

## Programmeringsteknik

Webbdelen: Javascript

## Idag

- labb 13-15 Arbeta med projekten
- gästföreläsning 15-17 i D41:
  - Anders Berglund från Uppsala universitet berättar om sin didaktikforskning, där CLGYM (grupp Pikachu) har deltagit som försöksobjekt (med fika).

## JAVASCRIPT

Programkoden skrivs i html-filen.

Skriv `<script type = "text/javascript">`

...

`</script>`

runt Javascript-koden.

Programmet körs på klienten (användarens dator)

## SYNTAX

- Liknar PHP
  - Semikolon efter satser ";"
  - Parenteser "{}" kring villkor
  - "{}" kring block istället för indentering
  - Ska *inte* vara kolon ":" efter if/while/for/function...
- ... och Python
  - Text slår man ihop strängar med "+"

## UTDATA/INDATA

- Själva webbsidan heter "document"
- Skriva på webbsidan:
  - `document.write(...)`
- Läs från webbsidan (indata från en form:
  - `document.getElementById(...)`

## JAVASCRIPT - TRICK

En Javascript-funktion kan skriva ut html-kod, t ex ett formulär.

Varför?

- Slippa kodupprepning
- Få upp formuläret igen på svarsidan

Exempel:

```
document.write("<h1>" + rubrik + "</h1>")
```

## JAVASCRIPT - KLASSER

- Skapa en klass genom att definiera en konstruktor
- Pythons *self* heter *this* i Javascript
- Skapa nytt objekt med *new*

Exempel:

```
sengångare = new Djur("Bradypodidae", 3)
```

## JAVASCRIPT - AVLUSNING

Om programmet inte fungerar så syns inget i  
Webbläsaren...

Lösning i Chrome:

Öppna JavaScript-konsol under Verktyg