

KTH STH Robocup

Tid: 11/12 kl. 09:00 – 11:00 (gruppspel kl. 9:00 – 10:00, cupen startar kl. 10:15). Notera att tiderna är exakta (ingen akademisk kvart).

Plats: Preliminärt plan 2 i Riksäpplet II.

Genomförande

Tävlingen genomförs med ett inledande gruppspel, där alla möter alla inom gruppen, samt en efterföljande finalrunda i form av en cup. Ettan och tvåan från varje grupp går vidare till kvartsfinalerna i cupen.

Varje match avgörs i bäst av 3 rundor. Varje runda avslutas då en robot knuffats ut eller då det gått 60 sekunder (i det senare fallet är rundan oavgjord).

Robotarna i diametralt motsatta ändar av ringen. I första rundan vänds robotarna mot varandra, i andra rundan från varandra och i en eventuell tredje rond med sidorna mot varandra.

Notera att alla robotar ska ha en 3 sekunders fördröjning innan de börjar agera (så att ingen person befinner sig nära och stör sensorerna).

I gruppspelet ger en vunnen match 2 poäng och en oavgjord match (sista rundan oavgjord) ger 1 poäng.

Gruppspelet

(D1 = Datateknik projektgrupp 1, E1 = Elektroteknik projektgrupp 1 o.s.v.)

Grupp A

D1, D2, D3, E1, E2

Grupp B

D4, D5, D7, E3, E4

Grupp C

D8, D9, D10, E5, E6

Grupp D

D11, D12, D13, E7

Finalspelet (cupen)

Kvartsfinaler

1:an grupp A – 2:an grupp D (match K1)

1:an grupp B – 2:an grupp C (match K2)

1:an grupp C – 2:an grupp B (match K3)

1:an grupp D – 2:an grupp A (match K4)

Semifinaler

Vinnaren K1 – vinnaren K2

Vinnaren K3 – vinnaren K4