

## PROGRAMMERINGSTEKNIK

Föreläsning 18

## Dagens föreläsning

- Tid för omprov
- P-redovisning
- Komplettering
- Vad händer om man inte hinner klart?
- Plussa
- Föreläsning

## OMPROV

- Onsdag 7 maj kl 15-16 i seminarierum 4532

## GRANSKNING

- ✓ Ditt program måste granskas.
- ✓ Du måste granska ett program.

Den som granskar ska fylla i granskningsprotokollet, länk under "P-uppgiften"

Granskaren ska vara med vid redovisningen.

Alla ska granska *exakt* ett program (inte fler)

## BOKA TID

- Du måste boka en redovisningstid, se länk under "Bokning".
- Det finns plats för två namn - ditt och din granskares.
- Boka varsin redovisningstid!

## P-REDOVISNING

- Assen kollar leg
- Granskaren får berätta
- Assen provkör
- Assen tittar på koden
- Assen frågar
- Assen fyller i protokollet
- Assen kollar att programmet inte är kopierat
- Du får betyg (E,D,C,B,A eller komplettering)

## BONUS

- Du har samlat ihop bonuspoäng från
  - Labbarna 1-5 (max 20 bp)
  - Provet (max 4 bp)
  - Specen (max 8 bp)
  - Prototypen (max 8 bp)
- Om du har 25 bp eller mer höjs ditt betyg ett steg, från E->D osv
- Men om du får F höjs inte betyget till E

## KOMPLETTERING

- Om ditt program inte uppfyller kraven kan du få komplettera:
  - ✓Antingen senare samma dag
  - ✓Eller boka ny tid
- Granskaren behöver inte vara med vid kompletteringen (om inte granskaren också ska komplettera sin granskning).

## INTE KLAR I TID?

- Efter kursens slut anordnas uppsamlingstillfällen (som omtentor)
- 4-11 juni labbvecka
- Länkar/mer info kommer på KTH Social
- Om du inte blir godkänd på P-uppgiften i tid (med minst E) missar du chansen att plussa.

## PLUSSA

- Om du blir godkänd i tid med minst E ...
- ... så har du möjlighet att *plussa* för högre betyg på uppsamlingstillfällen fram t o m **30 januari 2015**
- Du behöver inte göra ny spec/prototyp/granskning när du plussar.

## OBS!

- CLGYM och Datorlingvistik har ett moment kvar efter P-uppgiften:
- Webbdelen (html/css/javascript/php)

## MER PROGRAMMERING?

### *Numeriska metoder*

Metoder för att få en approximativ lösning till problem som inte går att lösa exakt.

Viktiga förkunskaper:

Matte + programmering (ni lär er Matlab)

CSAMH & MaEnM: åk 2

MaFy, MaIKT, MaKe : åk 3

## MATLAB

- Exempel i MATLAB

```
gissning = input('Gissa ett tal: ');
while gissning ~= 17
    gissning = input('Fel, gissa igen: ');
end
```

## MER PROGRAMMERING?

*DD1325 Tillämpad datalogi och etik*  
Algoritmer, datastrukturer och abstraktion  
*MaKT: åk 2*

Exempel: Vi vill läsa från en fil och lagra raderna i en lista i omvänd ordning. Vilken variant är snabbast?

```
for rad in infil:          for rad in infil:
    lista.insert(0, rad)    lista.append(rad)
                           lista.reverse()
```

## VALFRIA FORTSÄTTNINGSKURSER

- Valfria datakurser att fortsätta med är t ex
  - DD1320 Tillämpad datalogi
  - DD2310 Javaprogrammering för Pythonprogrammerare
  - DD2385 Programutvecklingsteknik
  - DD2334 Databasteknik
- Lista över alla kurser finns här:  
<http://www.kth.se/csc/utbildning/kurser>
- Välkomna!

## KURSENKÄT

- Fyll i kursenkäten på KTH Social:  
Se länk under "Kursanalys"