



Utbildningsplan

Masterprogram, interaktiv medieteknik

Master's Programme, Interactive Media Technology, 120 credits

120,0 högskolepoäng

Gäller för antagna till utbildningen fr o m HT16.

Utbildningens mål

Syftet med programmet är att anlägga en praktisk och teoretisk bas för arbete med design, utveckling och utvärdering av interaktiva och medietekniska produkter och tjänster. Samtidens komplexa medielandskap är alltmer beroende av expertkunskande inom exempelvis signalbehandling med strömmande video, sociala medier, behandling av ljud och musik, design för olika typer av fysiska interaktionsplattformar, avancerad datavisualisering samt medieteknik ur ett hållbarhetsperspektiv. Utbildningen ger bred näringslivsorienterad kompetens, med möjlighet till forskningsnära specialisering inom ovannämnda områden.

Kunskap och förståelse

Masterprogrammet i interaktiv medieteknik ger en akademisk fördjupning inom interaktiva lösningar

och teknologier, med fokus på design, teknikutveckling och studier av medietekniska lösningar i verklig användning.

Vidare ger programmet den grundläggande kunskap och förmåga som krävs för att lösa tekniska, organisatoriska, metodologiska, designmässiga och användningsrelaterade problem och utmaningar inom interaktiv medieteknik. Programmet omfattar kunskaper om den tekniska och mångvetenskapliga grund som medierna och deras teknik vilar på.

Studenterna får genom programmet fördjupade kunskaper om människans kognition och perception,

om designprocesser och om tekniker och forskning inom multimodala gränssnitt, teorier och metoder för att kunna analysera och förstå en specifik situation och en specifik grupp av användare. Inom ramen för programmet ska särskilt kunskaper om hur man möter olika krav på användargränssnitt för olika typer av tillämpningar och användare ges.

Färdigheter och förmågor

Masterprogrammet i interaktiv medieteknik ska ge studenterna förutsättningar för att med en helhetssyn kritiskt, självständigt och kreativt identifiera, formulera och hantera komplexa frågeställningar, analysera och kritiskt utvärdera olika tekniska, organisatoriska och designmässiga lösningar.

Programmet ska ge en grund för vidareutbildning på forskarnivå samt en förmåga att delta i forsknings- och utvecklingsarbete och därigenom bidra till kunskapsutvecklingen inom området. Studenterna ska i utbildningen utveckla insikt om och förmåga till samverkan i grupper som har satts samman på olika sätt, samt en förmåga att identifiera sitt behov av ytterligare kunskap och att fortlöpande utveckla sina färdigheter och förmågor.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

Utbildningen har målet att den studerande ska kunna värdera kvaliteten av vetenskapliga studier och visa ett reflekterande och kritiskt förhållningssätt till vetenskapliga och ovetenskapliga texter, genom egenutveckling behålla sin professionella förmåga under en yrkeskarriär, följa diskussionen om tekniken i samhället och själv bidra till denna.

Härutöver gäller de liknande mål för masterexamen som definieras i högskoleförordningen.

Utbildningens omfattning och innehåll

Programmet är på avancerad nivå och omfattar 120 högskolepoäng, vilket vid normal studietakt motsvarar två år. Programmet ges på engelska.

Programmet har för närvarande följande sju valbara block varav ett ska väljas:

- Datorgrafik och Visualisering
- Människa-Datorinteraktion
- Ljud och Musik
- Interaktionsteknik
- Interaktionsdesign
- Teknik för sociala medier
- Bild- och Videoteknik

Behörighet och urval

Särskilda behörighetskrav till masterprogrammet i interaktiv medieteknik är en teknologie kandidatexamen eller en högskoleingenjörskandidatexamen inom datavetenskap, informationsteknik, medieteknik eller motsvarande. Studenterna ska ha grundläggande kunskaper i programmering/datalogi om minst 12 hp och ha fullgjort en grundläggande kurs om minst 6 hp inom människa-datorinteraktion.

Blocken "Teknik för Sociala Medier", "Ljud och Musik" och "Bild- och Videoteknik" kräver, utöver den särskilda behörigheten, matematik (kurser i algebra, en- och flervariabelanalys, sannolikhetslära och matematisk statistik) om minst 30 hp. KTH ger inte dessa kurser på engelska.

