



DD2458 Problemlösning och programmering under press 9,0 hp

Problem Solving and Programming under Pressure

När kurs inte längre ges har student möjlighet att examineras under ytterligare två läsår.

Fastställande

Kursplanen gäller från och med VT 2025 enligt grundutbildningsansvarigs beslut : J-2024-2209. Beslutsdatum: 2024-10-16

Betygsskala

A, B, C, D, E, FX, F

Utbildningsnivå

Avancerad nivå

Huvudområden

Datalogi och datateknik

Särskild behörighet

Kunskaper i algoritmer och komplexitet, 7,5 hp, motsvarande slutförd kurs DD2350/DD2352

eller

dokumenterad erfarenhet av aktivt deltagande i algoritmiska programmeringstävlingar med en svårighetsgrad motsvarande de algoritmer som studeras i DD2350/DD2352.

Undervisningsspråk

Undervisningsspråk anges i kurstillfällesinformationen i kurs- och programkatalogen.

Lärandemål

Efter godkänd kurs ska studenten kunna

- använda algoritmkonstruktionsmetoder som giriga algoritmer, dynamisk programmering, dekomposition och kombinatorisk sökning för att konstruera algoritmer i syfte att lösa givna problem
- använda grundläggande algoritmer inom områden som t.ex.grafteori, talteori, och geometri på givna problem samt anpassa dem till problemspecifika omständigheter
- analysera effektiviteten hos olika algoritmer för att avgöra vilka som i ett givet sammanhang är tillräckligt effektiva
- jämföra olika problem med avseende på svårighetsgrad
- implementera algoritmer och datastrukturer givet abstrakta specifikationer
- identifiera buggar i andras lösningsförsök på problem
- kommunicera med andra under problemlösning i grupp
- presentera algoritmer, datastrukturer och problem muntligt på ett koncist och begripligt sätt

i syfte att

- kunna använda programmering som ett verktyg för problemlösning
- kunna tillämpa teoretiska kunskaper från andra datalogikurser på praktisk problemlösning.

Kursinnehåll

Algoritmer: beräkningsgeometri, grafalgoritmer, talteoretiska algoritmer, strängmatchning. Algoritmanalys och algoritmkonstruktion: dynamisk programmering, amorterad analys, rimlighetsbedömningar. Programmeringsfärdigheter, framför allt i C++ och Java.

Kursen fokuserar på problemlösning hela vägen från teori (i form av algoritmdesign) till praktik (i form av ett fungerande program).

Under kursens gång löser studenten ett stort antal hemuppgifter, implementerar ett antal algoritmer för att bygga upp ett mindre algoritmbibliotek, löser problem i små grupper under "problemsessioner", samt presenterar lösningar på hemuppgifter muntligt.

Examination

- LAB2 - Laborationer och problemlösningsspass, 4,5 hp, betygsskala: A, B, C, D, E, FX, F
- ÖVN1 - Skriftliga uppgifter, 4,5 hp, betygsskala: A, B, C, D, E, FX, F

Examinator beslutar, baserat på rekommendation från KTH:s handläggare av stöd till studenter med funktionsnedsättning, om eventuell anpassad examination för studenter med dokumenterad, varaktig funktionsnedsättning.

Examinator får medge annan examinationsform vid omexamination av enstaka studenter.

Examination kan endast ske i samband med pågående kursomgång.

Övergångsbestämmelser

LAB2 motsvarar det tidigare provmomentet LAB1, som kan ersättas av detta.

Etiskt förhållningssätt

- Vid grupparbete har alla i gruppen ansvar för gruppens arbete.
- Vid examination ska varje student ärligt redovisa hjälp som erhållits och källor som använts.
- Vid muntlig examination ska varje student kunna redogöra för hela uppgiften och hela lösningen.