



# Utbildningsplan

Masterprogram, interaktiv medieteknik

Master's Programme, Interactive Media Technology, 120 credits

120,0 högskolepoäng

---

Gäller för antagna till utbildningen fr o m HT17.

## Utbildningens mål

Syftet med programmet är att anlägga en praktisk och teoretisk bas för arbete med design, utveckling och utvärdering av interaktiva och medietekniska produkter och tjänster. Samtidens komplexa medielandskap är alltmer beroende av expertkunskande inom exempelvis signalbehandling med strömmande video, sociala medier, behandling av ljud och musik, design för olika typer av fysiska interaktionsplattformar, avancerad datavisualisering samt medieteknik ur ett hållbarhetsperspektiv. Utbildningen ger bred näringslivsorienterad kompetens, med möjlighet till forskningsnära specialisering inom ovannämnda områden.

## Kunskap och förståelse

Masterprogrammet i interaktiv medieteknik ger en akademisk fördjupning inom interaktiva lösningar och teknologier, med fokus på design, teknikutveckling och studier av medietekniska lösningar i verklig användning.

Vidare ger programmet den grundläggande kunskap och förmåga som krävs för att lösa tekniska, organisatoriska, metodologiska, designmässiga och användningsrelaterade problem och utmaningar inom interaktiv medieteknik. Programmet omfattar kunskaper om den tekniska och mångvetenskapliga grund som medierna och deras teknik vilar på.

Studenterna får genom programmet fördjupade kunskaper om människans kognition och perception, om designprocesser och om tekniker och forskning inom multimodala gränssnitt, teorier och metoder för att kunna analysera och förstå en specifik situation och en specifik grupp av användare. Inom ramen för programmet ska särskilt kunskaper om hur man möter olika krav på användargränssnitt för olika typer av tillämpningar och användare ges.

## Färdigheter och förmågor

Masterprogrammet i interaktiv medieteknik ska ge studenterna förutsättningar för att med en helhetssyn kritiskt, självständigt och kreativt identifiera, formulera och hantera komplexa frågeställningar, analysera och kritiskt utvärdera olika tekniska, organisatoriska och designmässiga lösningar.

Programmet ska ge en grund för vidareutbildning på forskarnivå samt en förmåga att delta i forsknings- och utvecklingsarbete och därigenom bidra till kunskapsutvecklingen inom området. Studenterna ska i utbildningen utveckla insikt om och förmåga till samverkan i grupper som har satts samman på olika sätt, samt en förmåga att identifiera sitt behov av ytterligare kunskap och att fortlöpande utveckla sina färdigheter och förmågor.

## Värderingsförmåga och förhållningssätt

Utbildningen har målet att den studerande ska kunna värdera kvaliteten av vetenskapliga studier och visa ett reflekterande och kritiskt förhållningssätt till vetenskapliga och ovetenskapliga texter, genom egenutveckling behålla sin professionella förmåga under en yrkeskarriär, följa diskussionen om tekniken i samhället och själv bidra till denna.

Härutöver gäller de liknande mål för masterexamen som definieras i högskoleförordningen.

## Utbildningens omfattning och innehåll

Programmet är på avancerad nivå och omfattar 120 högskolepoäng, vilket vid normal studietakt motsvarar två år. Programmet ges på engelska.

Programmet har ett obligatoriskt baskblock samt fyra spår varav ett ska väljas:

- Fysisk interaktionsdesign
- Människa-Datorinteraktion
- Ljud, tal och musik
- Visuella medier

## Behörighet och urval

*Grundläggande behörighetskrav:* Se KTHs behörighetskrav för masterprogram.

Särskilda behörighetskrav: Kunskaper motsvarande kurserna DD1310 Programmeringsteknik, DD1320 Tillämpad Datalogi.

Urval: Om antalet sökande överstiger antalet tillgängliga platser kommer en programkommitté att göra ett urval baserat på följande kriterier:

1. utvärdering av universitet
2. betyg från tidigare studier
3. studiemotivation

Meritvärderingen görs i skala 1-75

## Utbildningens genomförande

### Utbildningens upplägg

Denna utbildningsplan är fastställd av skolchefen 2016-09-15 och gäller för studerande som påbörjar utbildningen läsåret 2017/2018.