De särskilda behörighetskraven kan anses som ej uppfyllda om den sökandes genomsnittsbetyg är i den nedre tredjedelen på betygsskalan från den sökandes behörighetsgivande examensuniversitet (över nivån godkänd). T.ex. under C för universitet med betygsskalan A–F.

Urval: Om antalet sökande överstiger antalet tillgängliga platser kommer en programkommitté att göra ett urval baserat på följande kriterier:

1. utvärdering av universitet
2. betyg från tidigare studier
3. studiemotivation
4. meritvärde
5. referenser
6. kunskaper i engelska

Utbildningens genomförande

Utbildningens upplägg

Denna utbildningsplan är fastställd av skolchefen 2015-09-15 och gäller för studerande som påbörjar utbildningen läsåret 2016/2017. Vilka kurser som ingår i varje årskurs fastställs under hösten året innan årskursen ges. Se under "Årskurs 1" etc. eller i bilagorna. Ändringar kan ske i programmets innehåll och i KTH:s regelverk, se www.kth.se/student

Lsåret omfattar 40 veckor och är indelat i fyra perioder. Vid behov kan undervisning läggas utanför läsåret.

Läsårsindelningen fastställs på KTH:s webbplats för studenter (<http://www.kth.se/student/schema/1.1007>).

Programmet består av tre kursblock som läses delvis parallellt under två år: obligatoriska kurser som är gemensamma för alla studenter inom programmet, ett valbart block med två obligatoriska kurser som utgör en fördjupning inom ett av programmets centrala områden och ett block på villkorligt valbara kurser på minst 15 hp. Programmet avslutas med ett examensarbete om 30 hp.

Övriga kurser är valfria.

Kurser

Utbildningen sker i kursform. Kurslistor finns i [bilaga 1](#).

Utbildningen sker i kursform. Kurslistor finns i bilaga 1.

De olika kursernas mål, förkunskapskrav, innehåll samt kursfordringar återfinns i kursplanerna i Kurs- och programkatalogen på KTH:s webbplats för studenter. För varje årskurs finns en lista över de kurser som ingår.

För valfria kurser gäller följande begränsningar:

- Antalet högskolepoäng som får väljas per termin kan begränsas.
- Valfri kurs får ej överlappa befintlig programkurs till betydande del.
- Kurs på en nivå inom ett ämne som är lägre än befintlig programkurs får ej räknas som valfri kurs.

Examination görs på många sätt, till exempel med hemuppgifter som redovisas muntligt eller skriftligt, laborativt arbete, projektarbete eller skriftliga tentamina.

Efter varje kurs samlas studenternas synpunkter in och analyseras av kursledaren i en kursanalys som normalt publiceras online, se KTH:s regler för kursanalys <http://intra.kth.se/regelverk/utbildning-forskning/grundutbildning/kursanalys>

Betygssystem

För kurser på KTH används en sjugradig målrelaterad betygsskala A-F som slutbetyg för kurser på grundnivå och avancerad nivå. A-E är godkända betyg med A som högsta betyg. Betygen godkänd (P) och underkänd (F) används som slutbetyg då särskilda skäl föreligger.

Villkor för deltagande i utbildningen

Terminsregistrering:

I samband med terminsstarten ska den studerande göra en obligatorisk terminsregistrering via den personliga menyn. Terminsregistrering krävs för att få läsa nya kurser, för att studieresultat ska registreras och av CSN för utbetalning av studiemedel.

Val av inriktning:

Val av inriktning görs på det sätt som CSC-skolan anger.

Val av kurser

Ansökan om antagning till kurs:

Studenten är skyldig att ansöka om antagning till alla de kurser som hen önskar följa nästkommande termin.

Studenten ansvarar för att hen har de förkunskaper som rekommenderas. Ansökan om antagning till kurs ska göras på det sätt som CSC-skolan anger senast den

- 15 maj inför höstterminen,
- 15 november inför vårterminen.

Ansökan som lämnas in efter sista ansökningsdatum beaktas endast i mån av plats. Innan ansökan om antagning till språkkurs görs ska test för nivåplacering göras.

På ett fåtal kurser är platsantalet begränsat och urval sker då efter meriter såsom betyg och poäng för de studenter som ansökt i tid. Urval görs av kursgivande skola.

Den studerande får endast läsa de kurser som ingår i studentens studieplan.

Kursregistrering:

Studenten ska vid kursstart för varje kurs registrera sig på kursen. Kursregistrering på både obligatoriska och valfria kurser måste göras individuellt. Den som registrerat sig på en kurs och som därefter beslutar sig för att inte fullfölja kursen måste inom tre veckor ta bort kursregistreringen via den personliga menyn. Om studenten inte gör det måste hen avsluta kursen.

