM och Datorlingvistik har ett moment kvar efter P-uppgiften

## MER PROGRAMMERING?

DN1214, 1240, 1241 Numeriska metoder

Metoder för att få en approximativ lösning till problem som inte går att lösa exakt.

Viktiga förkunskaper:

Matte + programmering (ni lär er Matlab)

CSAMH & MaEnM: åk 2

MaFy, MalkT, MaKe : åk 3

## MATLAB

- Exempel i MATLAB

```
gissning = input('Gissa ett tal: ');
while gissning ~= 17
    gissning = input('Fel, gissa igen: ');
end
```

## MER PROGRAMMERING?

DD1325 Tillämpad datalogi och etik

Algoritmer, datastrukturer och abstraktion

MalkT: åk 2

Exempel: Vi vill läsa från en fil och lagra raderna i en lista i omvänd ordning. Vilken variant är snabbast?

```
for rad in infil:
    lista.insert(0,rad)
for rad in infil:
    lista.append(rad)
lista.reverse()
```

## VALFRIA FORTSÄTTNINGSKURSER

- Valfria datakurser att fortsätta med är t ex

- DD1320 Tillämpad datalogi
- DD2310 Javaprogrammering för Pythonprogrammerare
- DD2385 Programutvecklingsteknik
- DD2334 Databasteknik

- Lista över alla kurser finns här:

<http://www.kth.se/csc/utbildning/kurser>

- Välkomna!

## JAVA

Så här ser en while-slinga ut i Java:

```
while (n < 5) {
    n += 1;
    f = f*n;
}
```

## KATAWA SHOUJO

- En interaktiv berättelse ("visual novel")
- Skriven i renpy...
- ...som är skrivet i Python