Lsåret omfattar 40 veckor och är indelat i fyra perioder.

Läsårsindelningen fastställs på KTH:s webbplats för studenter (<http://www.kth.se/>).

Programmet består av obligatoriska kurser och fyra spår, varav ett ska väljas. De obligatoriska kurserna och spåret läses delvis parallellt under två år. De obligatoriska kurser är gemensamma för alla studenter och är tillsammans 34 hp. Spåren väljs under termin ett och är tillsammans 22,5 hp.

Programmet avslutas med ett examensarbete om 30 hp.

Övriga kurser är valfria.

### Kurser

Utbildningen sker i kursform. Kurslistor finns i [bilaga 1](#).

Utbildningen sker i kursform. Kurslistor finns i bilaga 1.

De olika kursernas mål, förkunskapskrav, innehåll samt kursfordringar återfinns i kursplanerna i Kurs- och programkatalogen på KTH:s webbplats för studenter. För varje årskurs finns en lista över de kurser som ingår.

För valfria kurser gäller följande begränsningar:

- Antalet högskolepoäng som får väljas per termin kan begränsas.
- Valfri kurs får ej överlappa befintlig programkurs till betydande del.
- Kurs på en nivå inom ett ämne som är lägre än befintlig programkurs får ej räknas som valfri kurs.

Examination görs på många sätt, till exempel med hemuppgifter som redovisas muntligt eller skriftligt, laborativt arbete, projektarbete eller skriftliga tentamina.

Efter varje kurs samlas studenternas synpunkter in och analyseras av kursledaren i en kursanalys som normalt publiceras online, se KTH:s regler för kursanalys <http://www.kth.se/>

## **Betygssystem**

För kurser på KTH används en sjugradig målrelaterad betygsskala A-F som slutbetyg för kurser på grundnivå och avancerad nivå. A-E är godkända betyg med A som högsta betyg. Betygen godkänd (P) och underkänd (F) används som slutbetyg då särskilda skäl föreligger.

## **Villkor för deltagande i utbildningen**

### **Terminsregistrering:**

I samband med terminsstarten ska den studerande göra en obligatorisk terminsregistrering via den personliga menyn. Terminsregistrering krävs för att få läsa nya kurser, för att studieresultat ska registreras och av CSN för utbetalning av studiemedel.

### **Val av inriktning:**

Val av inriktning görs på det sätt som CSC-skolan anger.

### **Val av kurser**

*Ansökan om antagning till kurs:*

Studenten är skyldig att ansöka om antagning till alla de kurser som hen önskar följa nästkommande termin.

Studenten ansvarar för att hen har de förkunskaper som rekommenderas. Ansökan om antagning till kurs ska göras på det sätt som CSC-skolan anger senast den

- 15 maj inför höstterminen,
- 15 november inför vårterminen.

Ansökan som lämnas in efter sista ansökningsdatum beaktas endast i mån av plats. Innan ansökan om antagning till språkkurs görs ska test för nivåplacering göras.

På ett fåtal kurser är platsantalet begränsat och urval sker då efter meriter såsom betyg och poäng för de studenter som ansökt i tid. Urval görs av kursgivande skola.

Den studerande får endast läsa de kurser som ingår i studentens studieplan.

### **Kursregistrering:**

Studenten ska vid kursstart för varje kurs registrera sig på kursen. Kursregistrering på både obligatoriska och valfria kurser måste göras individuellt. Den som registrerat sig på en kurs och som därefter beslutar sig för att inte fullfölja kursen måste inom tre veckor ta bort kursregistreringen via den personliga menyn. Om studenten inte gör det måste hen avsluta kursen.

Registrering på kurs förutsätter att studenten antagits till kursen.

### **Villkor för uppflyttning:**

För att bli uppflyttad till årskurs 2 måste studenten ha slutfört minst 45 högskolepoäng från årskurs 1.