Registrering på kurs förutsätter att studenten antagits till kursen.

Villkor för uppflyttning:

För att bli uppflyttad till årskurs 2 måste studenten ha slutfört minst 45 högskolepoäng från årskurs 1.

Studenter som kommit efter med sina studier och som inte uppfyller ovannämnda krav ska i samråd med studievägledningen för programmet upprätta en individuell studieplan för de fortsatta studierna.

Se KTH:s regelverk: <http://intra.kth.se/regelverk/utbildning-forskning/grundutbildning/registrering-uppflyttning/1.27217>

Tillgodoräknanden

Studenter har möjlighet att ansöka om att få tillgodoräkna sig resultat från kurs/kurser vid annan högskola/annat universitet i eller utanför landet. Blankett finns på KTH:s webbplats för studenter. Ansökan om tillgodoräknande lämnas till studievägledningen vid CSC. KTH:s policy för tillgodoräkning finns i sin helhet i KTH:s regelverk:

<http://intra.kth.se/regelverk/utbildning-forskning/grundutbildning/prestationer/>

Utlandsstudier

Studenter i programmet har möjlighet att studera en termin utomlands genom de avtal som KTH har med universitet inom och utanför EU. Det är även möjligt att göra examensarbete utomlands. För mer information kontakta internationaliseringsansvarig vid CSC. Mer information finns på KTH:s webbplats för studenter och på <http://intra.kth.se/regelverk/utbildning-forskning/grundutbildning/utbytesstudier>

Examensarbete

I utbildningen ingår ett examensarbete för civilingenjör-/masterexamen som är en kurs på 30 högskolepoäng.

Studenten ansvarar för att hitta en lämplig uppgift för sitt examensarbete. KTH:s övergripande regler och riktlinjer för examensarbete 30 högskolepoäng för masterexamen 300 högskolepoäng samt betygssättning av examensarbete finns i KTH:s regelverk: <http://intra.kth.se/regelverk/utbildning-forskning/grundutbildning/examensarbete>

För de studenter som följer ett civilingenjörsprogram gäller, förutom masterprogrammets krav för påbörjande av examensarbetet, även kraven för civilingenjörsprogrammet.

Examen

Studenten kan efter fullgjort program ansöka om Teknologie Masterexamen (Degree of Master of Science).

Anvisningar för hur ansökan om examen görs finns på KTH:s webbplats för studenter.

Villkor för teknologie masterexamen:

Teknologie masterexamen erhålls efter genomgåendet utbildningsprogram. Programmet är utformat så att den studerande vid examen uppfyllt de nationella examenskraven och KTH:s examenskrav för teknologie masterexamen.

Se KTH:s regelverk <http://intra.kth.se/regelverk/utbildning-forskning/grundutbildning/examina/>

[Bilaga 1 - Kurslista](#)

[Bilaga 2 - Inriktningsbeskrivningar](#)



Bilaga 1: Kurslista

Masterprogram, interaktiv medieteknik (TIMTM), Utbildningsplan för kull HT2016

Gemensamma kurser

Årskurs 1

Obligatoriska kurser (19,0 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DM2678	Programintegrerande kurs i interaktiv medieteknik	4,0	Avancerad nivå
DM2700	Introduktion till interaktiv medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2711	Forskningsmetodik för interaktiv medieteknik	9,0	Avancerad nivå

Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DD2257	Visualisering	7,5	Avancerad nivå
DD2424	Djupinläring i Data Science	7,5	Avancerad nivå
DD2425	Robotik och autonoma system	9,0	Avancerad nivå
DD2429	Datorfotografi	6,0	Avancerad nivå
DH2321	Informationsvisualisering	6,0	Avancerad nivå
DH2323	Datorgrafik med interaktion	6,0	Avancerad nivå
DH2400	Fysisk interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2413	Avancerad grafik och interaktion	9,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2625	IT-design för funktionshindrade	6,0	Avancerad nivå
DH2627	Interaktionsdesign 2	15,0	Avancerad nivå
DH2628	Metoder för interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2660	Haptik	6,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2517	XML för publicering	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2573	Hållbarhet och medieteknik <i>Obligatorisk för civilingenjörsprogrammet i Medieteknik.</i>	7,5	Avancerad nivå
DM2574	Medieproduktion <i>Ej valbar för studenter på civilingenjörsprogrammet i Medieteknik</i>	9,0	Avancerad nivå
DM2578	Social Media Technologies	7,5	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2112	Talteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2119	Igenkänning av tal och talare	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2213	Musikalisk kommunikation och musikteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå
DT2410	Audioteknik	7,5	Avancerad nivå
SK2376	Optik, påbyggnadskurs	7,5	Avancerad nivå

