



IV1302 IT-projekt, del 1 metod

7,5 hp

IT-project, part 1 method

När kurs inte längre ges har student möjlighet att examineras under ytterligare två läsår.

Fastställande

Kursplan för IV1302 gäller från och med VT11

Betygsskala

P, F

Utbildningsnivå

Grundnivå

Huvudområden

Teknik

Särskild behörighet

- objektorienterad programmering

Undervisningsspråk

Undervisningsspråk anges i kurstillfällesinformationen i kurs- och programkatalogen.

Lärandemål

1. Visa förmåga att ur ett helhetsperspektiv självständigt och kreativt hantera frågeställningar och analysera olika metodlösningar inom modern programvaruutveckling.
2. Visa förmåga att kunna beskriva mjukvaruutvecklingsprocessen och dess beståndsdelar.
3. Visa förmåga att kunna förklara samspelet mellan olika mjukvaruutvecklingsaktiviteter.
4. Visa förmåga att kritiskt och systematiskt använda kunskap för att utvärdera moderna mjukvaruutvecklingsmetoder.
5. Ha förmåga att tillämpa sina kunskaper i modern programvaruutveckling för att kunna skapa ett mjukvarusystem.
6. Visa förmåga att kunna hantera olika problem inom modern mjukvaruutveckling och vidta lämpliga åtgärder.
7. Visa förmåga att kunna kommunicera om sitt arbete och dess resultat både muntligt och skriftligt.

Kursinnehåll

För att ge studenterna möjlighet att förstå kärnan i agility, är denna kurs integrerad med två andra kurser (IS1204 och IS1003), som tillsammans kommer att omfatta både teori och praktik av lättrorliga metoder. Under denna kurs kommer studenterna bekanta sig med teorin, medan under IS1204 och IS1003 ska studenterna öva agila metoder.

Kursen går igenom grundläggande begrepp inom software engineering och diskuterar hur de har tillämpats inom agila metoder. Man kommer att diskutera aktuella problemställningar inom software engineering och presentera hur de har behandlats med agila metoder. När den agila utvecklingscykeln illustreras, kommer kursen att presentera olika moderna metoder såsom, iterativ utveckling, parprogrammering, refactoring, test-first programmering, release-planering och visa hur de kombineras. Slutligen kommer kursen att diskutera framtida metodologiska trender.

Kursupplägg

- 10 föreläsningar

- 7 övningar

Kurslitteratur

De studerande ska ha frihet att välja sin egen litteratur. Dock kommer de att ha tillgång till följande kompendium "Moderna sätt att utveckla programvaror och system" skrivet av Mira Kajko-Mattsson. Dessutom kan de studerande använda stöd från boken av Will Scott, James Newkirk, "Visual Studio Team System, Bättre Programvaruutveckling för Agile team", Addison-Wesley, 2007, ISBN-13: 978-0-321-41850-0 eller ISBN-10: 0-321-41850-6.

Utrustning

- inga

Examination

- KOM1 - Kommunikation, 1,5 hp, betygsskala: P, F
- MET1 - Metoder, 4,5 hp, betygsskala: P, F
- ÖVN1 - Övning, 1,5 hp, betygsskala: P, F

Examinator beslutar, baserat på rekommendation från KTH:s handläggare av stöd till studenter med funktionsnedsättning, om eventuell anpassad examination för studenter med dokumenterad, varaktig funktionsnedsättning.

Examinator får medge annan examinationsform vid omexamination av enstaka studenter.

- skriftlig inlämningsuppgift i form av en uppsats

Övriga krav för slutbetyg

- Kommunikation (KOM1), 1,5 poäng
- Metoder (MET1), 4,5 poäng
- Övning (ÖVN1), 1,5 poäng

Etiskt förhållningssätt

- Vid grupparbete har alla i gruppen ansvar för gruppens arbete.
- Vid examination ska varje student ärligt redovisa hjälp som erhållits och källor som använts.
- Vid muntlig examination ska varje student kunna redogöra för hela uppgiften och hela lösningen.