Studenter som kommit efter med sina studier och som inte uppfyller ovannämnda krav ska i samråd med studievägledningen för programmet upprätta en individuell studieplan för de fortsatta studierna.

Se KTH:s regelverk: <http://www.kth.se/>

## **Tillgodoräknanden**

Studenter har möjlighet att ansöka om att få tillgodoräkna sig resultat från kurs/kurser vid annan högskola/annat universitet i eller utanför landet. Blankett finns på KTH:s webbplats för studenter.

Ansökan om tillgodoräknande lämnas till utbildningskansliet vid CSC.

KTH:s policy för tillgodoräkning finns i sin helhet i KTH:s regelverk:

<http://www.kth.se/>

## **Utlandsstudier**

Studenter i programmet har möjlighet att studera en termin utomlands genom de avtal som KTH har med universitet inom och utanför EU. Det är även möjligt att göra examensarbete utomlands.

För mer information kontakta internationaliseringsansvarig vid CSC.

## **Examensarbete**

I utbildningen ingår ett examensarbete för civilingenjör-/masterexamen som är en kurs på 30 högskolepoäng.

Studenten ansvarar för att hitta en lämplig uppgift för sitt examensarbete. KTH:s övergripande regler och riktlinjer för examensarbete 30 högskolepoäng för masterexamen 300 högskolepoäng samt betygssättning av examensarbete finns i KTH:s regelverk: <http://www.kth.se/>

För de studenter som följer ett civilingenjörsprogram gäller, förutom masterprogrammets krav för påbörjande av examensarbetet, även kraven för civilingenjörsprogrammet.

## **Examen**

Studenten kan efter fullgjort program ansöka om Teknologie Masterexamen (Degree of Master of Science).

Anvisningar för hur ansökan om examen görs finns på KTH:s webbplats för studenter.

*Villkor för teknologie masterexamen:*

Teknologie masterexamen erhålls efter genomgången utbildningsprogram. Programmet är utformat så att den studerande vid examen uppfyllt de nationella examenskraven och KTH:s examenskrav för teknologie masterexamen.

Se KTH:s regelverk <http://www.kth.se/>

[Bilaga 1 - Kurslista](#)

[Bilaga 2 - Inriktningsbeskrivningar](#)



# Bilaga 1: Kurslista

Masterprogram, interaktiv medieteknik (TIMTM), Utbildningsplan för kull HT2017

---

## Gemensamma kurser

### Årskurs 1

#### Obligatoriska kurser (22,0 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2632	Människa-datorinteraktion, högre seminarier	3,0	Avancerad nivå
DM2350	Mänsklig perception för informationsteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2601	Medieteknik och interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DM2678	Programintegrerande kurs i interaktiv medieteknik	4,0	Avancerad nivå

#### Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH1621	En snabb introduktion till Människa-datorinteraktion <i>Obligatorisk för studenter utan bakgrund i MDI</i>	3,0	Grundnivå
DM2573	Hållbarhet och medieteknik <i>Obligatorisk för civilingenjörsprogrammet i Medieteknik.</i>	7,5	Avancerad nivå

### Kompletterande information

#### Obligatoriska kurser, årskurs 1:

DM2573 Hållbarhet och medieteknik är obligatorisk för studenter antagna på CMETE.

### Årskurs 2

#### Obligatoriska kurser (47,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DA232X	Examensarbete i datalogi och datateknik med inriktning mot interaktiv medieteknik, avancerad nivå	30,0	Avancerad nivå
DM2678	Programintegrerande kurs i interaktiv medieteknik	4,0	Avancerad nivå
DM2712	Forskningsmetodik för interaktiv medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2799	Avancerad projektkurs i interaktiv medieteknik	7,5	Avancerad nivå

## Årskurs 3

### Spår, fysisk interaktionsdesign (FID)

## Årskurs 1

### Obligatoriska kurser (15,0 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2400	Fysisk interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå

### Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2670	Haptisk och taktil interaktionsteknik	7,5	Avancerad nivå
MF2023	Industridesign	6,0	Avancerad nivå
MF2031	Avancerad prototypframtagning	6,0	Avancerad nivå

### Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DD2425	Robotik och autonoma system	9,0	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DH2655	Kooperativ IT-design	9,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2623	IT-design för funktionshindrade	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2112	Talteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2119	Igenkänning av tal och talare	7,5	Avancerad nivå
DT2213	Musikalisk kommunikation och musikteknologi	7,5	Avancerad nivå

### Kompletterande information

En av följande kurser ska väljas:

DH2670 Haptisk och taktil interaktionsteknik, 7.5 hp

MF2023 Industridesign, 6 hp

MF2031 Avancerad prototypframtagning 6 hp

MF2092 Prototypframtagning 3,0 hp

## Årskurs 2

### Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2670	Haptisk och taktil interaktionsteknik	7,5	Avancerad nivå
MF2023	Industridesign	6,0	Avancerad nivå
MF2031	Avancerad prototypframtagning	6,0	Avancerad nivå

### Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DD2425	Robotik och autonoma system	9,0	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DH2655	Kooperativ IT-design	9,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2562	Leda och hantera digital förändring	7,5	Avancerad nivå
DM2563	Leda och hantera digital förändring - projektmodul	7,5	Avancerad nivå
DM2623	IT-design för funktionshindrade	7,5	Avancerad nivå
DM2630	Design och utvärdering av användarupplevelse	9,0	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2112	Talteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2119	Igenkänning av tal och talare	7,5	Avancerad nivå
DT2213	Musikalisk kommunikation och musikteknologi	7,5	Avancerad nivå

### Kompletterande information

En av följande kurser ska väljas:

DH2670 Haptisk och taktil interaktionsteknik, 7.5 hp

MF2023 Industridesign, 6 hp

MF2031 Avancerad prototyframtagning 6 hp (ges ej höstterminen 2018)

MF2092 Prototypframtagning 3,0 hp

## Årskurs 3

### Spår, människa-datorinteraktion (IMHI)

## Årskurs 1

### Obligatoriska kurser (15,0 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2417	Interaktionsdesign för samarbete	7,5	Avancerad nivå
DM2578	Social Media Technologies	7,5	Avancerad nivå

### Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå

### Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2321	Informationsvisualisering	6,0	Avancerad nivå
DH2323	Datorgrafik med interaktion	6,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DM2077	Mediejuridik	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2583	Big data i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2623	IT-design för funktionshindrade	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå



## Kompletterande information

### Villkorligt valfria kurser (minst en av kurserna måste läsas):

DH2408 Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion 6,0 hp

DM2500 Närvaroproduktion på distans 7,5 hp

## Årskurs 2

### Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå

### Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2321	Informationsvisualisering	6,0	Avancerad nivå
DH2323	Datorgrafik med interaktion	6,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DM2077	Mediejuridik	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2562	Leda och hantera digital förändring	7,5	Avancerad nivå
DM2563	Leda och hantera digital förändring - projektmodul	7,5	Avancerad nivå
DM2583	Big data i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2623	IT-design för funktionshinder	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå

## Kompletterande information

### Villkorligt valfria kurser (minst en av kurserna måste läsas):

DH2408 Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion 6,0 hp

DM2500 Närvaroproduktion på distans 7,5 hp

## Årskurs 3

### Spår, ljud, tal och musik (LTM)

## Årskurs 1

### Obligatoriska kurser (7,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DT2300	Ljud i interaktion	7,5	Avancerad nivå

### Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DT2119	Igenkänning av tal och talare	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2212	Musikakustik	7,5	Avancerad nivå
DT2213	Musikalisk kommunikation och musikteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2215	Avancerad individuell kurs i musikalisk kommunikation	6,0	Avancerad nivå

### Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2400	Fysisk interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2628	Metoder för interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2655	Kooperativ IT-design	9,0	Avancerad nivå
DH2670	Haptisk och taktil interaktionsteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2077	Mediejuridik	7,5	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
DM2623	IT-design för funktionshindrade	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2112	Talteknologi	7,5	Avancerad nivå