Kompletterande information

Obligatoriska kurser, årskurs 1:

DM2573 Hållbarhet och medieteknik är obligatorisk för studenter antagna på CMETE. Den räknas inte som en villkorligt valfri kurs för CMETE

15 hp från de villkorligt valfria kurserna i årskurs 1 och årskurs 2 ska läsas.

Årskurs 2

Obligatoriska kurser (71,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DA221X	Examensarbete inom datavetenskap och kommunikation, avancerad nivå <i>För studenter antagna på ett masterprogram på CSC</i>	30,0	Avancerad nivå
DA222X	Examensarbete inom datavetenskap och kommunikation, avancerad nivå <i>För civilingenjörstudenter antagna på ett masterprogram på CSC</i>	30,0	Avancerad nivå
DM2678	Programintegrerande kurs i interaktiv medieteknik	4,0	Avancerad nivå
DM2799	Avancerad projektkurs i interaktiv medieteknik	7,5	Avancerad nivå

Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DD2429	Datorfotografi	6,0	Avancerad nivå
DH2320	Introduktion till visualisering och datorgrafik	6,0	Avancerad nivå
DH2400	Fysisk interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2413	Avancerad grafik och interaktion	9,0	Avancerad nivå
DH2627	Interaktionsdesign 2	15,0	Avancerad nivå
DH2655	Kooperativ IT-design	9,0	Avancerad nivå
DM2350	Mänsklig perception för informationsteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2517	XML för publicering	7,5	Avancerad nivå
DM2573	Hållbarhet och medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2574	Medieproduktion	9,0	Avancerad nivå
DM2578	Social Media Technologies	7,5	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå

Kompletterande information

Minst 15 hp av de villkorligt valfria kurserna från årskurs 1 och årskurs 2 ska läsas.

Årskurs 3

Spår, datorgrafik och visualisering (IMCG)

Årskurs 1

Obligatoriska kurser (6,0 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2320	Introduktion till visualisering och datorgrafik	6,0	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2321	Informationsvisualisering	6,0	Avancerad nivå
DH2323	Datorgrafik med interaktion	6,0	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2625	IT-design för funktionshindrade	6,0	Avancerad nivå
DH2628	Metoder för interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DH2660	Haptik	6,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2573	Hållbarhet och medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2574	Medieproduktion	9,0	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 2

Obligatoriska kurser (9,0 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2413	Avancerad grafik och interaktion	9,0	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DD2257	Visualisering	7,5	Avancerad nivå
DD2429	Datorfotografi	6,0	Avancerad nivå
DH2320	Introduktion till visualisering och datorgrafik	6,0	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DM2560	Media management, praktisk modul	7,5	Avancerad nivå
DM2561	Media management	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 3

Spår, människa-datorinteraktion (IMHI)

Årskurs 1

Kompletterande information

Spåret Människa- Datorinteraktion ställs in läsåret 2016/2017 enligt beslut D-2015-798.

Årskurs 2

Spår, interaktionsdesign (IMID)

Årskurs 1

Obligatoriska kurser (15,0 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2628	Metoder för interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2321	Informationsvisualisering	6,0	Avancerad nivå
DH2323	Datorgrafik med interaktion	6,0	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2625	IT-design för funktionshindrade	6,0	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DH2660	Haptik	6,0	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2573	Hållbarhet och medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 2

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2400	Fysisk interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2627	Interaktionsdesign 2	15,0	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DH2655	Kooperativ IT-design	9,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 3

Spår, interaktionsteknik (IMIT)

Årskurs 1

Obligatoriska kurser (7,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2625	IT-design för funktionshindrade	6,0	Avancerad nivå
DH2628	Metoder för interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DH2660	Haptik	6,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2573	Hållbarhet och medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DT2112	Talteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 2

Obligatoriska kurser (7,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2400	Fysisk interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2560	Media management, praktisk modul	7,5	Avancerad nivå
DM2561	Media management	7,5	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 3

