



# DH2622 Människa-datorinteraktion, fortsättningskurs med prototypning 9,0 hp

Human-Computer Interaction, Advanced Course with Prototyping

---

Kursplan för DH2622 gäller från och med HT09

**Betygsskala:** A, B, C, D, E, FX, F

**Utbildningsnivå:** Avancerad nivå

**Huvudområde:** -

## Lärandemål

I kursen ska studenten visa att hon kan:

- analysera praktik (behov och möjligheter)
- välja bland olika metoder för användarcentrerad design
- arbeta med och utveckla prototyper som passar olika faser i designprocessen
- välja bland olika tekniker för att skapa prototyper med olika precision (lo-fi eller hi-fi) och förstå deras respektive för- och nackdelar
- reflektera över prototyper med hjälp av relevanta begrepp
- ta fram lösningsförslag på given situation
- motivera och kritisera designbeslut
- integrera, jämföra och relatera; teori och praktik
- fatta beslut baserat på relevanta motiveringar
- agera självdrivet ("kapten"), teoretisera, generalisera samt gå bortom etablerade principer och teorier.

## Kursens huvudsakliga innehåll

Undervisningen bygger på ett omfattande projekt där studenterna tillämpar teorier och metoder för användarcentrerad design. Denna uppgift förutsätter att studenterna huvudsakligen arbetar självständigt och i grupp parallellt med schemalagd undervisning. Tre individuella uppgifter ska också utföras under kursen.

## Undervisningsspråk

Undervisningsspråk anges i kurstillfällesinformationen i kurs- och programkatalogen.

## Behörighet

## Litteratur

Preece, Sharp, Rogers. 2007. Interaction Design.

Löwgren, J. & Stolterman, E. 2004. Design av informationsteknik - materialet utan egenskaper. Lund: Studentlitteratur.

Artiklar i kursbunt.

## Examination

- INL1 - Inlämningsuppgifter, 3,0 hp, betygsskala: A, B, C, D, E, FX, F

- LAB1 - Laborationer, 3,0 hp, betygsskala: P, F
- PRO1 - Projekt, 3,0 hp, betygsskala: P, F

I denna kurs tillämpas skolans hederskodex, se: <http://www.kth.se/csc/student/hederskodex>.

## **Krav för slutbetyg**

Inlämningsuppgift (INL1; 3 hp).

Laborationsuppgifter (LAB1; 3 hp).

Projektuppgift (PRO1; 3 hp).