

Ringa in alla rätta svar (kan vara upp till fyra/fråga)
eller skriv rätt svar i rutan.

- Vilken/vilka av följande satser skriver ut Moshi-moshi?

A. `print("Moshi-moshi")`
 B. `print("Moshi-" + "moshi")`
 C. `print("Moshi" - "moshi")`
 D. `print(Moshi-moshi)`
 X. Inget av ovanstående
- Vilken/vilka av följande satser kan ge variabeln anime ett värde?

A. `anime == "Spirited away"`
 B. `anime = "Naruto"`
 C. `"Lucky Star" = anime`
 D. `input(anime)`
 X. Inget av ovanstående
- Vad skrivs ut av följande sats?

```
print(17%3)
```
- Vad är det för skillnad på if-satsen och while-slingan?

A. if-satsen är en oändlig slinga
 B. while-slingan har inget villkor
 C. while-slingan kan upprepa satser
 D. if-satsen kan bara stå i en funktion
 X. Inget av ovanstående
- `yen = 0`
`while villkor:`
 `yen += 5`
 `print(yen, end = " ")`

Hur ska *villkor* se ut för att ge utskriften nedan?

5 10 15 20 25
- Vad är fel med följande if-sats?

```
if namn = "Hisao":
    print("HNNNGGG")
```

A. Operatorm i villkoret ska vara ==
 B. if måste alltid följas av else
 C. Det ska inte stå : efter villkoret
 D. print-satsen är inte indenterad
 X. Inget av ovanstående
- Ge ett exempel på ett tal som `random.randrange(6)` kan ge som resultat.
- Vad skriver slingorna nedan ut?

```
for kons in "ks":
    for vok in "ai":
        print(kons + vok, end=" ")
```
- `kanal = "Cooking with Dog"`
 Vad blir `kanal[1]`?

A. ""
 B. "C"
 C. "o"
 D. "g"
 X. Inget av ovanstående
- Hur ser listan `ref` ut efter satserna nedan:

```
svar = ["hai", "iie"]
ref = svar
svar[0] = "un"
```

A. `["hai", "iie"]`
 B. `["un"]`
 C. `["hai", "un"]`
 D. `["un", "iie"]`
 X. Inget av ovanstående

11.

```
siffra = {}
siffra["ichi"] = 1
siffra["ni"] = 2
```
- Givet dictionaryn `siffra`, vilken/vilka av följande satser fungerar?
- A. `print(siffra["ni"])`
 - B. `print(siffra[2])`
 - C. `nycklar = siffra.keys()`
 - D. `varden = siffra.values()`
 - X. Inget av ovanstående

12.

```
def stavelser(romaji):
    return round(len(romaji)/2)
```
- Skriv ett anrop av funktionen `stavelser`.

13.

```
def tokyotid(tim, sommar = 0):
    print(tim - sommar + 7 % 24)
```
- `tokyotid()` #1
`tokyotid(11)` #2
`tokyotid(11,1)` #3
`tokyotid(11,1,0)` #4

- Vilket/vilka funktionsanrop ovan är korrekta?
- A. Endas #1
 - B. Endast #3
 - C. Både #2 och #3
 - D. Alla anropen

14.

```
rad = "Watashi no hobākurafuto
wa unagi de ippai desu."
```

Hur delar man upp `rad` i en lista med ord?

15. Hur öppnar man filen `"shibuya.txt"` för läsning?
- A. `read(infil, open)`
 - B. `infil(open, "shibuya.txt")`
 - C. `open(infil, "shibuya.txt")`
 - D. `infil = open("shibuya.txt", "r")`
 - X. Inget av ovanstående

```
class Kanji(Tecken):
    def __init__(self, gif, rom):
        self.__bild = gif
        self.__romaji = rom

    def bytBild(self, nygif):
        self.__bild = nygif
```

16. Hur skapar man ett Kanji-objekt `k`?

17. Vilket/vilka påståenden stämmer?

- A. `__bild` är ett attribut
- B. `__bild` är privat
- C. `__bild` är en metod
- D. `__bild` är publik
- X. Inget av ovanstående

18. Hur anropar man `bytBild` för objektet `k`?

- A. `k = self.bytBild("k24.gif")`
- B. `k.bytBild("k24.gif")`
- C. `bytBild()`
- D. `bytBild(self, "k24.gif")`
- X. Inget av ovanstående

19. Vilket/vilka påståenden stämmer?

- A. `Tecken` ärver attribut från `Kanji`
- B. `Kanji` ärver attribut från `Tecken`
- C. `Tecken` ärver metoder från `Kanji`
- D. `Kanji` ärver metoder från `Tecken`
- X. Inget av ovanstående

20. Anta att `lista` är en global lista (i huvudprogrammet) som är fylld med Kanji-objekt. Vilken/vilka av följande slingor anropar `bytBild` för varje objekt?

- A.

```
for i in range(lista):
    i.bytBild("blank.gif")
```
- B.

```
for i in len(lista):
    i.bytBild("blank.gif")
```
- C.

```
for k in lista:
    bytBild("blank.gif")
```
- D.

```
for k in self.lista:
    bytBild("blank.gif")
```
- X. Inget av ovanstående