Spår, bild- och videoteknik (IMIV)

Årskurs 1

Obligatoriska kurser (7,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
EQ2330	Bild- och videobehandling	7,5	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DD2257	Visualisering	7,5	Avancerad nivå
DD2424	Djupinläring i Data Science	7,5	Avancerad nivå
DH2321	Informationsvisualisering	6,0	Avancerad nivå
DH2323	Datorgrafik med interaktion	6,0	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2625	IT-design för funktionshindrade	6,0	Avancerad nivå
DH2628	Metoder för interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2660	Haptik	6,0	Avancerad nivå
DM2076	Mediejuridik	7,5	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2573	Hållbarhet och medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå
SK2376	Optik, påbyggnadskurs	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 2

Obligatoriska kurser (7,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2413	Avancerad grafik och interaktion	9,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2560	Media management, praktisk modul	7,5	Avancerad nivå
DM2561	Media management	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 3

Spår, ljud och musik (IMLM)

Årskurs 1

Obligatoriska kurser (15,0 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DT2213	Musikalisk kommunikation och musikteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2625	IT-design för funktionshindrade	6,0	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2660	Haptik	6,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2573	Hållbarhet och medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DT2112	Talteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2119	Igenkänning av tal och talare	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2215	Avancerad individuell kurs i musikalisk kommunikation	6,0	Avancerad nivå
DT2410	Audioteknik	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 2

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2400	Fysisk interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2628	Metoder för interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DM2560	Media management, praktisk modul	7,5	Avancerad nivå

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DM2561	Media management	7,5	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2410	Audioteknik	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 3

Spår, tekniker för sociala medier (IMTS)

Årskurs 1

Obligatoriska kurser (7,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DM2578	Social Media Technologies	7,5	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2321	Informationsvisualisering	6,0	Avancerad nivå
DH2323	Datorgrafik med interaktion	6,0	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2625	IT-design för funktionshindrade	6,0	Avancerad nivå
DH2628	Metoder för interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DH2660	Haptik	6,0	Avancerad nivå
DM2076	Mediejuridik	7,5	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2573	Hållbarhet och medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 2

Obligatoriska kurser (7,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DM2583	Big data i medieteknik	7,5	Avancerad nivå

Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DM2560	Media management, praktisk modul	7,5	Avancerad nivå
DM2561	Media management	7,5	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå

Årskurs 3



Bilaga 2: Inriktningar

Masterprogram, interaktiv medieteknik (TIMTM), Utbildningsplan för kull HT2016

Spår, datorgrafik och visualisering (IMCG)

Detta spår erbjuder fördjupad kunskap i metoder, teknologier och verktyg för interaktiv grafik. Vi tar en utgångspunkt i en djup förståelse av de grundläggande teoretiska ramverken för att därefter ge studenterna praktiska erfarenheter inom ett flertal tillämpningsområden, från datorspelsdesign och simuleringar av folkmassor till infographics.

Spår, människa-datorinteraktion (IMHI)

Spår, interaktionsdesign (IMID)

Detta spår erbjuder fördjupning inom metoder, tekniker och verktyg för utformning av interaktiva system utifrån ett upplevelse- och användarcentrerat perspektiv. Inriktningen syftar också till att ge djupare kunskap om metodik för utvärdering och analys av interaktiva system i verkliga brukskontexter. Är förberedande för exjobb som utförs med designdriven ansats.

Spår, interaktionsteknik (IMIT)

Studenterna lär sig att utveckla interaktiva system med modern utvecklingsmetodik, med fokus på tekniskt materialkunnande vad gäller olika hårdvaruplattformar och teknologier.

Spår, bild- och videoteknik (IMIV)

Detta spår ger specialiserad kunskap om beräkningsmodeller, metoder och tekniker för bild- och videoteknologi. I det här spåret kommer studenterna att öva metodkunskap inom bild- och videorelaterade projektarbete. Genom att arbeta på verkliga problem kommer studenterna att bygga kompetens på avancerad bildbehandling, videokomprimering, och objektigenkänning i digitala bilder.

Spår, ljud och musik (IMLM)

Spår, tekniker för sociala medier (IMTS)

Spåret ger en fördjupning inom teknologi relaterad till sociala medier, såsom hantering och analys av stora informationsflöden (big data), design för dynamiska webben och mobila enheter, samt kunskap kring mänskliga och sociala aspekter av modern informationsteknologi.