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DT2410	Audioteknik	7,5	Avancerad nivå

### Kompletterande information

#### Villkorligt valfria kurser (minst 15 hp måste läsas)

DT2119 Igenkänning av tal och talare 7,5 hp  
 DT2140 Multimodala interaktioner och gränssnitt 7,5 hp  
 DT2212 Musikakustik 7,5 hp  
 DT2213 Musikalisk kommunikation och musikteknologi 7,5 hp  
 DT2215 Avancerad individuell kurs i musikalisk kommunikation 6,0 hp  
 DT2nnn Avancerad individuell kurs i musikalisk kommunikation 7,5 hp  
 DT2xxx Avancerad individuell kurs i musikalisk kommunikation 9,0 hp

## Årskurs 2

#### Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DT2119	Igenkänning av tal och talare	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
DT2212	Musikakustik	7,5	Avancerad nivå
DT2213	Musikalisk kommunikation och musikteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2215	Avancerad individuell kurs i musikalisk kommunikation	6,0	Avancerad nivå

#### Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2400	Fysisk interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2466	Avancerad individuell kurs i människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2628	Metoder för interaktionsdesign	7,5	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2655	Kooperativ IT-design	9,0	Avancerad nivå
DH2670	Haptisk och taktil interaktionsteknik	7,5	Avancerad nivå
DM2077	Mediejuridik	7,5	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2562	Leda och hantera digital förändring	7,5	Avancerad nivå
DM2563	Leda och hantera digital förändring - projektmodul	7,5	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DM2904	Individuell kurs i medieteknik	6,0	Avancerad nivå
DM2905	Individuell kurs i medieteknik	7,5	Avancerad nivå
DT2112	Talteknologi	7,5	Avancerad nivå
DT2410	Audioteknik	7,5	Avancerad nivå

### Kompletterande information

#### Villkorligt valfria kurser (minst 15 hp måste läsas)

DT2119 Igenkänning av tal och talare 7,5 hp  
 DT2140 Multimodala interaktioner och gränssnitt 7,5 hp  
 DT2212 Musikakustik 7,5 hp  
 DT2213 Musikalisk kommunikation och musikteknologi 7,5 hp  
 DT2215 Avancerad individuell kurs i musikalisk kommunikation 6,0 hp  
 DT2216 Avancerad individuell kurs i musikalisk kommunikation 7,5 hp  
 DT2217 Avancerad individuell kurs i musikalisk kommunikation 9,0 hp

### Årskurs 3

#### Spår, visuella medier (VLM)

#### Årskurs 1

#### Obligatoriska kurser (7,5 hp)

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DD2258	Introduktion till visualisering, datorgrafik och bild- och videobehandling	7,5	Avancerad nivå

#### Villkorligt valfria kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DD2257	Visualisering	7,5	Avancerad nivå
DD2470	Avancerade ämnen i visualisering och datorgrafik	6,0	Avancerad nivå
DH2321	Informationsvisualisering	6,0	Avancerad nivå
DH2323	Datorgrafik med interaktion	6,0	Avancerad nivå
DH2413	Avancerad grafik och interaktion	9,0	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
EQ2330	Bild- och videobehandling	7,5	Avancerad nivå

#### Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2408	Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion	6,0	Avancerad nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå

<b>Kurskod</b>	<b>Kursnamn</b>	<b>hp</b>	<b>Utb. nivå</b>
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2655	Kooperativ IT-design	9,0	Avancerad nivå
DM2077	Mediejuridik	7,5	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2623	IT-design för funktionshindrade	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå
DT2140	Multimodala interaktioner och gränssnitt	7,5	Avancerad nivå
SK2376	Optik, påbyggnadskurs	7,5	Avancerad nivå

