

Ändringar i röd text

HI1034 Serverutveckling 7,5 hp

Lärandemål

Kursens mål är att ge studenterna en djupare inblick i hur man utvecklar server system i distribuerad och Internet-baserad miljö. Kursen skall också ge kunskaper, att i samband med systemkonstruktion kunna bedöma vad olika typer av lösningar medför i prestanda, säkerhet och underhåll. Kursen introducerar också begrepp inom J2EE och .NET

Efter avslutad kurs skall studenterna:

- Kunna förklara och beskriva hur man bygger upp serversystem i en distribuerad miljö
- Ha kunskap om samt värdera och jämföra olika arkitekturer och designlösningar
- Kunna implementera avancerade serverlösningar i olika miljöer som t ex J2EE och .NET
- Kunna beskriva och ge exempel på tekniker som kan användas vid serverutveckling
- Kunna utgå från givna strukturer och modeller och utforma egna lösningar på komplexa problem

För högre betyg bör man även:

- Kunna analysera och värdera uppbyggnaden av system med bland annat avseende på prestanda, säkerhet och struktur

Kursens huvudsakliga innehåll

- Middleware
- Prestanda
- Stabilitet
- Enterprise Java Beans och applikationsservrar
- Hibernate
- Jsf (Java server faces)
- Ajax
- .net och c#

Behörighet

Kunskaper inom nätverksprogrammering och distribuerade system, t.ex. motsvarande kursen Distribuerade informationssystem (HI1031).

Examination

- LAB1 - Laborationer, 5,0, betygsskala: A, B, C, D, E, FX, F
 - LAB2 - Laborationer, 2,5, betygsskala: A, B, C, D, E, FX, F
- Godkända laborationer (LAB1; 5 hp), betygsskalan A-F.
Godkända laborationer (LAB2; 2,5 hp), betygsskalan A-F.
Slutbetyget grundas på samtliga moment. Betygsskalan A-F