### Kompletterande information

#### Villkorligt valfria kurser (minst 15 hp måste läsas)

DD2257 Visualisering 7,5 hp  
 DD2470 Avancerade ämnen inom visualisering och datorgrafik 6 hp  
 DH2321 Informationsvisualisering 6,0 hp  
 DH2323 Datorgrafik med interaktion 6,0 hp  
 DH2413 Avancerad grafik och interaktion 9 hp  
 DH2650 Datorspelsdesign 6 hp  
 DM2582 Media lab, 7,5 hp  
 EQ2330 Bild- och videobehandling 7,5 hp

#### Rekommenderade kurser:

DM2500 Närvaroproduktion på distans, 7,5 hp  
 DT2140 Multimodala interaktioner och gränssnitt 7,5 hp  
 DH2408 Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion 6,0 hp

## Årskurs 2

#### Villkorligt valfria kurser

<b>Kurskod</b>	<b>Kursnamn</b>	<b>hp</b>	<b>Utb. nivå</b>
DD2257	Visualisering	7,5	Avancerad nivå
DD2470	Avancerade ämnen i visualisering och datorgrafik	6,0	Avancerad nivå
DH2321	Informationsvisualisering	6,0	Avancerad nivå
DH2323	Datorgrafik med interaktion	6,0	Avancerad nivå
DH2413	Avancerad grafik och interaktion	9,0	Avancerad nivå
DH2650	Datorspelsdesign	6,0	Avancerad nivå
DM2582	Media Lab	7,5	Avancerad nivå
EQ2330	Bild- och videobehandling	7,5	Avancerad nivå

## Rekommenderade kurser

Kurskod	Kursnamn	hp	Utb. nivå
DH2629	Interaktionsdesign som reflekterande praktik	7,5	Avancerad nivå
DH2642	Interaktionsprogrammering och dynamiska webben	7,5	Avancerad nivå
DH2655	Kooperativ IT-design	9,0	Avancerad nivå
DM2077	Mediejuridik	7,5	Avancerad nivå
DM2500	Närvaroproduktion på distans	7,5	Avancerad nivå
DM2518	Mobilutveckling med webbt teknologier	7,5	Avancerad nivå
DM2562	Leda och hantera digital förändring	7,5	Avancerad nivå
DM2563	Leda och hantera digital förändring - projektmodul	7,5	Avancerad nivå
DM2623	IT-design för funktionshindrade	7,5	Avancerad nivå
DM2720	Hållbar IKT i praktiken	7,5	Avancerad nivå

### Kompletterande information

Alla villkorligt valfria kurser och rekommenderade kurser visas i både årskurs 1 och årskurs 2 oberoende av vilken period kurserna går i och om det är möjligt att läsa kursen. Detta för att det ska vara enklare att se vilka kurser som ingår i programmet/spåret.

### Villkorligt valfria kurser (minst 15 hp måste läsas)

DD2257 Visualisering 7,5 hp  
DD2470 Avancerade ämnen inom visualisering och datorgrafik 6 hp  
DH2321 Informationsvisualisering 6,0 hp  
DH2323 Datorgrafik med interaktion 6,0 hp  
DH2413 Avancerad grafik och interaktion 9 hp  
DH2650 Datorspelsdesign 6 hp  
DM2582 Media lab, 7,5 hp  
EQ2330 Bild- och videobehandling 7,5 hp

### Rekommenderade kurser:

DM2500 Närvaroproduktion på distans, 7,5 hp  
DT2140 Multimodala interaktioner och gränssnitt 7,5 hp  
DH2408 Utvärderingsmetoder inom människa-datorinteraktion 6,0 hp

## Årskurs 3



# Bilaga 2: Inriktningar

Masterprogram, interaktiv medieteknik (TIMTM), Utbildningsplan för kull HT2017

---

## **Spår, fysisk interaktionsdesign (FID)**

## **Spår, människa-datorinteraktion (IMHI)**

Spåret ger en specialisering inom den teknik som är relaterat till sociala medier, som t.ex. att hantera och analysera stora informationsflöden (big data) eller den som är utformad för den dynamiska webben och mobila enheter, liksom kunskap om de mänskliga och sociala aspekterna av modern informationsteknik.

## **Spår, ljud, tal och musik (LTM)**

## **Spår, visuella medier (VLM)**